

神格別の [信仰] 特技と [領域] 特技

エベロン世界の神格編

	属性	権能	領域
ソヴリン・ホスト	善	九柱の神々からなる神群	文明、宿命、知識
アラワイ	善	多産と豊穡と生命の女神	生命、嵐、自然
ウレオン	無属性	知識と秘術知識と魔法の男神	秘術、裁き、知識
オナター	無属性	炉と火、産業と工芸の男神	文明、創造、力
オラドラ	善	幸運と豊かさの女神	変化、自由、幸運
コル・コラン	無属性	商業と富の男神	文明、技、欺き
ドル・アラール	秩序にして善	名誉、無視無欲、太陽光の女神	希望、太陽、戦争
ドル・ドーン	無属性	勇気と武勇の男神	技、力、戦争
バリノール	無属性	獣と狩猟と生命の循環の男神	地、力、自然
ボルドレイ	善	共同体、安全、炉と家の女神	文明、裁き、防御
暗黒六帝	悪	六柱の神々からなる荒神群	破壊、自然
キーパー	悪	貪欲と死霊術の男神	死、苦痛
シャドウ	混沌にして悪	野心、暗黒魔法、腐敗の男神	秘術、闇
ティヴァウラー	混沌にして悪	嵐、洪水、飢饉の男神	破壊、海、嵐
トラヴェラー	無属性	狡猾さと欺瞞と変化の男神	変化、創造、欺き
フューリィ	混沌にして悪	激情と復讐の女神	狂気、復讐
モッカリィ	悪	不名誉と殺戮の男神	欺き、戦争

他の宗教

シルヴァー・フレイム

ヴォルの血

地下竜教団

光の道

秩序にして善

無属性

混沌にして悪

秩序にして善

純潔、志操堅固、慈善、破邪顕正の抽象概念

“血”と“遺伝”を重んじ、自己研鑽する神なき宗派

狂気と破壊、暗闇の男竜神

“偉大なる光”を信奉する半哲学的宗教

希望、裁き、防御

死、アンテッド

闇、狂気

自由、技、太陽

エルフの宗教

スピリッツ・オヴ・ザ・パスト

不死宮廷

無属性

無属性

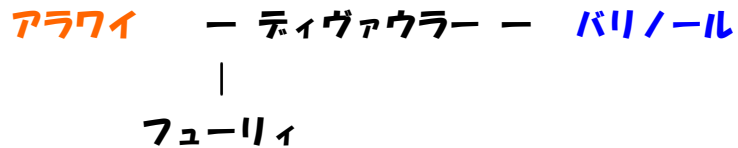
死したるエルフの守護祖霊群

死せざる不滅のエルフ王侯貴顕

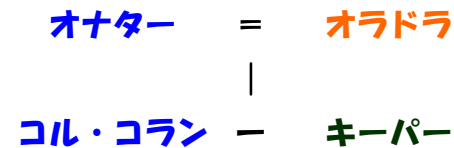
防御、復讐、戦争

宿命、知識、アンテッド

三柱の兄弟姉妹神



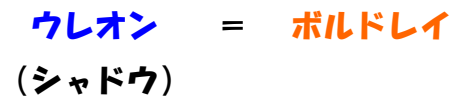
夫婦神



三柱の兄弟姉妹神



夫婦神



独立神

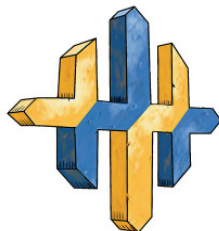
トラヴェラー

ソヴリン・ホスト

善
領域

九柱の神々からなる神群

文明、宿命、知識



《ソヴリンの正義》

〔信仰〕

Sovereign Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ソヴリン・ホストを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ソヴリン・ジャスティスを使用できる。

ソヴリン・ジャスティス

Sovereign Justice／ソヴリンの正義

特技／汎用

味方の活躍により、君は自分自身が倒れても勝利を得ることができ

る。
〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・対応 近接範囲・爆発10

トリガー：敵1体が使用者にダメージを与える

目標：爆発の範囲内にいる味方1体

効果：目標は一時的ヒット・ポイント5を得る。

11レベル：一時的ヒット・ポイント10を得る。

21レベル：一時的ヒット・ポイント15を得る。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p91

《文明の賛歌》

〔信仰〕

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization／文明の賛歌

特技パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

マイナー・アクション 使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

《変転の宿命》

〔信仰〕

Fate Rolls On

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるフェイト・ロールズ・オンを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Fate Rolls On／変転の宿命

特技パワー

君の神の前では、偶然に過ぎなかったものも宿命となる。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・対応 遠隔・5

トリガー：使用者から5マス以内のクリーチャー1体がセーヴィング・スローを行なう

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標がそのセーヴィング・スローに失敗したなら、目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。目標がセーヴに成功した場合、その目標は遭遇の終了時まで次に行なうセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p115

《確かなる知識》

〔信仰〕

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

シュア・ナレッジ

Sure Knowledge／確かなる知識

特技パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間の流れ込む。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

《文明のパワー》

〔領域〕

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

《宿命のパワー》

〔領域〕

Power of Fate

前提条件：任意の信仰系クラス、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が重傷の敵1体に対してこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2

p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シールド(信仰の書 p57)

パラディン：ホーリィ・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

《知識のパワー》

〔領域〕

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シールド(信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチャス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p118

アラワイ

善
領域

多産と豊穡と生命の女神
生命、嵐、自然



《アラワイの豊饒》

[信仰]

Arawai's Abundance

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アラワイを信仰していなければならない
利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、アラワイズ・アバンドランスを使用できる。

アラワイズ・アバンドランス

Arawai's Abundance / アラワイの豊饒

特技 / 汎用

アラワイの祝福を受けた者たちにこの女神の加護が与えられる。

[遭遇毎] ◆ [回復]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発10

目標：爆発の範囲内の味方1人

効果：目標は回復力1回ぶんを消費することができ、また、使用者の次のターンの終了時まで、すべての防御値に+2のパワー・ボーナスを得る。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p86

《生命の脈動》

[信仰]

Pulse of Life

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、生命の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパルス・オヴ・ライフを得る。

パルス・オヴ・ライフ

Pulse of Life / 生命の脈動

特技 / パワー

定命の世界にあっては、死は完全に否定できるものではない。しかし先延ばしにすることはできる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 遠隔・10

トリガー：使用者から10マス以内のクリーチャー1体が死亡セーヴィング・スローを行なう。

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標はその死亡セーヴィング・スローに対して+10のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p115

《嵐の犠牲》

[信仰]

Storm Sacrifice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリファイスを得る。

ストーム・サクリファイス

Storm Sacrifice / 嵐の犠牲

特技 / パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・10

目標：クリーチャー1体

効果：使用者は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有さなかった場合、目標は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有していた場合、目標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで持続する。

