

神格別の [信仰] 特技と [領域] 特技

基本世界の神格編

	属性	権能	領域
アイウーン	無属性	知識、技能、予言の女神	宿命・知識・技
アヴァンドラ	善	変化の女神	幸運、自由、変化
エラティス	無属性	文明の女神	裁き、創造、文明
コアロン	無属性	春と美と芸術の男神	自然、秘術、技
コード	無属性	嵐と戦の男神	嵐、戦争、力
セイハニーン	無属性	月と秋の女神	愛、欺き、月
バハムート	秩序にして善	正義、守護、高潔さ、名誉の男竜神	希望、裁き、防衛
ペイロア	善	太陽と夏の男神	希望、生命、太陽
メローラ	無属性	原野と海の女神	海、自然、生命
モラティン	秩序にして善	創造の男神	創造、地、防衛
レイヴン・クイーン (鴉の女王)	無属性	死の女神	死、宿命、冬
アスモテウス	悪	圧政と独裁の男神	専制、文明
ヴェクナ	悪	アンテッド、死霊術、秘密を司る男神	知識、アンテッド
グルームシュ	混沌にして悪	殺戮と略奪の蛮族の男神	破壊、力
ゼヒーア	悪	暗闇、毒、暗殺の蛇神	毒、闇
タリスダン	混沌にして悪	鎖に繋がれし神、旧き元素の目	狂気、破壊
ティアマト	悪	富、強欲、嫉妬の女竜神	不和、復讐
トログ	悪	アンダーダークの牢番と拷問吏の男神	苦痛、地
ベイン	悪	戦争と征服の男神	戦争、技
ロルス	混沌にして悪	影と嘘と蜘蛛の女神	欺き、闇

アイウーン

無属性
領域

知識、技能、予言の女神
宿命・知識・技



《アイウーンの平常心》

[信仰]

Ioun's Poise

知識の女神アイウーンは信徒たちに優れた知性によって精神を守れと説く。君はアイウーンに加護によって、危険な攻撃に対して自分の精神の守りを固める。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アイウーンを信仰していなければならない

利益：君はアイウーンズ・ポイズのパワーを得る。

アイウーンズ・ポイズ

Ioun's Poise／アイウーンの平常心

特技／汎用

アイウーンは気に入った者に意志の力を与えてくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：使用者または味方1体

効果：目標は使用者の次のターンの開始時まで、意志防御値に+5のパワー・ボーナスを得る。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p461

《変転の宿命》

[信仰]

Fate Rolls On

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるフェイト・ロールズ・オンを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Fate Rolls On／変転の宿命

特技パワー

君の神の前では、偶然に過ぎなかったものも宿命となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・5

トリガー：使用者から5マス以内のクリーチャー1体がセーヴィング・スローを行なう

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標がそのセーヴィング・スローに失敗したなら、目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。目標がセーブに成功した場合、その目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p115

《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

シュア・ナレッジ

Sure Knowledge／確かなる知識

特技パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

《信仰による卓越》

[信仰]

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence／信仰による卓越

特技パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

《宿命のパワー》

[領域]

Power of Fate

前提条件：任意の信仰系クラス、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が重傷の敵1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン： ホーリー・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p115

《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン： ヴァーチャラス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p118

《技のパワー》

[領域]

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p124

アヴァンドラ

善
領域

変化の女神
幸運、自由、変化



《アヴァンドラの救援》

[信仰]

Avandra's Rescue

女神アヴァンドラはあらゆる束縛の鎖を断ち切る者であり、解放者にして旅人である。彼女の力を借りることで仲間を危地から救い出すことができる。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アヴァンドラを信仰していなければならない

利益：君はアヴァンドラズ・レスキューのパワーを得る。

アヴァンドラズ・レスキュー

Avandra's Rescue／アヴァンドラの救援

特技／汎用

アヴァンドラは君に微笑みかけ、君が助けを求める友を救う手助けをする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

移動アクション 近接・1

目標：サイズ分類が使用者と同一である味方1体

効果：使用者および目標はフリー・アクションとして1マスずつのフットを行ない、互いの位置を入れ替える。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p461

《いざというときの幸運》

[信仰]

Imminent Luck

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、幸運の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミネント・ラックを得る。

イミネント・ラック

Imminent Luck／いざというときの幸運

特技パワー

君の神は幸運の贈り物として新しいチャンスを与える。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が再ロールを可能にするパワーを使用したか、再ロールの結果が1度目のものより大きい

効果：使用者は再ロールを可能にするパワーの使用回数を消費しない。

信仰の書 p112

《自由の道》

[信仰]

Path of Freedom

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・フリーダムを得る。

パス・オヴ・フリーダム

Path of Freedom／自由の道

特技パワー

祈りを通して、君は友人たちに、自分たちは常に真に自由であると思わせさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては、1回のフリー・アクションとしてつかみからの脱出を1回試みるか、セーブで終了できる、動けない状態、拘束状態、あるいは減速状態に対して1回のセーヴィング・スローを行なうかを選択できる。

信仰の書 p114

《変化の周期》

[信仰]

Cycle of Change

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるサイクル・オヴ・チェンジを得る。

サイクル・オヴ・チェンジ

Cycle of Change／変化の周期

特技パワー

神の助けを得て、君は重荷を容易く負えるところへと移してしまう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・1

目標：味方1体

効果：使用者はセーブで終了できる効果1つを目標から自分自身へ、あるいは自分自身から目標へと移す。

信仰の書 p123

《幸運のパワー》

[領域]

Power of Luck

前提条件：任意の信仰系クラス、幸運の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(軽業)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君の攻撃は19~20の目でクリティカル・ヒットになる。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャール(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p112

《自由のパワー》

[領域]

Power of Freedom

前提条件：任意の信仰系クラス、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(軽業)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの開始時までに行なう次のセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p114

《変化のパワー》

[領域]

Power of Change

前提条件：任意の信仰系クラス、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(盗賊)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は次の君のターンの終了時まで君が次に使用する[遭遇毎]や[1日毎]の攻撃パワーの攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン：ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

