

第伍章、れびやたん

4版用

遭遇 5-1 : 上部寺院

Upper Temple

遭遇レベル31 (113,000XP)

準備

Setup

1体	水帳の暗殺者	奇襲役
1体	アクシヒュアトル (A)	精鋭 制御役
16体	狂信者 (C)	雑魚 遊撃役

戦術

Tactics

キャラクターが現われたなら、狂信者の大部分は侵入者を取り囲もうとして戦闘に突入する。しかしながら、4体は後方より侵入者にアローを浴びせかける。もしPCがアクシヒュアトルを攻撃するために同輩を突破するなら、狂信者は主を助けるために対処する。

水帳の暗殺者は単独でいるか脆弱性のあるキャラクター1体に対して攻撃を行なおうとする。それはサドン・デルージュを使用して目標をその味方から引き離れた後、ウォータリィ・エンブレイスを使用する。それは戦闘状況が悪化するなら、リキッド・フォームを利用して撤退する。

アクシヒュアトルは最初に侵入者を足止めすべく遠隔攻撃を行なう。彼はドミネイティング・ゲイズとダークバーストを弓遣いや呪文遣いに使用する。彼は機会があり次第ブラッド・ドレインを使用し、事態が悪化したならミスト・フォームを使用して撤退する。

遭遇5-2 : ルーン区域

Runic Zones

遭遇レベル28 (60,000XP)

準備

Setup

2体	レビヤタンのアспект (A)	精鋭 暴れ役
----	------------------	--------

戦術

Tactics

2体のレビヤタンはパーティを分断するように攻撃する。彼らは分断された集団のそれぞれにケイオス・サージを使用し、それぞれ別々の目標に対して攻撃を行なう。多数の対抗者と対峙したなら、彼らはスラム・フラリーを使用した後にアクション・ポイントを使用して最も傷ついている対抗者に対してクラッシング・バイトを使用してからスワロー・ホールを行なう。

遭遇5-3 : 大穴

The Pit

遭遇レベル30 (95,000XP)

準備

Setup

1体	レビヤタンの上級アспект (A)	精鋭 暴れ役
3体	大烏賊 (K)	暴れ役

戦術

Tactics

大烏賊は可能な限り近接戦闘に入りフラリー・オヴ・ストライクスを使用する。次ラウンド、それらは犠牲者を動けない状態にするためバイティング・グラスプを使用する。それらはインク・クラウドをレビヤタンへの視線を阻害するために使用する。

レビヤタンはアビスサル・シャードを運ぶキャラクターに攻撃を集中する。それは第1ラウンドにおいてスラム・フラリーを使用する。その目標が重傷になったなら、それはクラッシング・バイトを使用し、即座にアクション・ポイントを使用してスワロー・ホールを使用する。

エリアの特徴

Features of the Area

元来の冒険と同様に、戦場にはさまざまな程度の無作為のエネルギーを持つ渦巻きが無数に含まれる。これらは元来の冒険と同じく一連の特徴を共有している。

クリーチャー Creatures :

これらのマスにレビヤタンのアスペクトを除くクリーチャーが進入する毎に、目標は以下の攻撃を受ける：+33対“反応”；目標は自身の次のターンの終了時まで、減速状態かつ盲目状態になる。

乱流 Turbulence :

これらのマスにレビヤタンのアスペクトを除くクリーチャーが初めて進入したなら、目標は以下の攻撃を受ける：+33対“頑健”；目標は元のマスを起点として、無作為な方向に5+3d6マス押しやられる。

分厚い水壁 Thick Zone :

これらのマスにレビヤタンのアスペクトを除くクリーチャーが進入する毎に、目標は以下の攻撃を受ける：+33対“反応”；目標は脱出するまで拘束状態になる(脱出難易度42)。

混沌効果 Chaos Effects :

これらのマスにレビヤタンのアスペクトを除くクリーチャーが進入する毎に、目標は以下の攻撃を受ける：

d20

効果

- 01-04 クリーチャーは以下の無作為な種別の継続的ダメージ 5 を受ける(セーブ・終了)。
- 05-07 クリーチャーは動けない状態になる(セーブ・終了)。
- 08-10 クリーチャーは以下の無作為な種別の継続的ダメージ 10 を受ける(セーブ・終了)。
- 11-15 クリーチャーは幻惑状態になる(セーブ・終了)。
- 16-19 クリーチャーは以下の無作為な種別の継続的ダメージ 15 を受ける(セーブ・終了)。
- 20 クリーチャーは使用済みの遭遇毎/パワーを回復する。

d6

ダメージ種別

- 1 [冷気]
- 2 [火]
- 3 [力場]
- 4 [電撃]
- 5 [死霊]
- 6 [雷鳴]