信仰の書 p110

《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild / 絡みつく自然

特技 / パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果：次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

《生命のパワー》

[領域]

Power of Life

前提条件：任意の信仰系クラス、生命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(治療)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の味方1体は一時的ヒット・ポイント3を得る。この一時的ヒット・ポイントは11レベルの時点で5、21レベルの時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)
インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)
クレリック：アストラル・シール (信仰の書 p57)
パラディン：ポルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p115

《嵐のパワー》

[領域]

Power of the Storm

前提条件：任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[雷鳴]に変更することを選択できる(パワーは[雷鳴]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)
インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)
クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)
パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p110

《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件：任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(自然)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)
インヴォーカー：サン・ストライク (PHB2 p51)
クレリック：リカヴァリエリ・ストライク (信仰の書 p57)
パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

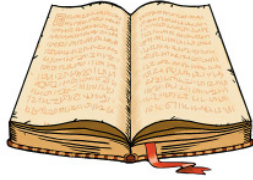
ウレオン

無属性

知識と秘術知識と魔法の男神

領域

秘術、裁き、知識



《ウレオンの指導》

[信仰]

Aureon's Instruction

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ウレオンを信仰していなければならない
利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ウレオンズ・インストラクションを使用できる。

ウレオンズ・インストラクション

Aureon's Instruction / ウレオンの指導

特技 / 汎用

君はウレオンの膨大な知識を利用することで調査や理解の助けとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

効果：使用者の次のターンの終了時まで、使用者が行なう知識判定やモンスター知識判定は、2回ロールを行なって良いほうの結果を用いる。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p87

《秘術の護り》

[信仰]

Arcane Ward

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、秘術の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアーケイナ・ワードを得る。

アーケイナ・ワード

Arcane Ward / 秘術の護り

特技 / パワー

君の神は秘術の神秘を理解し、その力でもって君を元素の力から守ってくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込 使用者

トリガー：使用者に対して[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のいずれかのダメージを与える攻撃が使用者にヒットする。

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のうち選択したひとつのダメージ種別に対する抵抗5を得る。

レベル11：10の抵抗。

レベル21：15の抵抗。

信仰の書 p120

《裁きはたちどころに》

[信仰]

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice / 裁きはたちどころに

特技 / パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

[遭遇毎] ◆ [光輝]、[信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の[光輝]ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

シュア・ナレッジ

Sure Knowledge / 確かなる知識

特技 / パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間に流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

《秘術のパワー》

[領域]

Power of Arcana

前提条件：任意の信仰系クラス、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(魔法学)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーは[信仰]パワーであると同時に[秘術]パワーとして扱われる。そのパワーを使用した後、次の君のターンの終了時まで、君は[秘術]パワーを用いた攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p120

《裁きのパワー》

[領域]

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー (信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル (信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p113

《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール (信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p118

オナター

無属性

炉と火、産業と工芸の男神

領域

文明、創造、力



《オナターの贈りもの》

[信仰]

Onatar's Gift

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、オナターを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、オナターズ・ギフトを使用できる。

オナターズ・ギフト

Onatar's Gift／オナターの贈りもの

特技／汎用

オナターの叡智が君のなかで猛火のごとく燃えさかる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[火]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 近接範囲・爆発2

トリガー：使用者が敵1体を狙った近接攻撃または遠隔攻撃をミスする

目標：使用者または爆発の範囲内にいる味方1人

効果：使用者の次のターンの終了時まで、目標は“意志”防御値に+2のボーナスを得、また目標の攻撃は追加[火]ダメージ2を与える。

11レベル：追加[火]ダメージが5。

21レベル：追加[火]ダメージが10。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p88

《文明の賛歌》

[信仰]

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization／文明の賛歌

特技／パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加得る。

信仰の書 p122

《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるクリエイション・シークレットを得る。

クリエイション・シークレット

Creation Secret／創造の秘密

特技／パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果：1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

《神々の誓力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズを得る。

ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods／神々の誓力

特技／パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダメージ・ロールに、使用者の[筋力]修正値に等しいパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p118

《文明のパワー》

[領域]

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件：任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈宗教〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p117

《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈運動〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク

(PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ホーリィ・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

オラドラ

善
領域

幸運と豊かさの女神
変化、自由、幸運



《変化の周期》

[信仰]

Cycle of Change

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるサイクル・オヴ・チェンジを得る。

サイクル・オヴ・チェンジ

Cycle of Change / 変化の周期

特技パワー

神の助けを得て、君は重荷を容易く負えるところへと移してしまう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接・1

目標：味方1体

効果：使用者はセーブで終了できる効果1つを目標から自分自身へ、あるいは自分自身から目標へと移す。

信仰の書 p123

《自由の道》

[信仰]

Path of Freedom

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・フリーダムを得る。

パス・オヴ・フリーダム

Path of Freedom / 自由の道

特技パワー

祈りを通して、君は友人たちに、自分たちは常に真に自由であると思い出させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては、1回のフリー・アクションとしてつかみからの脱出を1回試みるか、セーブで終了できる、動けない状態、拘束状態、あるいは減速状態に対して1回のセーヴィング・スローを行なうかを選択できる。

信仰の書 p114

《いざというときの幸運》

[信仰]

Imminent Luck

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、幸運の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミネント・ラックを得る。

イミネント・ラック

Imminent Luck / いざというときの幸運

特技パワー

君の神は幸運の贈り物として新しいチャンスをくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が再ロールを可能にするパワーを使用したか、再ロールの結果が1度目のものより小さい

効果：使用者は再ロールを可能にするパワーの使用回数を消費しない。

信仰の書 p112

《変化のパワー》

[領域]

Power of Change

前提条件：任意の信仰系クラス、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は次の君のターンの終了時までに君が次に使用する[遭遇毎]や[一日毎]の攻撃パワーの攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p122

《自由のパワー》

[領域]

Power of Freedom

前提条件：任意の信仰系クラス、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの開始時までに行なう次のセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： リーディング・ストライク (信仰の書 p6)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ホーリィ・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p114

《幸運のパワー》

[領域]

Power of Luck

前提条件：任意の信仰系クラス、幸運の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君の攻撃は19~20の目でクリティカル・ヒットになる。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー (信仰の書 p6)

インヴォーカー： ヴァンガーズ・ライトニング (PHB2 p51)

クレリック： ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン： ホーリィ・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p112

コル・コラン

無属性

領域

商業と富の男神

文明、技、欺き



《コル・コランの賜物》

〔信仰〕

Kol Korran's Boon

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、コル・コランを信仰していないとできない

利益：君は崇拝する神格の力を呼び降ろし、コル・コランズ・ブーンを使用できる。

コル・コランズ・ブーン

Kol Korran's Boon／コル・コランの賜物

特技／汎用

回復のために使われた労力がわずかでも無駄になることはない。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：〔回復〕パワーが使用者から5マス以内の距離にいる味方1人のヒット・ポイントを最大値まで回復させる。