エラティス

無属性
領域

文明の女神
裁き、創造、文明



《エラティスの調和》

〔信仰〕

Harmony of Erathis

エラティスに仕える者たちはチームワーク、団結、秩序を推進する。君はかの女神の力を借りて、志を同じくする仲間たちが勝利できるように支援する。

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、エラティスを信仰していなければならない

利益：君はハーモニー・オヴ・エラティスのパワーを得る。

ハーモニー・オヴ・エラティス

Harmony of Erathis／エラティスの調和

特技／汎用

エラティスは心を同じくする仲間たちに目的の一致をもたらす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・10

必要条件：使用者から10マス以内に使用者の味方が3体以上いる。

目標：味方1体

効果：目標は使用者の次のターンの開始時までに行なう次の1回の攻撃ロールに+2パワー・ボーナスを得る。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p461

《エラティスの進行》

〔信仰〕

Progress of Erathis

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、エラティスを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、プログレス・オヴ・エラティスを使用できる。

プログレス・オヴ・エラティス

Progress of Erathis／エラティスの発展

特技／汎用

エラティスへの緊急の祈禱により、君は仲間にも原野を掻き分けて進ませる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：使用者と爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標は使用者の次のターンの開始時まで移動困難地形を無視できる。

チャネル・ディヴィニティ：君は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ドラゴン・マガジン#383 p69

エラティス

《裁きはたちどころに》

[信仰]

Immediate Justice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice／裁きはたちどころに 特技パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

トリガー： 1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標： トリガーを発生させた敵

効果： 目標は(5+使用者のレベルの半分)の[光輝]ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

《裁きのパワー》

[領域]

Power of Justice

前提条件： 任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)
インヴォーカー： マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)
クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)
パラディン： ヴァーチャラス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるクリエイション・シークレットを得る。

クリエイション・シークレット

Creation Secret／創造の秘密 特技パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー： 使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果： 1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件： 任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)
インヴォーカー： グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)
クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)
パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p117

《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization／文明の賛歌 特技パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件： 任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(交渉)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク(信仰の書 p6)
インヴォーカー： マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)
クレリック： プリースツ・シールド(PHB p107)
パラディン： ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

コアロン

無属性
領域

春と美と芸術の男神
自然、秘術、技



《コアロンの恩寵》

[信仰]

Corellon's Grace

仲間の奮闘を見た君の中でコアロンの力が息吹き、今すぐ移動しろと君をせき立てる。
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、コアロンを信仰していなければならない
利益：君はコアロンス・グレイスのパワーを得る。

コアロンス・グレイス

Corellon's Grace / コアロンの恩寵

特技 / 汎用

他の者が行動を起こした時、君もコアロンの恩寵によって即座に行動できる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 使用者

トリガー：使用者から10マス以内のクリーチャーが追加のアクションを行なうためにアクション・ポイントを消費した。

効果：使用者は1回の移動アクションを得る。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p461

《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild / 絡みつく自然

特技 / パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果：次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

《秘術の護り》

[信仰]

Arcane Ward

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアーケイナ・ウォードを得る。

アーケイナ・ウォード

Arcane Ward / 秘術の護り

特技 / パワー

君の神は秘術の神秘を理解し、その力でもって君を元素の力から守ってくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 使用者

トリガー：使用者に対して[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のいずれかのダメージを与える攻撃が使用者にヒットする。

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のうち選択したひとつのダメージ種別に対する抵抗5を得る。

レベル11：10の抵抗。

レベル21：15の抵抗。

信仰の書 p120

《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件：任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

《秘術のパワー》

[領域]

Power of Arcana

前提条件：任意の信仰系クラス、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈魔法学〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーは[信仰] / パワーであると同時に[秘術] / パワーとして扱われる。そのパワーを使用した後、次の君のターンの終了時まで、君は[秘術] / パワーを用いた攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p120

《信仰による卓越》

[信仰]

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence / 信仰による卓越

特技 / パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

《技のパワー》

[領域]

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p124

コード

無属性

嵐と戦の男神

領域

嵐、戦争、力



《嵐の犠牲》

【信仰】

Storm Sacrifice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリファイスを得る。

ストーム・サクリファイス

Storm Sacrifice／嵐の犠牲

特技パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション

遠隔・10

目標：クリーチャー1体

効果：使用者は【電撃】に対する脆弱性5、【雷鳴】に対する脆弱性5を得る。目標が【電撃】または【雷鳴】に対する抵抗を有さなかった場合、目標は【電撃】に対する脆弱性5、【雷鳴】に対する脆弱性5を得る。目標が【電撃】または【雷鳴】に対する抵抗を有していた場合、目標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで持続する。

信仰の書 p110

《戦争のパワー》

【領域】

Power of War

前提条件：任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

《コードの恩寵》

【信仰】

Kord's Favor

戦神コードは戦場で活躍した者に恩寵を授ける。君は戦闘中にみごとな勇気と腕前を披露した仲間を褒め称え、仲間はコードの力によって意気軒昂となる。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、コードを信仰していないといけない

利益：君はコーズ・フェイヴァーのパワーを得る。

《戦争の道》

【信仰】

Path of War

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

パス・オヴ・ウォー

Path of War／戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、荣誉ある戦闘に身を投じさせる。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

《嵐のパワー》

【領域】

Power of the Storm

前提条件：任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を【雷鳴】に変更することを選択できる(パワーは【雷鳴】のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p110

コーズ・フェイヴァー

Kord's Favor／コードの恩寵

特技／汎用

コードは戦いで痛烈な一撃に治癒を以って報いる。

【遭遇毎】◆【回復】、【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション

遠隔・5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が近接攻撃でクリティカル・ヒットを与える。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は回復力を1回ぶん消費できる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの【チャネル・ディヴィニティ】パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p462

《神々の膂力》

【信仰】

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズを得る。

ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods／神々の膂力

特技パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダメージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p118

《力のパワー》

【領域】

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈運動〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

セイハニーン

無属性
領域

月と秋の女神
愛、欺き、月



《セイハニーンの呪詛返し》

[信仰]

Sehanine's Reversal

月の女神の信徒たちは敵の力を敵自身に跳ね返す方法を見つけ出した。セイハニーンの影響によって、君は敵の攻撃を敵に返す。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、セイハニーンを信仰していなければならない