特記

第5章のいずれの戦闘遭遇にも、以下の個体は登場しない。

マークス・ヘイブ

遊撃役

アクシヒュアトル Axihuatl レベル30 精鋭 制御役
 大型・異形・人型 (アンデッド) XP38,000

hp : 536 ; 重傷値 268 イニシアチブ +16
 AC 46 ; 頑健 43 ; 反応 38 ; 意志 44 感覚 <知覚> +25
 移動速度 : 6
 完全耐性 : 病気、[毒] 抵抗 : [死霊]15
 脆弱性 : [光輝]10
 セーブリング・スロー : +2 アクション・ポイント : 1

特性
 リジェネレーション／再生

このアクシヒュアトルは直射日光を浴びると、次のターンの開始時のリジェネレーションが機能を停止する。

標準アクション

Ⓣ : バイト／噛みつき ◆ 無限回

攻撃 : 近接・2(クリーチャー1体) ; +35対AC
 ヒット : 3d8+9ダメージ

↓ : ブラッド・ドレイン／吸血 ([回復]) ◆ 隣接したクリーチャーが重傷になると再チャージ

攻撃 : 近接・2(戦術的優位を得ているクリーチャー1体) ; +33対“頑健”

ヒット : 3d8+9ダメージ、さらに目標は弱体化状態になり(セーブ・終了)、このアクシヒュアトルは134ヒット・ポイント回復する。

※ : ダークバースト／暗黒の爆発 ([死霊]) ◆ 遭遇毎

攻撃 : 遠隔範囲・爆発2・10マス以内(爆発の範囲内の敵のみ) ; +33対“意志”

ヒット : 2d8+9[死霊]ダメージ、さらに目標は継続的[死霊]ダメージ15を受け、盲目状態になる(共にセーブ・終了)。

ミスト・フォーム／霧化 ([変身]) ◆ 遭遇毎

効果 : このアクシヒュアトルは非物質的になり、飛行速度12を得るが、攻撃することはできなくなる。アクシヒュアトルはミスト・フォームを1時間まで持続することができ、マイナー・アクションで終了することもできる。

マイナー・アクション

← : スタニング・ワード／朦朧の言葉 ([精神]) ◆ 再チャージ ☒☒

攻撃 : 近接範囲・噴射3(噴射の範囲内の敵のみ) ; +33対“意志”

ヒット : 2d10+9[精神]ダメージ、さらに目標はこのアクシヒュアトルの次のターンの終了時まで朦朧状態になる。

ㄱ : ドミネーティング・ゲイズ／支配の凝視 ([魅了]、[凝視])

◆ 再チャージ ☒☒

特殊 : このアクシヒュアトルは同時に1体までしか支配できない。

攻撃 : 遠隔・5(敵1体) ; +33対“意志”

ヒット : 目標は支配状態になる(セーブ・終了、セーブに-2ペナルティ)。

後効果 : 目標は幻惑状態になる(セーブ・終了)。

技能 : <魔法学>+23

【筋】 26 (+23) 【敏】 12 (+16) 【判】 29 (+24)

【耐】 20 (+20) 【知】 16 (+18) 【魅】 8 (+14)

属性 : 混沌にして悪 言語 : 奈落語、共通語

水帳の暗殺者 Waterveiled Assassin レベル29 奇襲役
 大型・元素・自律体 XP15,000

hp : 201 ; 重傷値 100 イニシアチブ +27
 AC 43 ; 頑健 42 ; 反応 41 ; 意志 36 感覚 <知覚> +17
 移動速度 : 6、地潜り6 暗視

特性

リキッド・ボディ／流体の体

この水帳の暗殺者は水のように身体を変えることができる。そのため地面や壁などの小さな亀裂を通過することができる。移動困難地形は無視でき、また地潜りもできる。

標準アクション

Ⓣ : スラム／叩きつけ ◆ 無限回

攻撃 : 近接・2(クリーチャー1体) ; +34対AC
 ヒット : 3d8+10ダメージ

↓ : ウォータリィ・エンブレイス／水の抱擁 ◆ 再チャージ ☒☒

攻撃 : 近接・2(中型以下のクリーチャー1体か2体) ; +32対“反応”