目標：トリガーとなったパワーの目標にされた味方

効果：目標は、トリガーとなったパワーが回復させたヒット・ポイントのうち、自分のヒット・ポイントの最大値を超えたぶんに等しい値の一次的ヒット・ポイントを得る。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p90

《文明の賛歌》

〔信仰〕

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization／文明の賛歌

特技パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

マイナー・アクション 使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

《信仰による卓越》

〔信仰〕

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence／信仰による卓越

特技パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

《トリックスターの幸運》

〔信仰〕

Trickster's Fortune

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡猾く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

〔遭遇毎〕◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・割込 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

《文明のパワー》

〔領域〕

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)
インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)
クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)
パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

《技のパワー》

〔領域〕

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)
インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)
クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)
パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p124

《欺きのパワー》

〔領域〕

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

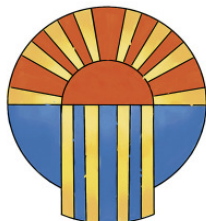
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)
インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)
クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)
パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p109

ドル・アラール

秩序にして善 名誉、無視無欲、太陽光の女神
領域 希望、太陽、戦争



《ドル・アラールの篝火》

[信仰]

Beacon of Dol Arrah

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ドル・アラールを信仰していないなければならない
利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ビーコン・オヴ・ドル・アラールを使用できる。

ビーコン・オヴ・ドル・アラール

Beacon of Dol Arrah / ドル・アラールの篝火

特技 / 汎用

君はドル・アラールの光を全身に浴びる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]
マイナー・アクション 近接範囲・爆発5
目標：使用者と爆発の範囲内にいる味方すべて

効果：使用者の次のターンの終了時まで、すべての目標は[光輝]の攻撃パワーを使った際のダメージ・ロールで1または2の目が出たダイスを再ロールすることができる。加えて、使用者から5マス以内の距離にあるマス目はすべて、使用者の次のターンの終了時まで“明るい”光に照らされる。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p92

《希望は消えず》

[信仰]

Hope Remains

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

ホープ・リメインズ

Hope Remains / 希望は消えず

特技パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]
フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

《太陽の敵》

[信仰]

Solar Enemy

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、太陽の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるソーラー・エネミーを得る。

ソーラー・エネミー

Solar Enemy / 太陽の敵

特技パワー

敵どもの間を横切る神の陽光は、来るべき輝きの兆候である。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]
マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、すべての目標は[光輝]に対する脆弱性5を得るか、または[光輝]に対する脆弱性が5増加する。

信仰の書 p117

《戦争の道》

[信仰]

Path of War

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

パス・オヴ・ウォー

Path of War / 戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、栄誉ある戦闘に身を投じさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]
マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

《希望のパワー》

[領域]

Power of Hope

前提条件：任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(交渉)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時までの間に、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)
インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)
クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)
パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

《太陽のパワー》

[領域]

Power of the Sun

前提条件：任意の信仰系クラス、太陽の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵はそのパワーの効果はすべて適用された後、次の使用者のターンの終了時まで、[光輝]に対する脆弱性3を得る。この脆弱性は11レベル時点で5、21レベル時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)
インヴォーカー：サン・ストライク(PHB2 p51)
クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)
パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p117

《戦争のパワー》

[領域]

Power of War

前提条件：任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。
君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)
インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)
クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)
パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

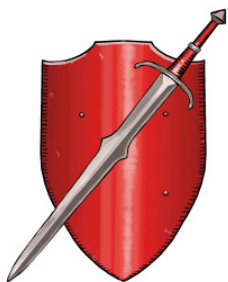
ドル・ドーン

無属性

勇気と武勇の男神

領域

技、力、戦争



《ドル・ドーンのカ》

[信仰]

Might of Dol Dorn

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ドル・ドーンを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、マイト・オヴ・ドル・ドーンを使用できる。

マイト・オヴ・ドル・ドーン

Might of Dol Dorn/ドル・ドーンのカ

特技/汎用

ドル・ドーンのカを頼るべし。さすれば汝、勝利の味を知るであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が敵1体に1回の近接攻撃をヒットさせる。

効果：使用者は一時的ヒット・ポイント5を得、自分の次のターンの終了時まで(運動)判定に+5のパワー・ボーナスを得る。

11レベル：一時的ヒット・ポイント10。

21レベル：一時的ヒット・ポイント15。

エペロン・プレイヤーズ・ガイド p92

《信仰による卓越》

[信仰]

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence/信仰による卓越

特技/パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

《神々の膂力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オヴ・ザ・ゴッツを得る。

ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッツ

Strength of the Gods/神々の膂力

特技/パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダメージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p118

《戦争の道》

[信仰]

Path of War

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

パス・オヴ・ウォー

Path of War/戦争の道

特技/パワー

君は友を励まし、荣誉ある戦闘に身を投じさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

《技のパワー》

[領域]

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p124

《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p118

《戦争のパワー》

[領域]

Power of War

前提条件：任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p116

バリノール

無属性

獣と狩猟と生命の循環の男神

領域

地、力、自然



《バリノールの獲物》

[信仰]

Balino's Prey

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、バリノールを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、バリノールズ・プレイを使用できる。

バリノールズ・プレイ

Balino's Prey／バリノールの獲物

特技／汎用

狩は楽しいが、殺しはよりいっそう甘美である。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：クリーチャー1体

効果：使用者の次のターンの終了時より前に使用者の次の近接攻撃または遠隔攻撃が目標にヒットした場合、その攻撃は1d6の追加ダメージを与える。

11レベル：2d6の追加ダメージ。

21レベル：3d6の追加ダメージ。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p93

《地の支え》

[信仰]

Earth Hold

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、地の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアース・ホールドを得る。

アース・ホールド

Earth Hold／地の支え

特技パワー

数瞬の間、君は自身を神の手に預ける。君は神の顕現を、おそるべき重力として感じ取る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発2

目標：使用者および爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は動けない状態になり、他の目標は減速状態になる。

信仰の書 p118

《神々の膂力》

[信仰]

Strength of the Gods

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズを得る。

ストレンクス・オヴ・ザ・ゴッズ

Strength of the Gods／神々の膂力

特技パワー

君の神から君の仲間へ、そして敵の中へと、力と衝撃が下される。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は、次の使用者のターンの終了時までに行なう次のダメージ・ロールに、使用者の【筋力】修正値に等しいパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p118

《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild／絡みつく自然

特技パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆること起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果：次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

《地のパワー》

[領域]

Power of Earth

前提条件：任意の信仰系クラス、地の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで減速状態になる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン：ポルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