利益：君はセイハニーンズ・リヴァーサルのパワーを得る。

セイハニーンズ・リヴァーサル

Sehanine's Reversal / セイハニーンの呪詛返し 特技 / 汎用

セイハニーンの祝福により、敵のパワーを敵へと跳ね返す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

アクション不要

遠隔・5

トリガー：使用者がセーブによって終了させることのできる効果に対するセーヴィング・スローで20の目をロールする。

目標：敵1体

効果：目標は使用者がたった今終了させたのと同じの効果を被る（セーブ・終了）。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p463

セイハニーン

《愛の犠牲》

【信仰】

Loving Sacrifice

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、愛の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるラヴィング・サクリフェイスを得る。

ラヴィング・サクリフェイス

Loving Sacrifice／愛の犠牲

特技パワー

君と君の友をつなぐ愛の絆は、その友が一人で負っている苦痛の幾分かを君が負うことを可能にしてくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 遠隔・5

トリガー： 使用者から5マス以内の味方1体がダメージを負う

目標： そのダメージを負った味方

効果： 目標に対するダメージは5減少し、使用者はいかなる手段でも減少できないダメージ5をこうむる。

レベル11： 減少するダメージは10となり、使用者は10ダメージをこうむる。

レベル21： 減少するダメージは15となり、使用者は15ダメージをこうむる。

信仰の書 p109

《愛のパワー》

【領域】

Power of the Love

前提条件： 任意の信仰系クラス、愛の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君はその攻撃がダメージを与えず、代わりに君から5マス以内の味方1体または2体が一時的ヒット・ポイント5を得ることを選択できる。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で10、21レベルの時点で15に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー： サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ヴァークチュラス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p109

《トリックスターの幸運》

【信仰】

Trickster's Fortune

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発5

トリガー： 使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標： 爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果： 目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

《欺きのパワー》

【領域】

Power of Trickry

前提条件： 任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

《月に触れられしもの》

【信仰】

Moon Touched

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、月の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるムーン・タッチトを得る。

ムーン・タッチト

Moon Touched／月に触れられしもの

特技パワー

君は月の癒しの光に輝く。光は一度に強まったり弱まったりする。

[遭遇毎] ◆ [回復]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標： 使用者または爆発の範囲内の味方1体、目標は“重傷”でなければならぬ。

効果： 目標は使用者の【判断力】または【魅力】修正値に等しいヒット・ポイントを回復する。使用者のターンの開始時ごとに1d8をロールすること。ロールの結果が奇数であれば、目標はその目に等しい一時的ヒット・ポイントを得る。目標が既に一時的ヒット・ポイントを持っていれば、この効果は終了する。ロールの結果が偶数であれば、目標はその目に等しいヒット・ポイントを回復し、この効果は終了する。

レベル11： d8ではなくd10をロールする。

レベル21： d8ではなくd12をロールする。

信仰の書 p119

《月のパワー》

【領域】

Power of the Moon

前提条件： 任意の信仰系クラス、月の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈知覚〉判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵はそのパワーが目標とする防御値に-2のペナルティを負う。このペナルティは次の君のターンの終了時まで持続する。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャール (信仰の書 p6)

インヴォーカー： ハンド・オヴ・レイディアンス (信仰の書 p30)

クレリック： ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p119

バハムート

秩序にして善 正義、守護、高潔さ、名誉の男竜神
領域 希望、裁き、防御



《バハムートの鎧》

【信仰】

Armor of Bahamut

“白金竜”バハムートは信徒たちに、善を擁護し正義をなせと命じる。バハムートの力ある限り、悪が勝利することはない。
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、バハムートを信仰していなければならない
利益：君はアーマー・オヴ・バハムートのパワーを得る。

アーマー・オヴ・バハムート

Armor of Bahamut / バハムートの鎧

特技 / 汎用

バハムートが君か君の仲間1人を恐るべき害から守る。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

即応・割込 遠隔・5

トリガー：敵が使用者または使用者から5マス以内の味方1体に対してクリティカル・ヒットを与える。

効果：そのクリティカル・ヒットは通常ヒットになる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの【チャネル・ディヴィニティ】パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p464

《希望は消えず》

【信仰】

Hope Remains

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

ホープ・リメインズ

Hope Remains / 希望は消えず

特技 / パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

《裁きはたちどころに》

【信仰】

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice / 裁きはたちどころに

特技 / パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

【遭遇毎】◆【光輝】、【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の【光輝】ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

《確かなる防御》

【信仰】

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

シュア・プロテクション

Sure Protection / 確かなる防御

特技 / パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

《希望のパワー》

【領域】

Power of Hope

前提条件：任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時までの間に、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

《裁きのパワー》

【領域】

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャヤ(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

《防御のパワー》

【領域】

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

ペイロア

善
領域

太陽と夏の男神
希望、生命、太陽



《ペイロアの輝き》

【信仰】

Pelor's Radiance

君はペイロアの力を借りて生ける太陽となり、強烈な光を放ってこの世にはびこる穢れを焼き払う。
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ペイロアを信仰していなければならない
利益：君はペイロアズ・レイディアンスのパワーを得る。

ペイロアズ・レイディアンス

Pelor's Radiance／ペイロアの輝き

特技／攻撃

アンデッド・クリーチャーがはびこる時、ペイロアの輝きが信心深き者を救うために輝きわたる。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[装具]、[チャネル・ディヴィニティ]
標準アクション 近接範囲・爆発1

目標：爆発の範囲内のアンデッド・クリーチャーすべて
攻撃：【判断力】対“意志”

ヒット：(1d10+【判断力】修正値)の[光輝]ダメージ、さらに目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態となる。

レベル11：(2d10+【判断力】修正値)の[光輝]ダメージ。

レベル21：(3d10+【判断力】修正値)の[光輝]ダメージ。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p464

《希望は消えず》

【信仰】

Hope Remains

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

ホープ・リメインズ

Hope Remains／希望は消えず

特技パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

《希望のパワー》

【領域】

Power of Hope

前提条件：任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(交渉)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時までの間に、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

《生命の脈動》

【信仰】

Pulse of Life

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、生命の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパルス・オヴ・ライフを得る。

