

Bazaar of the Bizarre: Ritual Enhancements

## 奇妙な市場：儀式拡張アイテム

ピーター・シェイファー



儀式は大いなるパワーに繋がるための“世界の鍵”の一つだ。困難な儀式を修得した者だけが、一瞬で大陸間を渡り、彼方にいる好敵手の様子を探り、超自然的な存在から情報を得ることができる。これらは儀式魔法を支援強化するべく、儀式執行術に特化して設計された一群の魔法のアイテムだ。儀式技能界限では滅多にないが、これらのアイテムを使用することは「決闘の刃に毒を塗るようなものだ」と賛否両論ある - 特定の文化では不正であり、適切であり、また理想と考えられる。

ドラゴン誌387号

## アーケイン・キー

### Arcane Key

アーケイン・キーはコモンの儀式に使用される控え目な道具だが、その素性は雄大だ。最初に生み出したのは“ザ・ウィザード”と呼ばれるモルデンカインである。彼は味方となる警護対象への接近を容易にするため、また単純さを好んで可視のシンボルや秘密の印を使うことを好まなかったため、これを手ずから作り上げた。それ以外の者の秘密に接触するのは、ちょっとしたボーナスのようなものだ。伝説によると、偉大なウィザードは最も強いアーケイン・ロックで施錠した12個の収納箱を世界中にばらまいたという。それは専用にあつらえた独特なアーケイン・キーのみで開くことができるとされる。

アーケイン・キー

レベル6

Arcane Key／秘術合鍵

この銀の鍵を使ってアーケイン・ロックを執行したなら、君は離れた場所からでも扉を封鎖することができる。

その他の魔法のアイテム 1,800gp

特性

君はアーケイン・ロック儀式のため、このアイテムを焦点具として選択することができる。君がそうしたなら、君はこのアイテムの無限回パワーを使い、儀式対象を封鎖／解放することができる。

特性

君はロック儀式のため、このアイテムを任意の焦点具として使うことができる。君は儀式完了から5分までの間、対象をロック儀式で開けられたことがないかのように再施錠や再封鎖することができる。アーケイン・ロックであっても当初の難易度は自動的に置き換えられる。その際にはマイナー・アクションが必要である。

パワー◆一日毎：マイナー・アクション

君がはるか彼方においても、別の次元界の上においても、君はこのアイテムに関連付けられたアーケイン・ロックを無効化／再起動することができる。

## グラス・アイ

### Glass Eye

すべてを知りたがる人々がいる。エルフのソーサラーであるワイドリはそういう人物だった。彼は従者だろうと味方だろうと、誰もが何かをたくらんでいると信じていた。彼は彼らが彼の破滅をたくらんでいると信じこむほどイカれてなかったが - 彼は自身の外交手腕を信頼していた - しかし彼はすべての秘密が許せず、皆の計画の一部始終を知りたがった。かくて彼はグラス・アイを作りあげ、そして世界中にそれらを設置し始めた。ソーサラーは命が尽きるその日まで、可能な限りすべてを調べ続けるだろう。