《力のパワー》

[領域]

Power of Strength

前提条件：任意の信仰系クラス、力の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(運動)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ホーリィ・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p118

《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件：任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(自然)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：サン・ストライク(PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p114

ボルドレイ

善
領域

共同体、安全、炉と家の女神
文明、裁き、防御



《ボルドレイの加護》

〔信仰〕

Boldrei's Shelter

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、ボルドレイを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ボルドレイズ・シェルターを使用できる。

ボルドレイズ・シェルター

Boldrei's Shelter / ボルドレイの加護

特技 / 汎用

ボルドレイの教えを広める者たちに、この女神の加護が与えられる。

〔遭遇毎〕 ◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者と爆発の範囲内にいる味方すべて

効果：使用者の次のターンの開始時まで、目標全員がすべての防御値に+2のパワー・ボーナスを得る。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p93

《文明の賛歌》

〔信仰〕

Anthem of Civilization

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンセム・オヴ・シヴィライゼーションを得る。

アンセム・オヴ・シヴィライゼーション

Anthem of Civilization / 文明の賛歌

特技 / パワー

君は戦いの趨勢を変ずるために協力しようと仲間たちに示唆す

〔遭遇毎〕 ◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

マイナー・アクション 使用者

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者あるいは使用者から3マス以内の使用者が選択した味方1体は、挟撃している敵に対する攻撃ロールに、さらに+2のボーナスを追加で得る。

信仰の書 p122

《裁きはたちどころに》

〔信仰〕

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice / 裁きはたちどころに

特技 / パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

〔遭遇毎〕 ◆〔光輝〕、〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の〔光輝〕ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

《確かなる防御》

〔信仰〕

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

シュア・プロテクション

Sure Protection / 確かなる防御

特技 / パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

〔遭遇毎〕 ◆〔信仰〕、〔チャネル・ディヴィニティ〕

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

《文明のパワー》

〔領域〕

Power of Civilization

前提条件：任意の信仰系クラス、文明の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は自分に隣接する敵1体ごとに、ダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p122

《裁きのパワー》

〔領域〕

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

《防御のパワー》

〔領域〕

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ブリースツ・シールド(PHB p107)

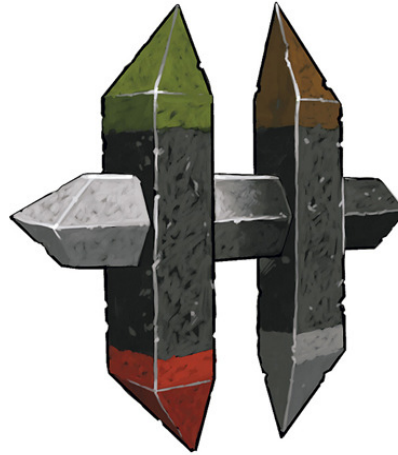
パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

暗黒六帝

悪
領域

六柱の神々からなる荒神群
破壊、自然



《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デストラクションを得る。

パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction／破壊の道

特技/パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊するもの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果：使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用する。

信仰の書 p120

《絡みつく自然》

[信仰]

Grasp of the Wild

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自然の領域を有する神格を信仰していること
利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるグラスプ・オヴ・ザ・ワイルドを得る。

グラスプ・オヴ・ザ・ワイルド

Grasp of the Wild／絡みつく自然

特技/パワー

君はその範囲内にいるクリーチャーを捕まえるような環境を作り出す。つる草が絡みつつき、足下で土が崩れ、水が周囲に押し寄せ — その自然環境で起こりうる、あらゆることが起きるのである。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔範囲・爆発1・10マス以内

効果：次の使用者のターンの終了時まで、爆発の範囲内は移動困難な地形となる。

信仰の書 p114

《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件：任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰していること
利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)
インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)
クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)
パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p120

《自然のパワー》

[領域]

Power of Wilderness

前提条件：任意の信仰系クラス、自然の領域を有する神格を信仰していること
利益：君は〈自然〉判定に+2の特技ボーナスを得る。
君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君および君に隣接するすべての味方は、君の次のターンの終了時まで、移動困難な地形を無視する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)
インヴォーカー：サン・ストライク(PHB2 p51)
クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)
パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p114

キーパー

悪
領域

貪欲と死霊術の男神
死、苦痛



《吊鐘》

[信仰]

Death Knell

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、死の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるデス・ネルを得る。

デス・ネル

Death Knell / 吊鐘

特技パワー

あらゆるものに死は訪れる。この瞬間にも死をもたらすようにと神は君に求める。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・接触

目標：“重傷”のクリーチャー1体

効果：目標の現在のヒット・ポイントが(5+使用者のレベルの半分)以下である場合、そのヒット・ポイントは0になる。そうでない場合、使用者はこの遭遇中に自分のチャネル・ディヴィニティのパワーのうち別のものを使用することができる。

信仰の書 p113

《完璧なる苦痛》

[信仰]

Perfect Torment

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、苦痛の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパーフェクト・トメントを得る。

パーフェクト・トメント

Perfect Torment / 完璧なる苦痛

特技パワー

君の祈りは敵の苦痛を長引かせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべてはセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。

信仰の書 p112

《死のパワー》

[領域]

Power of Death

前提条件：任意の信仰系クラス、死の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”の敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p113

《苦痛のパワー》

[領域]

Power of Torment

前提条件：任意の信仰系クラス、苦痛の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次にその敵を攻撃した君の味方に戦術的優位を与える。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p112

シャドウ

混沌にして悪
領域

野心、暗黒魔法、腐敗の男神
秘術、闇



《秘術の護り》

[信仰]

Arcane Ward

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアーケイナ・ウオードを得る。

アーケイナ・ウオード

Arcane Ward／秘術の護り

特技パワー

君の神は秘術の神秘を理解し、その力でもって君を元素の力から守ってくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

使用者

トリガー：使用者に対して[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のいずれかのダメージを与える攻撃が使用者にヒットする。

効果：次の使用者のターンの終了時まで、使用者は[酸]、[電撃]、[火]、[雷鳴]、[冷氣]のうち選択したひとつのダメージ種別に対する抵抗5を得る。

レベル11：10の抵抗。

レベル21：15の抵抗。

信仰の書 p120

《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes／喰らい尽くす闇

特技パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

《秘術のパワー》

[領域]

Power of Arcana

前提条件：任意の信仰系クラス、秘術の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈魔法学〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのパワーは[信仰]パワーであると同時に[秘術]パワーとして扱われる。そのパワーを使用した後、次の君のターンの終了時まで、君は[秘術]パワーを用いた攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス (PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p120

《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈隠密〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

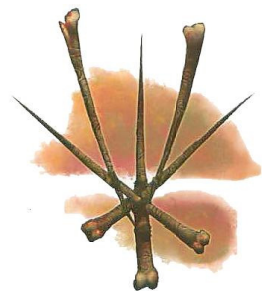
インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク (信仰の書 p83)