パルス・オヴ・ライフ

Pulse of Life／生命の脈動

特技パワー

定命の世界にあっては、死は完全に否定できるものではない。しかし先延ばしにすることはできる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 遠隔・10

トリガー：使用者から10マス以内のクリーチャー1体が死亡セーヴィング・スローを行なう。

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標はその死亡セーヴィング・スローに対して+10のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p115

《生命のパワー》

【領域】

Power of Life

前提条件：任意の信仰系クラス、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の味方1体は一時的ヒット・ポイント3を得る。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で5、21レベルの時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

《太陽の敵》

【信仰】

Solar Enemy

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、太陽の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるソーラー・エネミーを得る。

ソーラー・エネミー

Solar Enemy／太陽の敵

特技パワー

敵どもの間を横切る神の陽光は、来るべき輝きの兆候である。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、すべての目標は[光輝]に対する脆弱性5を得るか、または[光輝]に対する脆弱性が5増加する。

信仰の書 p117

《太陽のパワー》

【領域】

Power of the Sun

前提条件：任意の信仰系クラス、太陽の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵はそのパワーの効果すべて適用された後、次の使用者のターンの終了時まで、[光輝]に対する脆弱性3を得る。この脆弱性は11レベル時点で5、21レベル時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：サン・ストライク(PHB2 p51)

クレリック：ランズ・オヴ・フェイス(PHB p107)

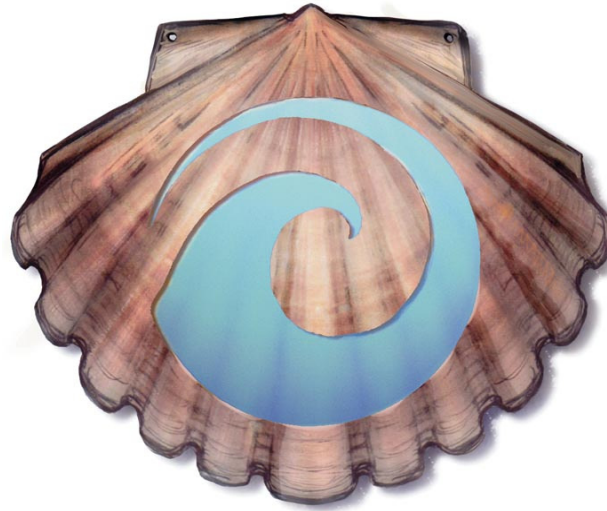
パラディン：ヴァーチャラス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p117

メローラ

無属性
領域

原野と海の女神
海、自然、生命



《メローラの潮流》

【信仰】

Melora's Tide

満ちれば欠けるが世のならい。君はメローラの力を呼び、仲間の不運を反転させる。傷は塞がり、疲れも消え去る。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、メローラを信仰していなければならない

利益：君はメローラズ・タイドのパワーを得る。

メローラズ・タイド

Melora's Tide / メローラの潮流

特技 / 汎用

メローラは君や傷ついた友を助けるため、治癒エネルギーの潮流を送り込む。

[遭遇毎] ◆ [回復]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：使用者か味方1体；目標は重傷でなければならない

効果：目標はこの遭遇の終了時まで、あるいは重傷でなくなるまで、“再生2”を得る。

レベル11：再生4。

レベル21：再生6。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p465

《どこにも隠れられない》

【信仰】

Nowhere to Hide

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、メローラを信仰していなければならない

利益：君はノーウェア・トゥ・ハイドのパワーを得る。

ノーウェア・トゥ・ハイド

Nowhere to Hide / どこにも隠れられない

特技 / 汎用

君の祈祷のつぶやき声が広がるにつれ、君の敵の姿は明らかになる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内にいる意志防御値が(12+使用者のレベル)以下の隠れているか不可視の敵

効果：それぞれの目標は君に見えるようになり、使用者の次のターンの終了時まで戦術的優位を与える。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ドラゴン・マガジン#401 Channel Divinity: Melora p2

メローラ

《海のうねり》

[信仰]

Sea Surge

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、海の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるシー・サージを得る。

シー・サージ

Sea Surge／海のうねり

特技パワー

君の祈りは波を呼び寄せ、君あるいは君の友人を安全な場所に運ばせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 近接範囲・爆発10

トリガー： 使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、引き寄せられるか、押しやられるか、横滑りさせられる

目標： 爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果： 使用者は目標を2マス横滑りさせる

信仰の書 p111

《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild／絡みつく自然

特技パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆる事が起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果： 次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

《生命の脈動》

[信仰]

Pulse of Life

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパルス・オヴ・ライフを得る。

パルス・オヴ・ライフ

Pulse of Life／生命の脈動

特技パワー

定命の世界にあっては、死は完全に否定できるものではない。しかし先延ばしにすることはできる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 遠隔・10

トリガー： 使用者から10マス以内のクリーチャー1体が死亡セーヴィング・スローを行なう。

目標： トリガーを発生させたクリーチャー

効果： 目標はその死亡セーヴィング・スローに対して+10のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p115

《海のパワー》

[領域]

Power of the Sea

前提条件： 任意の信仰系クラス、海の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈運動〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、使用者は以下の効果から1つ選択することができる。すなわち使用者はセーヴで終了させられる効果1つに対してセーヴィング・スロー1回を行なうか、あるいはそのパワーがヒットした敵1体が、次の使用者のターンの開始時まで、次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負うかというものである。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン： ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p111

《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件： 任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク

(PHB2 p34)

インヴォーカー： サン・ストライク(PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン： ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p114

《生命のパワー》

[領域]

Power of Life

前提条件： 任意の信仰系クラス、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の味方1体は一時的ヒット・ポイント3を得る。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で5、21レベルの時点で8に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

モラディン

秩序にして善 領域

創造の男神 創造、地、防御



《モラディンの闘志》

[信仰]

Moradin's Resolve

かつてドワーフ族はモラディンの導きに従い、ジャイアントのくびきから逃れるために戦った。君はモラディンの力を借りて、太古のドワーフたちの意志の固さを真似る。

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、モラディンを信仰していなければならない

利益：君はモラディンズ・リゾルヴのパワーを得る。

モラディンズ・リゾルヴ

Moradin's Resolve／モラディンの闘志

特技／汎用

モラディンの祝福により、小さき者は大きな者と対等に戦えるようになる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者の次のターンの終了時まで、使用者はサイズ分類が大型以上のクリーチャーに対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p465