グラス・アイ

レベル16

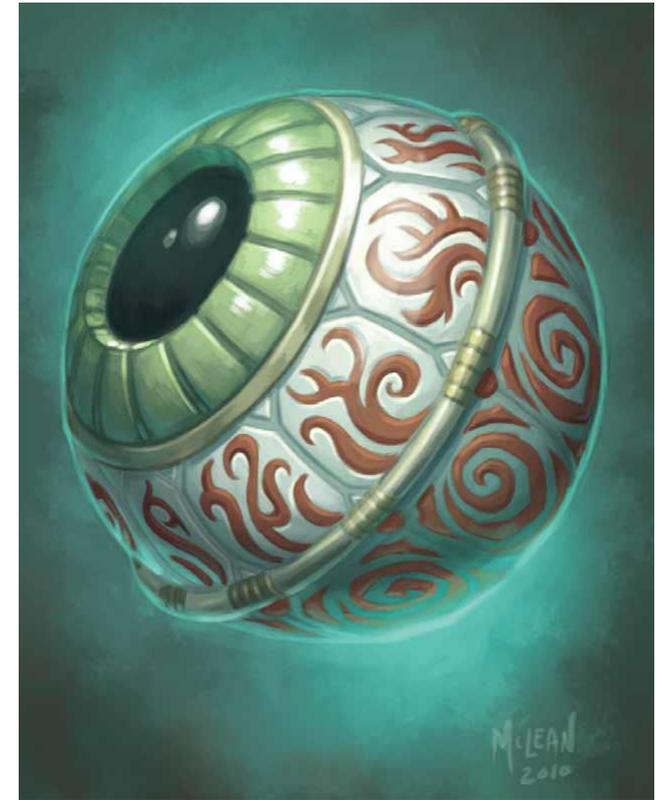
Glass Eye／ガラスの義眼

この充血した目を模した義眼を、君が後々に念視したい場所に隠せ。

その他の魔法のアイテム 45,000gp

パワー◆無限回：マイナー・アクション

君は準備したグラス・アイを任意の場所に設置する。他のクリーチャーがアイに触れるか、君がフリー・アクションとして効果を終了させるまで、君はこのグラス・アイの置かれたマスに、たとえ100マス以上離れているとしても、ウィザード・サイト儀式の念視のセンサーを作り出すことができる。君はまた、その場所を以前に訪れていなかったり、場所が一点に留まっていないとしても、ヴュー・ロケーション儀式を用いてアイの現在位置を念視することもできる。



## モノクル・オヴ・コンプリヘンション

### Monocle of Comprehension

インドリザスは度胸ある交渉人だ。彼は多くの言語を修得し、より良い提案を行なうことで無用な流血沙汰を避けてきた。しかし、得意ではない言語を翻訳する手間が彼を消耗させていた。彼は友人のウィザードに、彼らの目的である異国での成功をものにするため、魔法で未知の言語を理解する力を与えるアイテムの製作を依頼した。彼の味方は、彼と同程度の交渉力を持っていたため、新たな言語を身につけるべきだと主張した。そのため、インドリザスは成功を求めて彼と袂を分かった。現在、インドリザスは黄銅城で独り立ちし、そこで高位の独立交渉人として貿易協定や条約に携わっている。

モノクル・オヴ・コンプリヘンション

レベル5

Monocle of Comprehension／理解の片眼鏡

君は友人とこの片眼鏡を共有することで、君が交渉中のイフリートの話を理解するのを助けた。君は彼らにそれを着用しなくても構わないとまでは言わなかったが。

その他の魔法のアイテム 1,000gp

#### 特性

君はコンプリヘンド・ランゲージ儀式のため、このアイテムを焦点具として選択することができる。君がそうするなら、モノクルは儀式中に最高8つの複製に分離する。モノクルの1つを持つクリーチャーは、モノクルを手放すか儀式の持続時間が終了するまで、儀式が君に与える理解力と同じものを得る。

## ファントム・ブライドル

### Phantom Bridle

戦闘中に彼女の下で崩れ落ちる乗騎にうんざりした“剣乙女／ソードメイデン”のシーレイは、賢者に教えを請うて純粋な魔力で形作られる乗騎を呼び出すことにした。彼女が驚いたのはその圧倒的な脆弱性だった。怒りを直感につなげる天才である彼女は、魔法の乗騎を負傷から守る魔法の馬勒を作り上げた。ストーム・ジャイアントとの戦いにおいて、彼女は乗騎が維持できることを証明した。シーレイは「完璧な乗騎を提供する」ことを売りにして、ファントム・ブライドルを売っている。

ファントム・ブライドル

レベル10

Phantom Bridle／幻影の馬勒

この馬勒を君のファントム・スティードに置くことで、それはほとんどダメージを通さなくなる。

その他の魔法のアイテム 5,000gp

#### 特性

ファントム・スティード儀式執行後、君は創造した乗騎にこのブライドルを置くことができる。そのファントム・スティードは、儀式が終了するかこのブライドルを取り除くまで、すべてのダメージに対する抵抗20を得る。

## ポータル・ロッド

### Portal Rod

ジェナシのアーティフィサーである“鏡空／ミラースカイ”のアルカームは、“元素の渾沌”にちょっとした取引所を構えていたため、取引所の住民を緊急避難させるためにポータル・ロッドを考案した。それはストーム・アルコンがいぶかるほど、彼らを鼻先ですり抜けさせた。

ポータル・ロッド

レベル10

Portal Rod／転移門のロッド

この柄の両側にポータルのルーンが刻印されたロッドは、2つの場所を安定して接続する。

その他の魔法のアイテム 5,000gp

パワー◆一日毎：マイナー・アクション

君の次のターンの終了時まで、隣接するリンクト・ポータル、プレイナー・ポータル、リヴァース・ポータル、トゥルー・ポータルで開かれたポータル1つは、通常なら閉じる状況であっても開き続ける。

維持・マイナー

この効果は君の次のターンの終了時まで持続する。この効果を維持して10ラウンド後、君はもはやそれを維持することができなくなり、ポータルは閉じる。ポータルは開いて5ラウンド後に、閉じる時間が迫っていると警告を与える。