信仰の書 p115

ディヴァウラー



混沌にして悪
領域

嵐、洪水、飢饉の男神
破壊、海、嵐

《破壊の道》

[信仰]

Path of Destruction

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャンネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・デストラクションを得る。

パス・オヴ・デストラクション

Path of Destruction／破壊の道

特技/パワー

ねじくれた祈りはひとことで、打ち破るもの、押し拉ぐもの、破壊するもの — つまり君の神の力を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の近接攻撃のダメージをロールする。

効果：使用者はダメージを再ロールし、どちらかの結果を採用する。

信仰の書 p120

《破壊のパワー》

[領域]

Power of Destruction

前提条件：任意の信仰系クラス、破壊の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”でない敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p120

《海のうねり》

[信仰]

Sea Surge

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、海の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャンネルディヴィニティのパワーであるシー・サージを得る。

シー・サージ

Sea Surge／海のうねり

特技/パワー

君の祈りは波を呼び寄せ、君あるいは君の友人を安全な場所に運ばせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・対応

近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、引き寄せられるか、押しやられるか、横滑りさせられる

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：使用者は目標を2マス横滑りさせる

信仰の書 p111

《海のパワー》

[領域]

Power of the Sea

前提条件：任意の信仰系クラス、海の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈運動〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、使用者は以下の効果から1つ選択することができる。すなわち使用者はセーブで終了させられる効果1つに対してセーヴィング・スロー1回を行なうか、あるいはそのパワーがヒットした敵1体が、次の使用者のターンの開始時まで、次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負うかというものである。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリィ・ストライク(信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p111

《嵐の犠牲》

[信仰]

Storm Sacrifice

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャンネルディヴィニティのパワーであるストーム・サクリファイスを得る。

ストーム・サクリファイス

Storm Sacrifice／嵐の犠牲

特技/パワー

もし神が欲し給うなら、来るべき嵐は祝福となるであろう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・10

目標：クリーチャー1体

効果：使用者は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有さなかった場合、目標は[電撃]に対する脆弱性5、[雷鳴]に対する脆弱性5を得る。目標が[電撃]または[雷鳴]に対する抵抗を有していた場合、目標はその抵抗を失う。この効果は次の使用者のターンの終了時まで持続する。

信仰の書 p110

《嵐のパワー》

[領域]

Power of the Storm

前提条件：任意の信仰系クラス、嵐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君はそのダメージ種別を[雷鳴]に変更することを選択できる(パワーは[雷鳴]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。そうした場合、君はダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時には+3、21レベル時には+4に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク

(PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴァンガーズ・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p110

トラヴェラー

無属性
領域

狡猾さと欺瞞と変化の男神
変化、創造、欺き



《トラヴェラーの恩寵》

[信仰]

Traveler's Gift

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、トラヴェラーを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、トラヴェラーズ・ギフトを使用できる。

トラヴェラーズ・ギフト

Traveler's Gift/トラヴェラーの恩寵

特技/汎用

変化をつかさどる謎めいた神が、君の肩の荷を軽くしてくれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

標準アクション

近接範囲・爆発3

目標：爆発の範囲内にいる味方すべて

効果：目標全員がマークされた状態を脱し、かつ1回のフリー・アクションとして1マスのシフトを行なうことができる。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p92

《トラヴェラーの加速》

[信仰]

Traveler's Celerity

前提条件：11レベル、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、トラヴェラーを信仰していなければならない

利益：君は“チャンネル・ディヴィニティ”であるトラヴェラーズ・セリティを得る。

トラヴェラーズ・セリティ

Traveler's Celerity/トラヴェラーの加速

特技/汎用

トラヴェラーの祝福は、捕われた者に容易に抜け出す快足を与える。この祝福を利用すれば、失敗することはない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

チャンネル・ディヴィニティ：使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

目標：使用者または爆発の範囲内の味方1体

効果：目標は使用者の次のターンの終了時まで移動速度に+2ボーナスを得る。さらに減速状態、“動けない状態”、拘束状態に対してセービング・スローを行なうことができる。セーブに成功した目標は、それが通常はセーブにより終了しない状態異常であっても終了させることができる。

ドラゴン・マガジン#382 p71

トラヴェラー

《変化の周期》

[信仰]

Cycle of Change

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるサイクル・オヴ・チェンジを得る。

サイクル・オヴ・チェンジ

Cycle of Change / 変化の周期

特技パワー

神の助けを得て、君は重荷を容易く負えるところへと移してしまう。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接・1

目標： 味方1体

効果： 使用者はセーブで終了できる効果1つを目標から自分自身へ、あるいは自分自身から目標へと移す。

信仰の書 p123

《創造の秘密》

[信仰]

Creation Secret

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるクリエイション・シークレットを得る。

クリエイション・シークレット

Creation Secret / 創造の秘密

特技パワー

君の祈りはアイテムの中に含まれる魔法を拡大するかもしれない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー： 使用者が魔法のアイテムの[一日毎]のパワーを使用する。

効果： 1d20をロールすること。10以上の目が出た場合、その[一日毎]パワーの使用回数は消費されない。

信仰の書 p117

《トリックスターの幸運》

[信仰]

Trickster's Fortune

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune / トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡猾敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発5

トリガー： 使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標： 爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果： 目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

《変化のパワー》

[領域]

Power of Change

前提条件： 任意の信仰系クラス、変化の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、君は次の君のターンの終了時まで君が次に使用する[遭遇毎]や[一日毎]の攻撃パワーの攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク

(PHB2 p34)

インヴォーカー： ディヴァイン・ボルツ (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p122

《創造のパワー》

[領域]

Power of Creation

前提条件： 任意の信仰系クラス、創造の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈宗教〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの終了時まで、ACに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ (PHB2 p51)

クレリック： ライチャス・ブランド (PHB p107)

パラディン： ボルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p117

《欺きのパワー》

[領域]

Power of Trickry

前提条件： 任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー： アヴェンジャー： オーヴァーホウエルミング・ストライク

(PHB2 p34)

インヴォーカー： アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック： リカヴァリィ・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

フューリイ

混沌にして悪
領域

激情と復讐の女神
狂気、復讐



《絶叫する狂気》

[信仰]

Screaming Madness

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスクリーミング・マッドネスを得る。

スクリーミング・マッドネス

Screaming Madness／絶叫する狂気

特技パワー

恐るべき君の神の狂気に待ち伏せされた敵は、精神錯乱状態に陥る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

使用者

効果：このターン中に次に使用者が[恐怖]パワーをヒットさせた敵1体は、次のその敵自身のターンに最初に攻撃を行なった時、その敵自身の近接基礎攻撃をその敵自身にヒットさせる。この近接基礎攻撃は、敵のターンの最初の攻撃の結果がすべて解決された後に、敵自身にヒットする。