《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるクリエイション・シークレットを得る。

クリエイション・シークレット

Creation Secret／創造の秘密

特技パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果：1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

《地の支え》

[信仰]

Earth Hold

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

アース・ホールド

Earth Hold／地の支え

特技パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそるべき重力として感じ取る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標：使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

《確かなる防御》

[信仰]

Sure Protection

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

シュア・プロテクション

Sure Protection／確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件：任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p117

《地のパワー》

[領域]

Power of Earth

前提条件：任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

《防御のパワー》

[領域]

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

レイヴン・クイーン(鴉の女王)

無属性
領域

死の女神
死、宿命、冬



《レイヴン・クイーンの祝福》

[信仰]

Raven Queen's Blessing

大きく開いたレーテルナの門はレイヴン・クイーンの御許に向かう新たな魂を虎視眈々と待ち構えている。敵を倒した時、君は死の女神を恩調を授ける。

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、レイヴン・クイーンを信仰していなければならない

利益：君はレイヴン・クイーンズ・ブレスिंगのパワーを得る。

レイヴン・クイーンズ・ブレスिंग

Raven Queen's Blessing/レイヴン・クイーンの祝福 特技/汎用

レイヴン・クイーンは死者をしかるべき道に送り出す者に祝福を与える。

[遭遇毎] ◆ [回復]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・10

トリガー：使用者の攻撃が使用者から10マス以内の敵のヒット・ポイントを0以下にした。

目標：使用者または、くだんの敵から5マス以内の味方1体

効果：目標は回復力を1回ぶん消費できる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p465

《立ち込める暗がり》

[信仰]

Pervasive Gloom

前提条件：シャダーカイ、「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、レイヴン・クイーンを信仰していなければならない

利益：君はパーヴェイシヴ・グルームのパワーを得る。

パーヴェイシヴ・グルーム

Pervasive Gloom/立ち込める暗がり 特技/汎用

君の立つところ、夜が訪れる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[区域]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発1

トリガー：使用者の攻撃が敵1にヒットする。

効果：爆発の範囲は使用者の次のターンの開始時まで影の[区域]を作り出す。[区域]内のマスは重度の隠蔽となる。

ドラゴン・マガジン#380 p60

《影の遺産》

[信仰]

Shadow Legacy

前提条件：シャダーカイ、「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、レイヴン・クイーンを信仰していなければならない

利益：君はシャドウ・レガシーのパワーを得る。

シャドウ・レガシー

Shadow Legacy/影の遺産 特技/汎用

君は仲間の危機に際して、君の部族とレイヴン・クイーンが結んだ古代の契約を申し出る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[瞬間移動]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

チャネル・ディヴィニティ：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー：射程内の味方1体が攻撃で“重傷”になる。

目標：トリガーとなった味方

効果：目標は3マスの[瞬間移動]をするか、使用者の次のターンの開始時まで“非物質的”になる。

ドラゴン・マガジン#380 p60

《死の中の生》

[信仰]

In Death, Life

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、レイヴン・クイーンを信仰していなければならない

利益：君はイン・デス、ライフのパワーを得る。

イン・デス、ライフ

In Death, Life/死の中の生 特技/汎用

君の死のパワーは、君の肉体を活性化させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発3

トリガー：使用者が敵1体を“重傷”にするかヒット・ポイントを0以下に低下させる。

目標：使用者か爆発の範囲内の味方1体。

効果：使用者は回復力使用回数を1回ぶん減らし、目標は回復力を使用したかのようにヒット・ポイントを回復させる。

ドラゴン・マガジン#381 p74

レイヴン・クイーン(鴉の女王)

《弔鐘》

[信仰]

Death Knell

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、死の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるデス・ネルを得る。

デス・ネル

Death Knell／弔鐘

特技パワー

あらゆるものに死は訪れる。この瞬間にも死をもたらすようにと神は君に求める。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・接触

目標：“重傷”のクリーチャー1体

効果：目標の現在のヒット・ポイントが(5+使用者のレベルの半分)以下である場合、そのヒット・ポイントは0になる。そうでない場合、使用者はこの遭遇中に自分のチャネル・ディヴィニティのパワーのうちのものを使用することができる。

信仰の書 p113

《変転の宿命》

[信仰]

Fate Rolls On

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるフェイト・ロールズ・オンを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Fate Rolls On／変転の宿命

特技パワー

君の神の前では、偶然に過ぎなかったものも宿命となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・5

トリガー：使用者から5マス以内のクリーチャー1体がセーヴィング・スローを行なう

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標がそのセーヴィング・スローに失敗したなら、目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。目標がセーブに成功した場合、その目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p115

《冬の道》

[信仰]

Path of Winter

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、冬の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウィンターを得る。

パス・オヴ・ウィンター

Path of Winter／冬の道

特技パワー

君が祈ると、君と君の仲間たちは凍てつく冬に耐えられるようになる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、[冷気]に対する抵抗5を得る。

レベル11：[冷気]に対する抵抗10。

レベル21：[冷気]に対する抵抗15。

信仰の書 p121

《死のパワー》

[領域]

Power of Death

前提条件：任意の信仰系クラス、死の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”の敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p113

《宿命のパワー》

[領域]

Power of Fate

前提条件：任意の信仰系クラス、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が重傷の敵1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

《冬のパワー》

[領域]

Power of Winter

前提条件：任意の信仰系クラス、冬の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(持久力)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのダメージ種別は[冷気]に変化する(パワーは[冷気]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。君はさらに、ダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時点で+3、21レベル時点では+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ハンド・オヴ・レイディアンス(信仰の書 p30)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p121

アスモデウス

悪
領域

圧政と独裁の男神
専制、文明



《アスモデウスの炎の命令》

[信仰]

Asmodeus's Fiery Command

アスモデウスは下僕の服従を求める。服従しない信者は、地獄の炎により罰せられる。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アスモデウスを信仰していなければならない

