

## 標準(人型)形態

ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵 レベル20 単独 遊撃役

Count Strahd von Zarovich  
 中型・自然・人型(変身生物、アンデッド) XP14,000  
 hp : 746 ; 重傷値 373 イニシアチブ +17  
 AC 34 ; 頑健 31 ; 反応 32 ; 意志 33 感覚 〈知覚〉+18  
 移動速度 : 6、登攀 4(蜘蛛歩き) 暗視、非視覚的感知10  
 抵抗 : [死霊]15 脆弱性 : [光輝]10  
 完全耐性 : 病気、[毒]  
 セーヴィング・スロー : + 5 ; アクション・ポイント : 2

### 特徴

#### リジェネレーション／再生

ストラードは自分のターン開始時にヒット・ポイントを10だけ回復する。この再生はストラードが直射日光にさらされている間は機能しない。

#### セント・オヴ・ブラッド／血の臭跡

ストラードは生きている“重傷”の敵に対して戦術的優位を得る。

### 標準アクション

① : クリッピング・ストライク／引き裂きの一撃 ([死霊]) ◆ 無限回  
 攻撃 : 近接+1(クリーチャー1体) ; +23対“頑健”

ヒット : 3d10+12[死霊]ダメージ、目標はストラードの次のターンの終了時まで減速状態になる。

効果 : ストラードは2マスまでのシフトを行なう。

↓ : ブラッド・ドレイン／吸血 ([回復]) ◆ 無限回

攻撃 : 近接+1(戦術的優位を得ているクリーチャー1体) ; +23対“頑健”

ヒット : 3d10+12ダメージ、目標は弱体化状態になる(セーブ・終了)。ストラードは20ヒット・ポイントを回復する。

後効果 : 目標は継続的[火]および[死霊]ダメージ5を受ける(セーブ・終了)。

※ : ストラーズ・チョーキング・フォッグ／ストラード伯の絞めあげる霧 ([毒]、[区域]) ◆ 遭遇毎

効果 : 遠隔範囲・爆発5・10マス以内、ストラードの次のターンの終了時まで持続する毒霧の[区域]を作り出す。この[区域]内に進入するかターンを開始したクリーチャーは1d10+16[毒]ダメージを受け、さらに継続的[毒]ダメージ5を受ける(セーブ・終了)。

維持・マイナー : この[区域]は維持される。

維持・移動 : ストラードはこの[区域]を5マスまで移動させる。この[区域]は維持される。

ミスト・フォーム／霧形態 ([変身]) ◆ 遭遇毎

効果 : ストラードに影響を与えている状態異常はすべて終了し、ストラードの次のターンの終了時まで“非物質的”と“飛行12(ホバリング)”を得る。ストラードはこの形態では攻撃することができない。

セカンド・ウィンド／底力 ([回復]) ◆ 遭遇毎

効果 : ストラードは回復力を使用して232ヒット・ポイントを回復する。ストラードは自身の次のターンの開始時まですべての防御値に+2ボーナスを得る。

## ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

### マイナー・アクション

☞ : ドミネーティング・ゲイズ／支配の凝視 ([魅了]、[凝視]) ◆ 無限回

攻撃 : 遠隔+5(クリーチャー1体) ; +23対“意志”

ヒット : 目標は支配状態かつ支配状態に対するセーヴィング・スローに-2ペナルティを受ける(セーブ・共に終了)。

後効果 : 目標は幻惑状態かつ継続的[精神]ダメージ10を受ける(セーブ・共に終了)。

特殊 : ストラードは同時に1体のクリーチャーのみ支配状態にすることができる。

アニマル・フォーム／野獣形態 ([変身]) ◆ 無限回

効果 : ストラードは“バットの群”か“黒狼”に変身する。変身している間、彼はクリッピング・ストライクとチョーキング・フォッグを使用できなくなるが、形態に応じたパワーと特性を得る。ストラードはマイナー・アクションで通常の形態に戻ることができる。

### トリガー型のアクション

#### インデストラクティブ／破壊回避

トリガー : ストラードのヒット・ポイントが0に低下する。

効果 : ストラードはミスト・フォームのパワーを再チャージして即座に使用する。ストラードは死亡状態にならないが、2時間以内に棺桶に戻らないと破壊される。

技能 : 〈はったり〉+23、〈看破〉+18、〈威圧〉+23、〈隠密〉+20

【筋】 18 (+14) 【敏】 20 (+15) 【判】 17 (+13)

【耐】 18 (+14) 【知】 23 (+16) 【魅】 26 (+18)