信仰の書 p112

《ささやかなる復讐》

[信仰]

Small Vengeance

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスモール・ヴェンジャンスを得る。

スモール・ヴェンジャンス

Small Vengeance／ささやかなる復讐

特技パワー

君は神の精髓を伝導し、敵に苦痛を返す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応

近接範囲・爆発10

トリガー：使用者は、自分から10マス以内の敵1体によって“重傷”にされる。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標は1d8ダメージを負う。

レベル11：2d8ダメージ。

レベル21：3d8ダメージ。

信仰の書 p111

《狂気のパワー》

[領域]

Power of Madness

前提条件：任意の信仰系クラス、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、敵1体に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの終了時まで、攻撃ロールに-1のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィープリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

《復讐のパワー》

[領域]

Power of Vengeance

前提条件：任意の信仰系クラス、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(威圧)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次に君あるいは君の味方を攻撃した際、2ダメージを負う。このダメージは11レベル時点で3、21レベルでは4に増加する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：ホーリィ・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p111

モッカリイ

悪

不名誉と殺戮の男神

領域

欺き、戦争



《トリックスターの幸運》

[信仰]

Trickster's Fortune

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるトリックスターズ・フォーチュンを得る。

トリックスターズ・フォーチュン

Trickster's Fortune／トリックスターの幸運

特技パワー

君は狡猾く敵の運命を捻じ曲げ、その凶運を自分の幸運に変えようとする。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・割込

近接範囲・爆発5

トリガー：使用者から5マス以内の敵1体が1回のセーヴィング・スローを行なう。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標はセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。セーヴィング・スローが失敗した場合、使用者または爆発の範囲内の使用者の味方1体は1回のセーヴィング・スローを行なえる。

信仰の書 p109

《戦争の道》

[信仰]

Path of War

前提条件：「チャネル・ディヴィニティ」のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

パス・オヴ・ウォー

Path of War／戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、荣誉ある戦闘に身を投じさせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

《欺きのパワー》

[領域]

Power of Trickry

前提条件：任意の信仰系クラス、欺きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈盗賊〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君あるいはその敵に隣接する味方1体は、1回のフリー・アクションとして1マスシフトできる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト (PHB2 p51)

クレリック：リカヴァリー・ストライク (信仰の書 p57)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p109

《戦争のパワー》

[領域]

Power of War

前提条件：任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が「重傷」でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション (PHB2 p35)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド (信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド (PHB p107)

パラディン：ポルスタリング・ストライク (PHB p122)

信仰の書 p116

シルヴァー・フレイム

秩序にして善 領域

純潔、志操堅固、慈善、破邪顕正の抽象概念

希望、裁き、防御



《シルヴァー・フレイムの盾》

【信仰】

Shield of the Silver Flame

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、シルヴァー・フレイムを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、シールド・オヴ・ザ・シルヴァー・フレイムを使用できる。

シールド・オヴ・ザ・シルヴァー・フレイム

Shield of the Silver Flame／シルヴァー・フレイムの盾特技／汎用

シルヴァー・フレイムの加護のもとにある者は、何も恐れる必要がない。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション 近接範囲・爆発3(11レベルで5、21レベルで7)
目標：使用者および爆発の範囲内にいる味方すべて

効果：目標全員が【精神】、【恐怖】、または【魅了】の効果1つに対する1回のセーヴィング・スローを行なうことができる。セーブに成功した目標は使用者の【魅力】修正値に等しい値の一時的ヒット・ポイントを得る。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p90

《希望は消えず》

【信仰】

Hope Remains

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるホープ・リメインズを得る。

ホープ・リメインズ

Hope Remains／希望は消えず

特技パワー

倒れてなお立ち上がる者は、新たな力を得て戦いつづける。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者あるいは使用者から10マス以内の味方1体が、ヒット・ポイントが0以下になった後、気絶状態から回復する。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は、次の目標自身のターンの終了時まで、攻撃ロール、セーヴィング・スロー、およびすべての防御値に+2のボーナスを得る。

信仰の書 p111

《裁きはたちどころに》

【信仰】

Immediate Justice

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるイミディエイト・ジャスティスを得る。

イミディエイト・ジャスティス

Immediate Justice／裁きはたちどころに

特技パワー

君は神のエネルギーの閃光をもって、敵を貫く断罪の力を強める。

【遭遇毎】◆【光輝】、【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

即応・対応 遠隔・10

トリガー：1体の敵が使用者の味方のヒット・ポイントを0以下にするか、あるいは気絶状態の味方にダメージを与える。

目標：トリガーを発生させた敵

効果：目標は(5+使用者のレベルの半分)の【光輝】ダメージをこうむる。

信仰の書 p113

《確かなる防御》

【信仰】

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

シュア・プロテクション

Sure Protection／確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

《希望のパワー》

【領域】

Power of Hope

前提条件：任意の信仰系クラス、希望の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈交渉〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時までの間に、次にその味方が行なう攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p111

《裁きのパワー》

【領域】

Power of Justice

前提条件：任意の信仰系クラス、裁きの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈看破〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から10マス以内の“重傷”の味方はすべて、君の次のターンの開始時まで、攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャヤ(信仰の書 p6)

インヴォーカー：マントル・オヴ・ジ・インフィデル(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァーチュアス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p113

《防御のパワー》

【領域】

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガード・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

ヴォルの血

無属性 “血”と“遺伝”を重んじ、自己研鑽する神なき宗派
領域 死、アンデッド



《弔鐘》

[信仰]

Death Knell

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、死の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるデス・ネルを得る。

デス・ネル

Death Knell / 弔鐘

特技/パワー

あらゆるものに死は訪れる。この瞬間にも死をもたらすようにと神は君に求める。

[遭遇] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・接触

目標：“重傷”のクリーチャー1体

効果： 目標の現在のヒット・ポイントが(5+使用者のレベルの半分)以下である場合、そのヒット・ポイントは0になる。そうでない場合、使用者はこの遭遇中に自分のチャネル・ディヴィニティのパワーのうちの別のものを使用することができる。

信仰の書 p113

《死のパワー》

[領域]

Power of Death

前提条件： 任意の信仰系クラス、死の領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、“重傷”の敵1体に対して攻撃をヒットさせたとき、君は2の追加ダメージを与える。この追加ダメージは11レベルの時点で3に、21レベルの時点で4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： レイディアント・ヴェンジャンス (PHB2 p35)

インヴォーカー： ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書

p30)

クレリック： ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p113

《死せざる味方》

[信仰]

Undeath's Ally

前提条件： “チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンデスズ・アライを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Undeath's Ally / 死せざる味方