利益：君はアスモデウスズ・ファイアリー・コマンドのパワーを得る。

アスモデウスズ・ファイアリー・コマンド

Asmodeus's Fiery Command / アスモデウスの炎の命令特技 / 汎用

アスモデウスは、彼を喜ばせる者に報酬を与え、失望させる者を破壊する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[火]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発3

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：もし目標が、目標の次のターンの終了時までに行なう1回の攻撃を敵にヒットさせるなら、目標は一時的ヒット・ポイント5を得る。そうでないなら、目標と目標に隣接するそれぞれのクリーチャーは、それぞれの次のターンの終了時に3[火]ダメージをこうむる。

レベル11：一時的ヒット・ポイント10、5[火]ダメージ。

レベル21：一時的ヒット・ポイント15、10[火]ダメージ。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-30

《専制の主》

[信仰]

Master of Tyranny

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、専制の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるマスター・オヴ・ティラニイを得る。

マスター・オヴ・ティラニイ

Master of Tyranny / 専制の主

特技/パワー

君の敵の弱さが君の力となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：使用者は次の自分のターンの終了時まで、“重傷”のクリーチャーに対する攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p116

《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization / 文明の賛歌

特技/パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

《専制のパワー》

[領域]

Power of Tyranny

前提条件：任意の信仰系クラス、専制の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーの目標は、攻撃がヒットしない場合でも、次の君のターンの開始時までセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャ（信仰の書 p6）

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ（PHB2 p51）

クレリック：アストラル・シールド（信仰の書 p57）

パラディン：エンフィープリング・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p116

《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク（信仰の書 p6）

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル（信仰の書 p30）

クレリック：プリースツ・シールド（PHB p107）

パラディン：ヴァリアント・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p122

ヴェクナ

悪
領域

アンデッド、死霊術、秘密を司る男神
知識、アンデッド



《ヴェクナの最終命令》

[信仰]

Vecna's Final Command

君は君の神の悪意ある影響を使い、敵に対して無作為の攻撃を強制させる。

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ヴェクナを信仰していなければならない

利益：君はヴェクナズ・ファイナル・コマンドのパワーを得る。

ヴェクナズ・ファイナル・コマンド

Vecna's Final Command／ヴェクナの最終命令 特技／汎用

君は死にゆく者に最後の攻撃を行なわせるため、その死を留め置く。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内のクリーチャーのヒット・ポイントが1未満に低下する。

目標：爆発の範囲内のトリガーとなったクリーチャー

効果：目標は君が選択して目標に対してフリー・アクションとして1回の基礎攻撃を行なう。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-32

《アンデッドへの命令》

[信仰]

Command Undead

ヴェクナはすべてのアンデッドに対して支配権を主張し、闇の権能を下僕に示す。

前提条件：アンデッドを目標とするクラスに基づく“チャンネル・ディヴィニティ”パワー、ヴェクナを信仰していなければならない

利益：君はコマンド・アンデッドのパワーを得る。

コマンド・アンデッド

Command Undead／アンデッドへの命令 特技／攻撃

君はアンデッド・クリーチャーに、しばらくの間、君の下僕となるように強制する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[装具]、[影]、[チャンネル・ディヴィニティ]

標準アクション 近接範囲・爆発5(21レベルの時点で10)

目標：爆発の範囲内のアンデッド1体

攻撃：【判断力】対“意志”

君は目標を(3+君の【主能力値】修正値)に等しい値のマスだけ横滑りさせる。目標は使用者の次のターンの終了時まで“動けない状態”になる。目標に隣接してターンを終えるクリーチャーは5ダメージを受ける。移動を終えた時点で、目標は使用者が選択したクリーチャーに対して1回のフリー・アクションとして1回の基礎攻撃を行なう。

ミス：目標は使用者の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。

ドラゴン・マガジン#395、Channel Divinity: Vecna p6

ヴェクナ

《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

シュア・ナレッジ

Sure Knowledge／確かなる知識

特技パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間に流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー： 使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標： トリガーを発生させたキャラクター

効果： 目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

《死せざる味方》

[信仰]

Undeath's Ally

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンデスズ・アライを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Undeath's Ally／死せざる味方

特技パワー

君が触れると、君の友の生命は抜け落ちてゆくが、その友は代わりにアンデッドじみたしぶとさを得る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・1

目標： 味方1体

効果： 目標は回復力1回ぶんを失うが、(その目標の回復力値+使用者のレベルの半分)の一時的ヒット・ポイントを得る。

信仰の書 p110

《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件： 任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック： アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン： ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p118

《アンデッドのパワー》

[領域]

Power of Undeath

前提条件： 任意の信仰系クラス、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのダメージ種別は[死霊]に変化する(パワーは[死霊]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。君はさらに、ダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時点で+3、21レベル時点では+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック： ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン： エンフィープリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p110

グルームシュ

混沌にして悪
領域

殺戮と略奪の蛮族の男神
破壊、力



《グルームシュの戦怒》

[信仰]

Gruumsh's Battle Fury

グルームシュ教徒として、君は仲間を殺戮欲求に溺れさせ、彼女ら
を無謀な戦いに向かわせる。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、グルームシュ
を信仰していなければならない

利益：君はグルームシュズ・バトル・フューリーのパワーを得る。

グルームシュズ・バトル・フューリー

Gruumsh's Battle Fury / グルームシュの戦怒

特技 / 攻撃

ひとりの味方の痛烈な成功がグルームシュの祝福をもたらす。君は
信仰力を放出することで、その味方をさらに駆り立てる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

近接範囲・爆発3

トリガー：使用者の3マス以内にいる味方が、クリーチャーのヒット・
ポイントを1未満に低下させる。

目標：爆発の範囲内のトリガーとなった味方1体。

効果：目標はフリー・アクションとして突撃するか1回の基礎攻撃を
行なう。加えて、目標はそれぞれの次のターンの終了時まで戦術的優
位を与える。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パ
ワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-31

《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を
有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デス
トラクションを得る。

パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction / 破壊の道

特技 / パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊する
もの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果：使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用す
る。

信仰の書 p120

《神々の膂力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有
する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレングス・オ
ヴ・ザ・ゴッズを得る。

ストレングス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods / 神々の膂力

特技 / パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダ
メージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを
得る。