属性 : 悪

言語 : 共通語、神界語

〈自然〉か〈宗教〉難易度 : 25 ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

中型・自然・人型(変身生物、アンデッド)

〈自然〉か〈宗教〉難易度 : 34 パワー、抵抗、脆弱性、完全耐性

ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 187 | 373 | 560 |
| 186 | 372 | 559 | 746 |

防御値、hp、ダメージ、アップデート済み



## 黒狼形態

ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵 レベル20 単独 遊撃役  
 Count Strahd von Zarovich  
 中型・自然・人型 (変身生物、アンデッド) XP14,000  
 hp : 746 ; 重傷値 373 イニシアチブ +17  
 AC 34 ; 頑健 31 ; 反応 32 ; 意志 33 感覚 〈知覚〉+18  
 移動速度 : 8 暗視、非視覚的感知10  
 抵抗 : [死霊]15 脆弱性 : [光輝]10  
 完全耐性 : 病気、[毒]  
 セーヴィング・スロー : + 5 ; アクション・ポイント : 2

### 特徴

#### リジェネレーション／再生

ストラードは自分のターン開始時にヒット・ポイントを10だけ回復する。この再生は、ストラードが直射日光にさらされている間は機能しない。

#### セント・オヴ・ブラッド／血の臭跡

ストラードは生きている“重傷”の敵に対して戦術的優位を得る。

#### コンバット・アドバンテージ／戦術的優位

ストラードは1体以上のストラードの味方が隣接する目標に対して戦術的優位を得る。もしストラードが目標に対してすでに戦術的優位を得ているなら、目標は倒れて伏せ状態になる。

### 標準アクション

④ : サヴェッジ・バイト／野蛮な噛みつき ◆ 無限回

攻撃 : 近接・1 (クリーチャー1体) ; +26対AC

ヒット : 2d12+15ダメージ、目標は倒れて伏せ状態になる。

↓ : ブラッド・ドレイン／吸血 ([回復]) ◆ 無限回

攻撃 : 近接・1 (戦術的優位を得ているクリーチャー1体) ; +23対“頑健”

ヒット : 3d10+12ダメージ、目標は弱体化状態になる(セーブ・終了)。ストラードは20ヒット・ポイントを回復する。

後効果 : 目標は継続的[火]および[死霊]ダメージ5を受ける(セーブ・終了)。

ミスト・フォーム／霧形態 ([変身]) ◆ 遭遇毎

効果 : ストラードに影響を与えている状態異常はすべて終了し、ストラードの次のターンの終了時まで“非物質的”と“飛行12(ホバリング)”を得る。ストラードはこの形態では攻撃することができない。

セカンド・ウィンド／底力 ([回復]) ◆ 遭遇毎

効果 : ストラードは回復力を使用して232ヒット・ポイントを回復する。ストラードは自身の次のターンの開始時まですべての防御値に+2ボーナスを得る。

## ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

防御値、hp、ダメージ、アップデート済み

### マイナー・アクション

☞ : ドミネイティング・ゲイズ／支配の凝視 ([魅了]、[凝視]) ◆ 無限回

攻撃 : 遠隔・5 (クリーチャー1体) ; +23対“意志”

ヒット : 目標は支配状態かつ支配状態に対するセーヴィング・スローに-2ペナルティを受ける(セーブ・共に終了)。

後効果 : 目標は幻惑状態かつ継続的[精神]ダメージ10を受ける(セーブ・共に終了)。

特殊 : ストラードは同時に1体のクリーチャーのみ支配状態にすることができる。

アニマル・フォーム／野獣形態 ([変身]) ◆ 無限回

効果 : ストラードは通常の形態に戻ることができる。

### トリガー型のアクション

#### インデストラクティブル／破滅回避

トリガー : ストラードのヒット・ポイントが0に低下する。

効果 : ストラードはミスト・フォームのパワーを再チャージして即座に使用する。ストラードは死亡状態にならないが、2時間以内に棺桶に戻らないと破壊される。

技能 : 〈はったり〉+23、〈看破〉+18、〈威圧〉+23、〈隠密〉+20

【筋】 18 (+14) 【敏】 20 (+15) 【判】 17 (+13)

【耐】 18 (+14) 【知】 23 (+16) 【魅】 26 (+18)

属性 : 悪

言語 : 共通語、神界語

〈自然〉か〈宗教〉難易度 : 25 ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵  
 中型・自然・人型 (変身生物、アンデッド)  
 〈自然〉か〈宗教〉難易度 : 34 パワー、抵抗、脆弱性、完全耐性

### ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 187 | 373 | 560 |
| 186 | 372 | 559 | 746 |



## 蝙蝠の大群形態

ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵 レベル20 単独 遊撃役

Count Strahd von Zarovich  
 中型・自然・人型 (変身生物、アンデッド) XP14,000  
 hp : 746 ; 重傷値 373 イニシアチブ +17  
 AC 34 ; 頑健 31 ; 反応 32 ; 意志 33 感覚 (知覚) +18  
 移動速度 : 6 暗視、非視覚的感知10  
 抵抗 : [死霊]15 脆弱性 : [光輝]10  
 完全耐性 : 病気、[毒]  
 セーヴィング・スロー : + 5 ; アクション・ポイント : 2

### 特徴

#### リジェネレーション／再生

ストラードは自分のターン開始時にヒット・ポイントを10だけ回復する。この再生は、ストラードが直射日光にさらされている間は機能しない。

#### セント・オヴ・ブラッド／血の臭跡

ストラードは生きている“重傷”の敵に対して戦術的優位を得る。

#### スウォーム・アタック／群がり攻撃 ◆ オーラ1

このオーラの範囲内でターンを開始した敵に対し、ストラードはフリー・アクションとして1回のスウォーム・オヴ・ヴァンピリック・ティース攻撃を行なう。

抵抗 : 近接および遠隔攻撃、半減ダメージ。

脆弱性 : 近接範囲および遠隔範囲攻撃、10。

### 標準アクション

④ : スウォーム・オヴ・ヴァンピリック・ティース／吸血牙の群がり ([死霊]) ◆ 無限回

攻撃 : 近接・1 (クリーチャー1体) ; +26対AC

ヒット : 2d6+21 [死霊]ダメージ、目標はストラードの次のターン終了時まで弱体化状態になる。

↓ : ブラッド・ドレイン／吸血 ([回復]) ◆ 無限回

攻撃 : 近接・1 (戦術的優位を得ているクリーチャー1体) ; +23対“頑健”

ヒット : 3d10+12ダメージ、目標は弱体化状態になる(セーブ・終了)。ストラードは20ヒット・ポイントを回復する。

後効果 : 目標は継続的[火]および[死霊]ダメージ5を受ける(セーブ・終了)。

#### ミスト・フォーム／霧形態 ([変身]) ◆ 遭遇毎

効果 : ストラードに影響を与えている状態異常はすべて終了し、ストラードの次のターンの終了時まで“非物質的”と“飛行12(ホバリング)”を得る。ストラードはこの形態では攻撃することができない。

#### セカンド・ウィンド／底力 ([回復]) ◆ 遭遇毎

効果 : ストラードは回復力を使用して232ヒット・ポイントを回復する。ストラードは自身の次のターンの開始時まですべての防御値に+2ボーナスを得る。

## ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

防御値、hp、ダメージ、アップデート済み

### マイナー・アクション

☞ : ドミネーティング・ゲイズ／支配の凝視 ([魅了]、[凝視]) ◆ 無限回

攻撃 : 遠隔・5 (クリーチャー1体) ; +23対“意志”

ヒット : 目標は支配状態かつ支配状態に対するセーヴィング・スローに-2ペナルティを受ける(セーブ・共に終了)。

後効果 : 目標は幻惑状態かつ継続的[精神]ダメージ10を受ける(セーブ・共に終了)。

特殊 : ストラードは同時に1体のクリーチャーのみ支配状態にすることができる。

#### アニマル・フォーム／野獣形態 ([変身]) ◆ 無限回

効果 : ストラードは通常の形態に戻ることができる。

### トリガー型のアクション

#### インデストラクティブル／破壊回避

トリガー : ストラードのヒット・ポイントが0に低下する。

効果 : ストラードはミスト・フォームのパワーを再チャージして即座に使用する。ストラードは死亡状態にならないが、2時間以内に棺桶に戻らないと破壊される。

技能 : <はったり>+23、<看破>+18、<威圧>+23、<隠密>+20

【筋】 18 (+14) 【敏】 20 (+15) 【判】 17 (+13)

【耐】 18 (+14) 【知】 23 (+16) 【魅】 26 (+18)

属性 : 悪

言語 : 共通語、神界語

<自然>か<宗教>難易度 : 25 ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

中型・自然・人型 (変身生物、アンデッド)

<自然>か<宗教>難易度 : 34 パワー、抵抗、脆弱性、完全耐性

ストラード・フォン・ザロヴィッチ伯爵

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 0   | 187 | 373 | 560 |
| 186 | 372 | 559 | 746 |

記注 : ストラード伯の蝙蝠形態では移動速度が設定されていない。記者としては通常の移動に代わり

飛行10(ホバリング)に変更するのが適切と考える。