## センディング・フォーク

### Sending Fork

ちょっとした魔法の才能は、無益どころか有害なことがある。これはハーフリングのオウリアンダー（西洋夾竹桃（有毒樹）の意）が、儀式執行に失敗した時に発見したものだ：彼は有益な魔力の拡がり と触れ合うことができたのだが、彼は秘術について無知であったため、そのすべてを理解することができなかった。そこで彼は彼が持つ才能 - 友や味方になる - に活用した。そしてウィザードは双方の相違を埋めるための手段として、センディング・フォークを研究した。

センディング・フォーク

レベル6

Sending Fork / 送信音叉

君はこの音叉に話しかけることで、魔法により世界の彼方まで言葉を届けることができる。

その他の魔法のアイテム 1,800gp

特性

君はセンディング儀式のため、このアイテムを焦点具として選択することができる。君がそうしたなら、儀式の最大距離は10倍になる。

パワー◆一日毎: マイナー・アクション

君から10マス以内の何者にも占められていないマスを指定し、短い言葉(25語以内)を話せ。他のクリーチャーは君が選択したマスから発せられたように君の声を聞くことができる。君はそのマスに対して視線や効果線を必要としない。

## シールドイング・フォーカス

### Shielding Focus

エリガーは手強い神殿 - ヴェクナの迷宮で、彼女より先行していたソードメイジの亡骸からシールドイング・フォーカスを発見した。数千マイルに相当する魔法の迷宮を探検し、無数のモンスターと対峙するには時間がかかり、したがって安全に休憩できる環境が必須だ。シールドイング・フォーカスを発見することで、彼女は霧に満たされた坑道で安全に野営することができたが、それだけでは足らなかった。

シールドイング・フォーカス

レベル10

Shielding Focus / 守りの焦点具

この小さな銀の盾は、君の防護円の強度を増強する。

その他の魔法のアイテム 5,000gp

特性

君はこのアイテムを儀式が完了する際に円の中心に置くことで、マジック・サークル儀式のため、このアイテムを焦点具として選択することができる。それが中心に残されている間、元々の儀式の境界線を横切るクリーチャーは通常の2倍のダメージを受け、またサークルはそのクリーチャーの次のターンの終了時まで破壊されない。

## テンサーズ・サーキュラー・シールド

### Tenser's Circular Shield

戦利品目当てで襲ってくる怪物もどきの略奪者を撃退することに嫌気が刺したテンサーは、彼の有名な浮遊盤を強化する単純な装置を考案した。彼は盗難を防止したことで、彼の仲間からの追加の分け前を受け取っていた。皮肉なことに彼の最初期の試作品は故障し、テンサー自身も盤上の物品に触れることができなくなり、また儀式の持続時間が無限とってしまった。テンサーは装置を停止させることができなかつたため、彼は浮遊盤をダンジョンに置き残し、そのまま立ち去った。

テンサーズ・サーキュラー・シールド

レベル4

Tenser's Circular Shield / テンサーの丸盾

このミニチュアの鉄製丸盾は、君の後ろから付いてくる物品を防護する。

その他の魔法のアイテム 840gp

特性

君はこのアイテムをテンサーズ・フローティング・ディスク儀式のため、このアイテムを焦点具として選択することができる。君がそうしたなら、ディスクの上面は[力場]の気泡で覆われ、君が精神的許可を与えないクリーチャーは一切物品を動かすことができなくなり、またディスク上の物品はすべてのダメージに対する抵抗20を得る。

## アンシーン・サーヴァンツ・ハンド

### Unseen Servant's Hand

最初のアンシーン・サーヴァンツ・ハンドは、セレスチャルの従者を招来することを好む、ドワーフのインヴォーカーである“雷鳴鍛冶／サンダーフォージ”のブランナックが作り上げた。不必要にもかかわらず己の神格の手勢を呼び出し続けたことから余計な任務を与えられるようになったため、彼は従者を秘術で呼び出すことにした。彼は完璧な従者を目指して、アンシーン・サーヴァントを調整する研究を開始した：持続時間と効果範囲を劇的に拡大した結果、彼の招来対象は世界中のどこにでも使者として送り込めるようになった。残念ながら、これらの秘密はすべてが明かされているわけではない。

アンシーン・サーヴァンツ・ハンド

レベル4

Unseen Servant's Hand／盾型焦点具

この可視のガラスの手は、君の不可視の労働力を強化する。

その他の魔法のアイテム 840gp

#### 特性

君はアンシーン・サーヴァント儀式のため、このアイテムを焦点具として選択することができる。君がそうするなら、その儀式は2体のアンシーン・サーヴァントを招来し、招来された個々のサーヴァントはそれぞれが300ポンドまで持ち上げることができるようになる。