信仰の書 p118

《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件：任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰
していること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対
して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加
ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャ（信仰の書 p6）

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ（PHB2 p51）

クレリック：ライチャス・ブランド（PHB p107）

パラディン：アーデント・ストライク（信仰の書 p83）

信仰の書 p120

《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰して
いること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロー
ルに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベ
ル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク
（PHB2 p34）

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト（PHB2 p51）

クレリック：ブリースツ・シールド（PHB p107）

パラディン：ホーリィ・ストライク（PHB p122）

信仰の書 p118

ゼヒーア

悪
領域

暗闇、毒、暗殺の蛇神
毒、闇



《ゼヒーアの闇の祝福》

[信仰]

Zehir's Dark Blessing

敵が倒れるとき、君はその死を仲間への恩寵に変える。
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ゼヒーアを信仰していなければならない
利益：君はゼヒーアズ・ダーク・ブレスシングのパワーを得る。

ゼヒーアズ・ダーク・ブレスシング

Zehir's Dark Blessing / ゼヒーアの闇の祝福 特技 / 汎用

仲間の攻撃はゼヒーアへの供物となる。闇が君の仲間を包み、突然の活力を与える。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の1体の味方が、戦術的優位を得ているクリーチャーのヒット・ポイントを1未満に低下させる。

目標：爆発の範囲内のトリガーとなった味方1体

効果：目標は一時的ヒット・ポイント5を得る。また目標は目標次のターンの終了時まで(部分的)視認困難を得る。

レベル11：一時的ヒット・ポイント10。

レベル21：一時的ヒット・ポイント15。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-32

《原書の毒》

[信仰]

Original Poison

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるオリジナル・ポイズンを得る。

オリジナル・ポイズン

Original Poison / 原書の毒 特技パワー

君の祈りは君の有毒な攻撃を強化する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：クリーチャー1体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は目標に対する[毒]パワーの攻撃ロールに+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p119

《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes / 喰らい尽くす闇 特技パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(隠密)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p115

《毒のパワー》

[領域]

Power of Poison

前提条件：任意の信仰系クラス、毒の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[毒]に変更することを選択できる(パワーは[毒]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィープリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p119

タリズダン

混沌にして悪 鎖に繋がれし神、旧き元素の目
領域 狂気、破壊



《絶叫する狂気》

[信仰]

Screaming Madness

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるスクリーミング・マッドネスを得る。

スクリーミング・マッドネス

Screaming Madness／絶叫する狂気

特技/パワー

恐るべき君の神の狂気に待ち伏せされた敵は、精神錯乱状態に陥る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果： このターン中に次に使用者が[恐怖]パワーをヒットさせた敵1体は、次のその敵自身のターンに最初に攻撃を行なった時、その敵自身の近接基礎攻撃をその敵自身にヒットさせる。この近接基礎攻撃は、敵のターンの最初の攻撃の結果がすべて解決された後に、敵自身にヒットする。

信仰の書 p112

《狂気のパワー》

[領域]

Power of Madness

前提条件： 任意の信仰系クラス、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、敵1体に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの終了時まで、攻撃ロールに-1のペナルティを負う。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デストラクションを得る。

パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction／破壊の道

特技/パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊するもの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー： 使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果： 使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用する。

信仰の書 p120

《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件： 任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p120

ティアマト

悪
領域

富、強欲、嫉妬の女竜神

不和、復讐



《ティアマトの苦い復讐》

[信仰]

Tiamat's Bitter Vengeance

いかなる不法でも君の心に怒りは満ち、君に逆らう者を同じ目に合わせる。

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ティアマトを信仰していなければならない

利益：君はティアマトズ・ビター・ヴェンジャンスのパワーを得る。

ティアマトズ・ビター・ヴェンジャンス

Tiamat's Bitter Vengeance / ティアマトの苦い復讐 特技 / 汎用

君はティアマトの怒りを放つことにより、彼女の求めるままに復讐のパワーを得る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 使用者

トリガー：1体の敵が使用者に攻撃をヒットさせる。

効果：使用者は3マスまでのシフトを行なう。使用者の次のターンの終了時まで、使用者と1体の味方がトリガーとなった敵にヒットするならば、それは2追加ダメージを与える。

レベル11：4追加ダメージ。

レベル21：6追加ダメージ。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-32

《突然の不和》

[信仰]

Sudden Strife

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、不和の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるサドン・ストライフを得る。

サドン・ストライフ

Sudden Strife / 突然の不和

特技パワー

君は2体の敵の間に疑念を呼び起こし、互いが互いの忠誠を問いつつ互いに仕向ける。その結果、彼らの戦闘能力は著しく低下する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[魅了]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

遠隔・5

目標：互いに3マス以内にいる敵2体

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標は互いが3マス以内にいる限り、攻撃ロールに-4のペナルティを負う。

信仰の書 p122

《ささやかなる復讐》

[信仰]

Small Vengeance

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスモール・ヴェンジャンスを得る。

スモール・ヴェンジャンス

Small Vengeance / ささやかなる復讐

特技パワー

君は神の精髓を伝導し、敵に苦痛を返す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応

近接範囲・爆発10

トリガー：使用者は、自分から10マス以内の敵1体によって“重傷”にされる。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標は1d8ダメージを負う。

レベル11：2d8ダメージ。

レベル21：3d8ダメージ。

信仰の書 p111

《不和のパワー》

[領域]

Power of Strife

前提条件：任意の信仰系クラス、不和の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈はったり〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は目標から3マス以内にいる敵1体ごとに+1のボーナスをダメージ・ロールに得る。このボーナスは11レベル時には+2、21レベル時には+3に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ポンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p122

《復讐のパワー》

[領域]

Power of Vengeance

前提条件：任意の信仰系クラス、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次に君あるいは君の味方を攻撃した際、2ダメージを負う。このダメージは11レベル時点で3、21レベルでは4に増加する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン：ホーリー・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p111

トログ

悪
領域

アンダーダークの牢番と拷問吏の男神

苦痛、地



《トログの縛鎖》

〔信仰〕

Torog's Binding Chains

苦痛の枷が、君の敵をその場に縛り付ける。
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、トログを信仰していなければならない
利益：君はトログズ・バインディング・チェインズのパワーを得る。

