

# その他のチャンネル・ディヴィニティ

## 共用

## ドラウ専用

## アヴェンジャー専用

### 《エイモスの恩寵》

[信仰]

Amoth's Grace

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益： 君は君の神格のパワーであるエイモスズ・グレイスを発動できる。

#### エイモスズ・グレイス

Amoth's Grace / エイモスの恩寵

特技 / 汎用

エイモスのパワーを介し、君は仲間に力を放ち、迅速に悪に立ち向かわせる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[回復]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・5

チャンネル・ディヴィニティ： 使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー： 君または射程内にいる1体の君の味方が、クリティカル・ヒットを受けるか攻撃により“重傷”になる。

効果： トリガーとなったクリーチャーは1回ぶんの回復力を使用できる。

特殊： 君は《エイモスの恩寵》特技を得ることで、このパワーを使用することができる。

ドラゴン・マガジン#381 p75

### 《神性激怒》

[信仰]

Divine Rage

前提条件： “チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益： 君は己の神格の力を呼び降ろし、ディヴァイン・レイジを使用することができる。

#### ディヴァイン・レイジ

Divine Rage / 神性激怒

特技 / 攻撃

崇める神格の憤怒を体内に取り込んだ君は、霊的なパワーの器となる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[装具]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発1

目標： 爆発の範囲内の敵すべて

攻撃： 【判断力】対“意志”

ヒット： 使用者は目標を1マス押しやる。目標は使用者の次のターンの終了時まで、攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p93

### 《ドラウの聖職者》

[信仰]

Drow Ecclesiastic

前提条件： ドラウ、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益： 君は[信仰]のパワーであるドラウ・イクリジラスティックを発動できる。

#### ドラウ・イクリジラスティック

Drow Ecclesiastic / ドラウの聖職者

特技 / 汎用

ロルスは彼女の策略を逃れようとする者を罰する。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[毒]、[チャンネル・ディヴィニティ]

即応・対応 遠隔・5

チャンネル・ディヴィニティ： 使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー： 射程内の1体の敵が、セーヴィング・スローに成功して状態異常を終了させる。

効果： 目標は継続的[毒]ダメージ5を得る(セーブ・終了)。

必要条件： ドラウ、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

ドラゴン・マガジン#382 p66

### 《蜘蛛の魅了者》

[信仰]

Spider Charmer

前提条件： 11レベル、ドラウ、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益： 君は[信仰]のパワーであるスパイダー・チャーマーを発動できる。

#### スパイダー・チャーマー

Spider Charmer / 蜘蛛の魅了者

特技 / 攻撃

君はロルスの持つスパイダーとドラウを令する能力を得る。

[遭遇毎] ◆ [魅了]、[信仰]、[装具]、[チャンネル・ディヴィニティ]

標準アクション 遠隔・10

チャンネル・ディヴィニティ： 使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

目標： スパイダーかドラウ1体

攻撃： 【知力】対“意志”か【判断力】対“意志”、または【魅力】対“意志”

ヒット： 目標のスパイダーかドラウは、使用者の次のターンの終了時まで支配状態になる。

必要条件： 11レベル、ドラウ、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

ドラゴン・マガジン#382 p67

### 《緊急の誓言》

[信仰]

Oath of Urgency

前提条件： アヴェンジャー、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、オース・オヴ・エンミティのパワー

利益： 君は“チャンネル・ディヴィニティ”パワーであるオース・オヴ・アーゼンシーを得る。

#### オース・オヴ・アーゼンシー

Oath of Urgency / 緊急の誓言

特技 / 汎用

君がとっさに祈禱を口にする、君の神の力は迅速に報復すべき新たな敵に注がれる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

マイナー・アクション 使用者

チャンネル・ディヴィニティ： 使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

効果： 君のオース・オヴ・エンミティの目標は、もはやそのパワーの目標ではない。君はオース・オヴ・エンミティの使用回数を回復し、フリー・アクションとして即座に使用することができる。

ドラゴン・マガジン#382 p40

## レヴナント専用

### 《信仰の宿命》

[信仰]

Divine Fate

前提条件： レヴナント、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益： 君は[信仰]パワーであるディヴァイン・フェイトを発動できる。

#### ディヴァイン・フェイト

Divine Fate / 信仰の宿命

特技 / 汎用

大いなるパワーは君についての計画を持っている。その好意を君は好機に転ずる。

[遭遇毎] ◆ [信仰]、[チャンネル・ディヴィニティ]

フリー・アクション 遠隔・10

チャンネル・ディヴィニティ： 使用者は1遭遇につき1つの[チャンネル・ディヴィニティ]パワーしか使用できない。

トリガー： 君または君の味方1体が、技能判定か能力値判定、またはセーヴィング・スローに失敗する。

効果： 目標は判定またはセーヴィング・スローを再ロールし、良い方の値を採用できる。

ドラゴン・マガジン#376 p39

# チャンネル・ディヴィニティ強化特技・英雄級

## 共用

## 種族専用

### 《万能の伝導者》

Versatile Channeler

前提条件：任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君のクラス以外で、かつチャンネル・ディヴィニティのパワーがクラス特徴として使用できる信仰系クラスを1つ選ぶ。新たに選択したチャンネル・ディヴィニティのパワーも、君は利用することが可能になる。