特技/パワー

君が触れると、君の友の生命は抜け落ちてゆくが、その友は代わりにアンデッドじみたしぶとさを得る。

[遭遇] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接・1

目標： 味方1体

効果： 目標は回復力1回ぶんを失うが、(その目標の回復力値+使用者のレベルの半分)の一時的ヒット・ポイントを得る。

信仰の書 p110

《アンデッドのパワー》

[領域]

Power of Undeath

前提条件： 任意の信仰系クラス、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益： 君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのダメージ種別は[死霊]に変化する(パワーは[死霊]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。君はさらに、ダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時点で+3、21レベル時点では+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー： ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー： グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック： ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン： エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p110

光の道

秩序にして善 “偉大なる光”を信奉する半哲学的宗教
領域 自由、技、太陽



《内なる光》

[信仰]

Light Within

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、イルヤナを信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、ライト・ウィズインを使用できる。

ライト・ウィズイン

Light Within／内なる光

特技／汎用

君の胸から光の弧がのび、地面を照らし出す。

[遭遇毎] ◆

[回復]、[区域]、[信仰]、[装具]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

遠隔・5

効果：使用者は回復力1回ぶんを消費する。加えて射程内の何ものにも占められていないマス目に癒しの光に満ちた区域が現れる。使用者の次のターンの終了時まで、区域のなかで自分のターンを終えた味方全員が使用者の回復力値に等しい値のヒット・ポイントを回復する。

加えて、区域から10マス以内の距離にあるマス目はすべて、使用者の次のターンの終了時まで“明るい”光に照らされる。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p87

《自由の道》

[信仰]

Path of Freedom

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・フリーダムを得る。

パス・オヴ・フリーダム

Path of Freedom／自由の道

特技パワー

祈りを通して、君は友人たちに、自分たちは常に真に自由であると思ひ出させる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては、1回のフリー・アクションとしてつかみからの脱出を1回試みるか、セーブで終了できる、動けない状態、拘束状態、あるいは減速状態に対して1回のセーヴィング・スローを行なうかを選択できる。

信仰の書 p114

《信仰による卓越》

[信仰]

Divine Excellence

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるディヴァイン・エクセレンスを得る。

ディヴァイン・エクセレンス

Divine Excellence／信仰による卓越

特技パワー

君の祈りは君と君の仲間たちの中に、卓越の感覚を呼び起こす。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

使用者

トリガー：使用者が1回の知識判定を行なう

効果：使用者は技能判定に+2のパワー・ボーナスを得る。次の使用者のターンの終了時まで、使用者および使用者から10マス以内の味方すべては同じ技能を用いた判定に+2のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p124

《太陽の敵》

[信仰]

Solar Enemy

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、太陽の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるソーラー・エネミーを得る。

ソーラー・エネミー

Solar Enemy／太陽の敵

特技パワー

敵どもの間を横切る神の陽光は、来るべき輝きの兆候である。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接範囲・爆発2

目標：爆発の範囲内の敵すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、すべての目標は[光輝]に対する脆弱性5を得るか、または[光輝]に対する脆弱性が5増加する。

信仰の書 p117

《自由のパワー》

[領域]

Power of Freedom

前提条件：任意の信仰系クラス、自由の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(軽業)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君または君から5マス以内の君が選択した味方1体は、次の君のターンの開始時までに行なう次のセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：ヴァンガード・ライトニング(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ホーリー・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p114

《技のパワー》

[領域]

Power of Skill

前提条件：任意の信仰系クラス、技の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は習得済みの技能判定に+1の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するすべてのパワーを、基礎攻撃として使用できる。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク(PHB2 p34)

インヴォーカー：ディヴァイン・ボルツ(PHB2 p51)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p124

《太陽のパワー》

[領域]

Power of the Sun

前提条件：任意の信仰系クラス、太陽の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵はそのパワーの効果すべて適用された後、次の使用者のターンの終了時まで、[光輝]に対する脆弱性3を得る。この脆弱性は11レベル時点で5、21レベル時点で8に上昇する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)

インヴォーカー：サン・ストライク(PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン：ヴァーチャス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p117

スピリッツ・オヴ・ザ・パスト

無属性

死したるエルフの守護祖霊群

領域

防御、復讐、戦争



《祖霊の導き》

【信仰】

Ancestral Guidance

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、スピリッツ・オヴ・ザ・パストを信仰していなければならない
利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、アンセストラル・ガイダンスを使用できる。

アンセストラル・ガイダンス

Ancestral Guidance／祖霊の導き

特技／汎用

君は父祖の霊に祈り、導きを求める。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者が1回の技能判定を行ない、その結果に不満を抱く。

効果：使用者はトリガーとなったダイス・ロールに自分の【判断力】修正値に等しい値のパワー・ボーナスを得る。

エベロン・プレイヤーズ・ガイド p91

《確かなる防御》

【信仰】

Sure Protection

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・プロテクションを得る。

シュア・プロテクション

Sure Protection／確かなる防御

特技パワー

君は一息つくための一瞬が決して妨げられないようにする。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

フリー・アクション 近接範囲・爆発5

トリガー：使用者または使用者から5マス以内の味方1体が底力を使用する。

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は次のその目標のターンの開始時まで、すべての防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p123

《ささやかなる復讐》

【信仰】

Small Vengeance

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスモール・ヴェンジャンスを得る。

スモール・ヴェンジャンス

Small Vengeance／ささやかなる復讐

特技パワー

君は神の精髓を伝導し、敵に苦痛を返す。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

即応・対応 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者は、自分から10マス以内の敵1体によって“重傷”にされる。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵

効果：目標は1d8ダメージを負う。

レベル11：2d8ダメージ。

レベル21：3d8ダメージ。

信仰の書 p111

《戦争の道》

【信仰】

Path of War

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるパス・オヴ・ウォーを得る。

パス・オヴ・ウォー

Path of War／戦争の道

特技パワー

君は友を励まし、荣誉ある戦闘に身を投じさせる。

【遭遇毎】◆【信仰】、【チャネル・ディヴィニティ】

マイナー・アクション 近接範囲・爆発5

目標：爆発の範囲内の味方すべて

効果：目標すべては次の使用者のターンの終了時まで、攻撃ロールに+2のボーナスを得、すべての防御値に-2のペナルティを負う。

信仰の書 p116

《防御のパワー》

【領域】

Power of Protection

前提条件：任意の信仰系クラス、防御の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈治療〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体以上の敵に攻撃をヒットさせたとき、君から5マス以内の味方1体は次の君のターンの開始時まで、すべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)
インヴォーカー：ヴァンガード・ライトニング(PHB2 p51)
クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)
パラディン：ヴァリアント・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p123

《復讐のパワー》

【領域】

Power of Vengeance

前提条件：任意の信仰系クラス、復讐の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈威圧〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの開始時まで、次に君あるいは君の味方を攻撃した際、2ダメージを負う。このダメージは11レベル時点で3、21レベルでは4に増加する。