トログズ・バインディング・チェインズ

Torog's Binding Chains／トログの縛鎖 特技／攻撃
君は攻撃とともに君の神の存在を放つことで、君の敵を焔めく縛鎖で捕らえる。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕
アクション不要 近接・1
トリガー：使用者が隣接する敵に1回の近接攻撃をヒットさせる。
目標：使用者がヒットを与えた敵。

効果：目標は動けない状態になる（セーブ・終了）。目標はフリー・アクションにより5ダメージを受けることで、この効果を終了させることができる。
レベル11：10ダメージ。
レベル21：15ダメージ。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの〔チャネル・ディヴィニティ〕パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-32

《完璧なる苦痛》

〔信仰〕

Perfect Torment

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、苦痛の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパーフェクト・トメントを得る。

パーフェクト・トメント
Perfect Torment／完璧なる苦痛 特技／パワー

君の祈りは敵の苦痛を長引かせる。
〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕
マイナー・アクション 近接範囲・爆発5
目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべてはセーブ・スローに-2のペナルティを負う。

信仰の書 p112

《苦痛のパワー》

〔領域〕

Power of Torment

前提条件：任意の信仰系クラス、苦痛の領域を有する神格を信仰していること
利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次にその敵を攻撃した君の味方に戦術的優位を与える。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)
インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)
クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)
パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p112

《地の支え》

〔信仰〕

Earth Hold

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

アース・ホールド
Earth Hold／地の支え 特技／パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそるべき重力として感じ取る。
〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕
マイナー・アクション 近接範囲・爆発2
目標：使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

《地のパワー》

〔領域〕

Power of Earth

前提条件：任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること
利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)
インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)
クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)
パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

悪
領域

戦争と征服の男神
戦争、技



《ベインの策略伝授》

[信仰]

Bane's Instructive Stratagem

ベインはその下僕に選択を与える：挑戦に立ち向かい大いなる成功を得るか、失敗して滅びされ。

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベインを信仰していなければならない

利益：君はベインズ・インストラクティブ・ストラータジャムのパワーを得る。

ベインズ・インストラクティブ・ストラータジャム

Bane's Instructive Stratagem／ベインの策略伝授 特技／汎用

ベインは勝利への明快な手段を示す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発3

目標：爆発の範囲内のすべての味方

効果：目標は使用者の次のターンの終了時まで攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。もし目標の次の攻撃が敵にヒットしたなら、その敵への攻撃には追加ダメージ3が与えられる。もし攻撃がミスしたなら、目標はそれぞれの次のターンの終了時まで戦術的優位を与える。

レベル11：一時的ヒット・ポイント6。

レベル21：一時的ヒット・ポイント9。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-30

《ベインの戦術》

[信仰]

Bane's Tactics

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベインを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ベインズ・タクティクスを発動できる。

ベインズ・タクティクス

Bane's Tactics／ベインの戦術 特技／汎用

ベインの力を学ぶことで、君は他の技を使う必要がなくなる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[武器]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

チャンネル・ディヴィニティ：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー：使用者が1回の機会攻撃を行う。

効果：使用者は基礎攻撃に代わり、使用者が取得している、1体を目標とする1レベル無限回近接攻撃パワーを使用することができる。この攻撃がヒットしたなら、そのダメージ・ロールには使用者の【筋力】修正値が追加される。

特殊：このパワーを使用するためには、君は《ベインの戦術》の特技を取得しなければならない。

ドラゴン・マガジン#372 p36

《ベインの暴君的転移》

[信仰]

Bane's Tyrannical Transference

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ベインを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ベインズ・ティラニカル・トランスファランスを発動できる。

ベインズ・ティラニカル・トランスファランス

Bane's Tyrannical Transference／ベインの暴君的転移特技／汎用

君はベインに呼びかけることで、障害を他者 — それに耐え得る人材 — に転移させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発5

チャンネル・ディヴィニティ：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー：使用者が爆発の範囲内の味方1体が、幻惑状態、“動けない状態”、朦朧状態、減速状態のいずれかになる。

効果：使用者はその効果を、使用者もしくは爆発の範囲内の味方に1体に移す。

ドラゴン・マガジン#383 p68

ベイン

《戦争の道》

[信仰]

Path of War

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

パス・オヴ・ウォー

Path of War / 戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、栄誉ある戦闘に身を投じさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標： 爆発の範囲内の味方すべて

効果： 目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

《戦争のパワー》

[領域]

Power of War

前提条件： 任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック： プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン： ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

《信仰による卓越》

[信仰]

Divine Excellence

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence / 信仰による卓越

特技パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー： 使用者が1回の知識判定を行なう

効果： 使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

《技のパワー》

[領域]

Power of Skill

前提条件： 任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p124

ロルス

混沌にして悪
領域

影と嘘と蜘蛛の女神
欺き、闇



《ロルスの残忍なる犠牲》

[信仰]

Lolth's Cruel Sacrifice

もし君が敵の攻撃に1体の味方を差し出すなら、ロルスは信仰力による回復という報酬を与える。
前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ロルスを信仰していなければならない
利益：君はロルスズ・クロール・サクリファイスのパワーを得る。

ロルスズ・クロール・サクリファイス

Lolth's Cruel Sacrifice／ロルスの残忍なる犠牲 特技／汎用

君が女神に祝福を祈念すると、君は味方を犠牲にすることで危険から逃れることができる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[瞬間移動]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発3
トリガー：1体の敵が使用者に攻撃をヒットさせる。
目標：爆発の範囲内の味方1体。

効果：使用者と目標は瞬間移動し、互いに位置を入れ替え、使用者に代わって目標に攻撃がヒットする。使用者または使用者に隣接する1体の味方(目標以外)は回復力を1回消費することができる。

特殊：使用者は1遭遇につき1つの[チャネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

The Book of Vile Darkness P-31

《トリックスターの幸運》

[信仰]

Trickster's Fortune

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運 特技パワー

君は狡賢く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

《欺きのパワー》

[領域]

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈隠密〉判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p115

《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes／喰らい尽くす闇 特技パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123