信仰の書 p137

### 《神性の導き手》

### [マルチクラス]

Divine Channeler

前提条件：【判断力】13、〈宗教〉習得済み

利益：自分のもの以外の信仰系クラスを1つ選び、そのクラスのクラス特徴として使用可能なチャンネル・ディヴィニティのパワーを1つ選ぶ。

君がまだチャンネル・ディヴィニティのクラス特徴を持っていなかった場合、君は1日に1回、選択したチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用することができる。

君が既にチャンネル・ディヴィニティのクラス特徴を持っている場合、選択したチャンネル・ディヴィニティのパワーを君が利用可能なチャンネル・ディヴィニティのパワーのリストに加えること。

君は前提条件を満たすためのチャンネル・ディヴィニティのクラス特徴を持っているとみなされる。もし君が信仰特技を選択することで新たなチャンネル・ディヴィニティのパワーを得た場合、君はこの特技で得られたパワーの代わりにそのパワーを使用することができる。ただしそのことによって君の通常のチャンネル・ディヴィニティの使用回数が増えることはない。

特殊：この特技は選んだクラスに対応するマルチクラス特技として扱われる。

信仰の書 p145

### 《聖なる残忍》

Holy Savagery

前提条件：シフター、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君が“重傷”のときにチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、君は次の君のターンの終了時まで、近接攻撃の攻撃ロールに+1のボーナスを得る。

信仰の書 p135

### 《竜族の威厳》

Draconic Majesty

前提条件：ドラゴンボーン、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用したなら、君から5マス以内に位置する“重傷”の敵は、君の次のターンの終了時まで、すべての防御値に-2のペナルティを受ける。

Player's Handbook Races: Dragonborn p23

### 《密かなる神性伝導》

Hidden Channeling

前提条件：ノーム、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、君は次の君のターンの終了時まで視認困難を得る。

信仰の書 p137

### 《憤怒の献身》

Furious Devotion

前提条件：ハーフオーク、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、次の君のターンの終了時まで、君は[信仰]の攻撃パワーによるダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。

信仰の書 p137

### 《信仰これをよしとする》

Divine Approval

前提条件：ヒューマン、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、君は1回のフリー・アクションとしてセーヴィング・スロー1回を行なうことができる。

信仰の書 p135

### 《呪痕帯びた伝導》

Spellcharged Channel

前提条件：任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、“呪痕”

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、以下から1つを選択し、君に隣接する敵1体に次の君のターンの終了時まで、すべての防御値に-2のペナルティを与えるか、君に隣接する味方1体が次の君のターンの終了時までに行なう攻撃に、[火]および[死霊]の追加ダメージ4を与える。もし君が《荒廃の学び手》特技を取得しているなら選択する必要はない；君は両方の利益を得る。

ドラゴン・マガジン#385 p26

### 《誓約の邪眼》

### [ヴィステイニーの血統]

Covenant Eye

前提条件：“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴、《ヴィステイニーのさだめ》

利益：1回のフリー・アクションとして、君は君のチャンネル・ディヴィニティのクラス特徴を使用したかのように消費することで、イーヴル・アイ・オヴ・ザ・ヴィステイニーのパワーを再使用可能にする。

ドラゴン・マガジン#379 p55

# チャンネル・ディヴィニティ強化特技・英雄級

## クレリック専用・英雄級

### 《上級退散》

Greater Turning

前提条件：クレリック、“チャンネル・ディヴィニティ：ターン・アンデッド”のクラス特徴

利益：君がターン・アンデッドを使用した目標にミスしたなら、目標は君の【魅力】修正値に等しい値のマスだけ押しやられる。目標はダメージを受けず、動けない状態にもならない。

ドラゴン・マガジン#371 p8

### 《信仰の恩寵》

Divine Boon

前提条件：クレリック、“チャンネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・フォーチュン”のクラス特徴

利益：君が君のクラス特徴であるディヴァイン・フォーチュンのボーナスを得た攻撃で1体のアンデッド・クリーチャーにヒットを与えるたび、君はその攻撃に[光輝]5の追加ダメージを与える。

ドラゴン・マガジン#371 p8

### 《領域相乗効果》

Domain Synergy

前提条件：クレリック、[領域]特技、同じ領域の[信仰]特技

利益：君が[領域]特技を取得している領域別“チャンネル・ディヴィニティ”パワーを使用したなら、君は遭遇の終了時まで、[領域]特技に関連した無限回攻撃パワーの攻撃ロールに+2ボーナスを得る。

ドラゴン・マガジン#379 p55

## パラディン専用

### 《慈悲の報い》

Mercy's Reward

前提条件：パラディン、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君がクリティカル・ヒットを与えた際、それを通常のヒットに格下げしても良い。そのような場合、君または君に隣接する1体の味方は、1回の回復力を消費することができ、さらに10点のヒット・ポイントを追加して回復する。