パワー：アヴェンジャー：レイディアント・ヴェンジャンス(PHB2 p35)
インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)
クレリック：アストラル・シールド(信仰の書 p57)
パラディン：ホーリィ・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p111

《戦争のパワー》

【領域】

Power of War

前提条件：任意の信仰系クラス、戦争の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は〈歴史〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が“重傷”でない目標1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー：アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)
インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)
クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)
パラディン：ボルスタリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p116

不死宮廷

無属性

死せざる不滅のエルフ王侯貴顕

領域

宿命、知識、アンデッド



《不死者の威令》

[信仰]

Undying's Command

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、不死宮廷を信仰していなければならない

利益：君は崇拜する神格の力を呼び降ろし、アンダイングズ・コマンドを使用できる。

アンダイングズ・コマンド

Undying's Command／不死者の威令

特技／攻撃

不死宮廷に仕える者に対して、アンデッドはほとんど脅威を及ぼさない。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[装具]、[魅了]、[チャネル・ディヴィニティ]

標準アクション 近接範囲・噴射3(11レベルで5、21レベルで7)

目標：噴射の範囲内にいるアンデッド・クリーチャー1体

攻撃：【判断力】対“意志”

効果：目標は使用者の次のターンの終了時まで支配状態に置かれる。

エペロン・プレイヤーズ・ガイド p93

《変転の宿命》

[信仰]

Fate Rolls On

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるフェイト・ロールズ・オンを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Fate Rolls On／変転の宿命

特技/パワー

君の神の前では、偶然に過ぎなかったのも宿命となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

即応・対応

遠隔・5

トリガー：使用者から5マス以内のクリーチャー1体がセーヴィング・スローを行なう

目標：トリガーを発生させたクリーチャー

効果：目標がそのセーヴィング・スローに失敗したなら、目標は遭遇の終了時までに次に行なうセーヴィング・スローに-2のペナルティを負う。目標がセーヴに成功した場合、その目標は遭遇の終了時までに次に行なうセーヴィング・スローに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p115

《確かなる知識》

[信仰]

Sure Knowledge

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるシュア・ナレッジを得る。

シュア・ナレッジ

Sure Knowledge／確かなる知識

特技/パワー

君の神の智慧のいくぶんかが、君あるいは君の仲間に流れ込む。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション

遠隔・5

トリガー：使用者あるいは使用者から5マス以内の味方1体が知識判定を行ない、その結果に不満足である

目標：トリガーを発生させたキャラクター

効果：目標は再度知識判定を行ない、2度目の結果を使用する。

信仰の書 p119

《死せざる味方》

[信仰]

Undeath's Ally

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるアンデスズ・アライを得る。

フェイト・ロールズ・オン

Undeath's Ally／死せざる味方

特技/パワー

君が触れると、君の友の生命は抜け落ちてゆくが、その友は代わりにアンデッドじみたしぶとさを得る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション

近接・1

目標：味方1体

効果：目標は回復力1回ぶんを失うが、(その目標の回復力値+使用者のレベルの半分)の一時的ヒット・ポイントを得る。

信仰の書 p110

《宿命のパワー》

[領域]

Power of Fate

前提条件：任意の信仰系クラス、宿命の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(看破)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が重傷の敵1体に対してこの特技に関連するパワーを使用したとき、君は攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー：ボンド・オヴ・レトリビューション(PHB2 p35)

インヴォーカー：アヴェンジング・ライト(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：ホーリィ・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115

《知識のパワー》

[領域]

Power of Knowledge

前提条件：任意の信仰系クラス、知識の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(歴史)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの開始時まですべての防御値に+1のパワー・ボーナスを得る。

パワー： アヴェンジャー：リーディング・ストライク(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：アストラル・シール(信仰の書 p57)

パラディン：ヴァーチャラス・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p118

《アンデッドのパワー》

[領域]

Power of Undeath

前提条件：任意の信仰系クラス、アンデッドの領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(宗教)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用するとき、そのダメージ種別は[死霊]に変化する(パワーは[死霊]のキーワードを得、それまでのダメージ種別に関するキーワードを失う)。君はさらに、ダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。このボーナスは11レベル時点で+3、21レベル時点では+4に上昇する。

パワー： アヴェンジャー：ボンド・オヴ・センシャー(信仰の書 p6)

インヴォーカー：グラスピング・シャーズ(PHB2 p51)

クレリック：ランス・オヴ・フェイス(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p110

地下竜(カイバー)教団

混沌にして悪

狂気と破壊、暗闇の男竜神

領域

闇、狂気



《喰らい尽くす闇》

[信仰]

Darkness Consumes

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるダークネス・コンシュームズを得る。

ダークネス・コンシュームズ

Darkness Consumes / 喰らい尽くす闇

特技/パワー

君は、一瞬の間君と君の仲間たちを取り巻く闇を作り出す。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標：使用者および爆発の範囲内の味方すべて

効果：次の使用者のターンの終了時まで、目標すべては視認困難を得る。

信仰の書 p123

《絶叫する狂気》

[信仰]

Screaming Madness

前提条件：“チャネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君はチャネルディヴィニティのパワーであるスクリーミング・マッドネスを得る。

スクリーミング・マッドネス

Screaming Madness / 絶叫する狂気

特技/パワー

恐るべき君の神の狂気に待ち伏せされた敵は、精神錯乱状態に陥る。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

効果：このターン中に次に使用者が[恐怖]パワーをヒットさせた敵1体は、次のその敵自身のターンに最初に攻撃を行なった時、その敵自身の近接基礎攻撃をその敵自身にヒットさせる。この近接基礎攻撃は、敵のターンの最初の攻撃の結果がすべて解決された後に、敵自身にヒットする。

信仰の書 p112

《闇のパワー》

[領域]

Power of Darkness

前提条件：任意の信仰系クラス、闇の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(隠密)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、1体の敵に対して攻撃をヒットさせたとき、君は次の君のターンの終了時まで君に対して行なわれる次の攻撃に対して、視認困難を得る。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：プリースツ・シールド(PHB p107)

パラディン：アーデント・ストライク(信仰の書 p83)

信仰の書 p115

《狂気のパワー》

[領域]

Power of Madness

前提条件：任意の信仰系クラス、狂気の領域を有する神格を信仰していること

利益：君は(はったり)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使用し、敵1体に攻撃をヒットさせたとき、その敵は次の君のターンの終了時まで、攻撃ロールに-1のペナルティを負う。

パワー：アヴェンジャー：オーヴァーホウエルミング・ストライク (PHB2 p34)

インヴォーカー：ヴィジョンズ・オヴ・ブラッド(信仰の書 p30)

クレリック：ライチャス・ブランド(PHB p107)

パラディン：エンフィーブリング・ストライク(PHB p122)

信仰の書 p115