

ワイルド・タレント

Wild Talents

[サイオニック]エネルギーはアサスを覆い尽くしているため、もっとも一般的かつ簡単に使えるパワー源になる。たいていのアサスの住民は、サイオニックについてちょっとした才能を持って生まれる。このような、サイオニックの小技を発展させた能力をワイルド・タレント(粗野な才能の意)と呼ぶ。

DMの裁量によるが、ダークサン・キャンペーンのキャラクターを作成する時点で、プレイヤーはキャラクターに1つのワイルド・タレントを選択することができる。

キャラクターは《ワイルド・タレントの遣い手》特技を取得することで、追加のワイルド・タレントを得ることができる。

《ワイルド・タレントの遣い手》 [英雄級]

Wild Talent Master

利益：君は3つのワイルド・タレント・パワーを得る。

ボディ・イクウィブリアム

Body Equilibrium / 体内平衡 ワイルド・タレント / 初級技法

君は慎重に動く必要のある地面を歩く際の、体重の移し変えの極意を体得した。

[無限回] ◆ [サイオニック]

移動アクション 使用者

効果：使用者は使用者の移動速度で移動する。移動の間、使用者は塵、泥砂、軟泥、雪原、薄氷などの軟弱であったり崩れやすい足場を通過するため、(軽業)判定の“平衡感覚”に+5パワー・ボーナスを得る。

ファー・ヒアリング

Far Hearing / 遠聞き ワイルド・タレント / 初級技法

ほんの一瞬だけ、君は遠くの囁き声すら聞き取ることができる。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は10マス以内の使用者が見ることができる1マス指定する。使用者の次のターンの終了時まで、使用者はそのマスを占めているかのように聞き耳を行なうことができる。

ノウ・ディレクション

Know Direction / 方位感知 ワイルド・タレント / 初級技法

一瞬の集中で、君はどちらが真北であるかがわかる。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 使用者

使用者は北の方角がどちらかわかる。1時間に渡り、使用者は自然地形を進むため(知覚)と(自然)に+2パワー・ボーナスを得る。

メンタル・ツールズ

Mental Tools / 精神が生む道具 ワイルド・タレント / 初級技法

君は思考するだけで物質を生じさせ、君自身のための簡単な道具を作り出す。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は片手で保持できる簡単な道具を作り出す。その物品は使用者の手中か足元に現れる。使用者はその物品で攻撃したり、物品で他のクリーチャーを害することはできない。その物品は遭遇の終了時か、使用者が再度このパワーを使用するまで持続する。

オブジェクト・プロジェクション

Object Projection / 物品投射 ワイルド・タレント / 初級技法

君は精神力で物品を短距離だけ瞬間移動させる。

[無限回] ◆ [サイオニック]、[瞬間移動]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は使用者が片手で持つ物品1つを、使用者から10マス以内の何物にも占められていないマスか、使用者から10マス以内のそれを望むクリーチャーの占めるマスに瞬間移動させる。

サイオニック・イメージ

Psionic Image / サイオニックの心象 ワイルド・タレント / 初級技法

君はそばにいるクリーチャーの心に物品の心象を植えつける。

[無限回] ◆ [幻]、[サイオニック]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発 5

目標：爆発の範囲内に位置するクリーチャー1体以上

効果：爆発の範囲内にいるそれぞれの目標は、使用者が手に持つか使用者と同じマスにある小型以下のサイズの物品の心象を見る。その心象は使用者の次のターンの終了時まで持続する。

サイオニック・スパーク

Psionic Spark / サイオニックの火花 ワイルド・タレント / 初級技法

君の怒りや憤激、熱情が小さな物品に集中するとき、それは君の感情のように燃え上がる。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：他のクリーチャーが運んでいない可燃性の物品1つ

効果：使用者は目標を着火させる。

センシング・アイ

Sensing Eye / 探る瞳 ワイルド・タレント / 初級技法

君は離れた位置であっても、見たかのように明瞭な心象を心に描くことができる。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は5マス以内の使用者が見ることができる1マス指定する。使用者の次のターンの終了時まで、使用者はそのマスを占めているかのように視線の起点とすることができる。

テレキネティック・グラスプ

Telekinetic Grasp / 念動つかみ ワイルド・タレント / 初級技法

君は精神力だけで近くの物品を操ることができる。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 遠隔・5

目標：他のクリーチャーが運搬していない20ポンド以下の物品1つ

効果：使用者は目標を操作するか、射程の範囲内で5マスまで移動させる。

ソウト・プロジェクション

Thought Projection / 思考投影 ワイルド・タレント / 初級技法

君は思考が1つの心象を近くの味方に投影する。

[無限回] ◆ [サイオニック]

マイナー・アクション 近接範囲・爆発 5

目標：爆発の範囲内に位置する味方1体以上

効果：使用者は1つの心象が10語までのメッセージを目標に伝達する。

ランダムなワイルド・タレント

プレイヤーにワイルド・タレントを選択させるのではなく、DMはそれぞれのプレイヤーにd10をロールさせ、ランダムに彼女のキャラクターのタレントを決定させることもできる。