ドラゴン・マガジン#388 p12

### 《執念の奮起》

Implacable Mettle

前提条件：パラディン、ディヴァイン・メトル

利益：もし君のディヴァイン・メトルの目標が与えられたセーヴィング・スローを失敗するなら、君はこの遭遇中に1回の“チャンネル・ディヴィニティ”追加使用回数を得る。さらに目標は次の目標のターンの終了時まですべての防御値に+2ボーナスを得る。

ドラゴン・マガジン#388 p11

### 《信仰の浄化》

Divine Purity

前提条件：パラディン、“チャンネル・ディヴィニティ：ディヴァイン・メトル”のクラス特徴

利益：もし使用者のディヴァイン・メトル・パワーの目標がセーヴィング・スローに成功し、状態異常か[死霊]キーワードのついた継続的ダメージを終了させるなら、目標は使用者の次のターンの終了時まで、使用者の【魅力】修正値に等しい値の[死霊]抵抗を得る。

ドラゴン・マガジン#371 p8

### 《神性の盾》

Divinity's Shield

前提条件：パラディン、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君が“チャンネル・ディヴィニティ”を使用する際、君は次の君のターンの終了時まで、“頑健”、“反応”、“意志”の防御値に+2ボーナスを得る。

ドラゴン・マガジン#388 p11

### 《力の伝導》

Channel Might

前提条件：パラディン

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用した後、君は次の君のターンの終了時まで行なう、次の近接攻撃の攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。

信仰の書 p136

# チャンネル・ディヴィニティ強化特技・伝説／神話級

## 共用・伝説級

## インヴォーカー専用・伝説級

## 共用・神話級

### 《信仰にて鎧いしもの》

Armored by Faith

前提条件：11レベル、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：チャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、君は自分の【判断力】修正値に等しい一時的ヒット・ポイントを得る。

信仰の書 p140

### 《闇と戦うもの》

Darkfoe

前提条件：11レベル、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用する際、君と君から10マス以内の味方すべては、君の次のターンの開始時まで、[死霊]に対する(5+君の【判断力】修正値)の抵抗を得る。

信仰の書 p141

## 種族専用・伝説級

### 《伝導共有》

Shared Channeling

前提条件：11レベル、デーヴァ、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：君の、射程が“使用者”であるチャンネル・ディヴィニティ・パワーは、“近接範囲・爆発5”となり、目標は“使用者”か“爆発の範囲内にいる味方1体”に変更される。もしパワーがトリガーを持つなら、君もしくは味方をトリガー対象にできるが、トリガーを引き起こすクリーチャーは目標となるクリーチャーでなくてはならない。

ドラゴン・マガジン#374 p50

### 《神々の代弁者》

Speaker of the Gods

前提条件：11レベル、インヴォーカー

利益：君が何らかのチャンネル・ディヴィニティパワーを使用した場合、次の自分のターンの終了時まで君が次に使用する[信仰]の攻撃パワーは18～20の目でクリティカル・ヒットとなる。

プレイヤーズ・ハンドブック II p190

## クレリック専用・伝説級

### 《アンデッドからの守り》

Undead Ward

前提条件：11レベル、クレリック、“チャンネル・ディヴィニティ：ターン・アンデッド”のクラス特徴

利益：君のターン・アンデッドのクラス特徴は[区域]キーワードが追加される。君がこのパワーを使用したなら、爆発の範囲は君の次のターンの終了時まで持続する[区域]となる。いずれかのアンデッド・クリーチャーがこの[区域]に進入するかターンを開始したなら、(1d6+君の【判断力】修正値)の[光輝]ダメージを受ける。クリーチャーはこのダメージをターン毎に1回しか受けない。

ドラゴン・マガジン#371 p9

### 《幻惑の叱責》

Dazing Rebuke

前提条件：11レベル、クレリック、“チャンネル・ディヴィニティ：ターン・アンデッド”のクラス特徴

利益：君が君のクラス特徴であるターン・アンデッドで1体のアンデッド・クリーチャーにヒットを与えるたび、君は目標を“動けない”状態ではなく幻惑状態に選択することができる。

ドラゴン・マガジン#371 p8

### 《栄光の伝導者》

Glorious Channeler

前提条件：21レベル、任意の信仰系クラス、“チャンネル・ディヴィニティ”のクラス特徴

利益：遭遇毎に2回、君はチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用できる。ただし同じパワーを2回使用してはならない。

信仰の書 p141

## インヴォーカー専用・神話級

### 《インヴォーカーのオーラ》

Invoker's Aura

前提条件：21レベル、インヴォーカー

利益：次の君のターンの終了時まで、君がチャンネル・ディヴィニティのパワーを使用した際、君から2マス以内の君に攻撃をヒットさせた敵すべて、および君から2マス以内でそのターンを終了させた敵すべては(5+君の【判断力】修正値)の[光輝]ダメージをこうむる。1ターンに複数回このダメージをこうむる敵はいない。

信仰の書 p141