ヒット : 目標はつかまれた状態になり、3マスまで引き寄せられてこの水帳の暗殺者の接触面内に入る ; 目標はつかみから脱出するまで継続的ダメージ15を受ける。つかみから脱出したクリーチャーは、この水帳の暗殺者の隣接マスにシフトする。この水帳の暗殺者は抱擁中の移動速度が半減する。

↓ : サドン・デルーじ／鉄砲水 ◆ 再チャージ ☒☒

攻撃 : 近接・2(クリーチャー1体) ; +32対“反応”

ヒット : 5d12+9ダメージ、さらに目標は4マス押しやられ幻惑状態になる(セーブ・終了)。

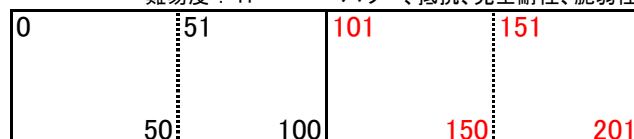
技能 : <隠密>+28

【筋】 30 (+24) 【敏】 28 (+23) 【判】 17 (+17)

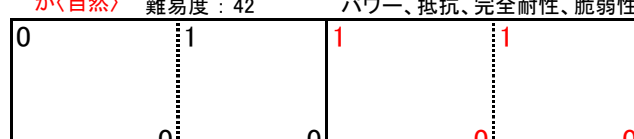
【耐】 21 (+19) 【知】 12 (+15) 【魅】 14 (+16)

属性 : 悪 言語 : 共通語、始原語

<魔法学> 難易度 : 31 起源、種別、典型的な気性、キーワード
 難易度 : 41 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性



<地下探検> 難易度 : 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード
 かく<自然> 難易度 : 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性



狂信者 Cultist レベル29 雑魚 遊撃役
 中型・自然・人型、ヒューマン XP3,750

hp : 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えないイニシアチブ +21
 AC 45 ; 頑健 42 ; 反応 38 ; 意志 35 感覚 <知覚> +15
 移動速度 : 5

標準アクション

Ⓣ : ロングソード ([武器]) ◆ 無限回

攻撃 : 近接・1(クリーチャー1体) ; +36対AC
 ヒット : 15ダメージ

㉹ : ロングボウ ([武器]) ◆ 無限回

攻撃 : 遠隔・20/40(クリーチャー1体) ; +36対AC
 ヒット : 15ダメージ

【筋】 30 (+24) 【敏】 20 (+19) 【判】 12 (+15)

【耐】 26 (+22) 【知】 12 (+15) 【魅】 14 (+16)

属性 : 悪 言語 : 共通語

装備 : プレート・アーマー、ロングソード、ロングボウ、アロー20本の入った矢筒

<自然> 難易度 : 31 起源、種別、典型的な気性、キーワード
 難易度 : 41 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

レビヤタンのアスペクト Aspect of Leviathan レベル29 精鋭 暴れ役
巨大・異形・野獣 XP30,000

hp: 660 ; 重傷値 330 イニシアチブ +14
AC 43 ; 頑健 45 ; 反応 32 ; 意志 36 感覚 〈知覚〉 +21
移動速度: 4、水泳 12
完全耐性: [冷気] 抵抗: [酸]20、[火]20
セーヴィング・スロー: +2 アクション・ポイント: 1

標準アクション

Ⓣ: バイト／噛みつき ◆ 無限回

攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +34対AC
ヒット: 4d8+11ダメージ

↓: スワロー・ホール／丸呑み ◆ 無限回

攻撃: 近接・4(クラッシング・バイトにより弱体化状態か幻惑状態の大型より小さなクリーチャー1体); +32対“反応”
ヒット: 2d12+11ダメージ、さらに目標はスワローされる。スワローされた目標はつかまれた状態かつ拘束状態になる。スワローされたクリーチャーの視線と効果線はスワローしたレビヤタンのみに通り、他への視線と効果線は遮られる。つかまれた状態から脱出したクリーチャーはもはやスワローされておらず、レビヤタンの隣接マスに姿を現す。この方法で目標をつかんだレビヤタンは、通常に移動することができる。レビヤタンが死亡したなら、目標は移動アクションを使用することで脱出することができ、レビヤタンが占めていた任意のマスに現れる。

維持・マイナー: このレビヤタンはつかみを維持し、目標は20ダメージを受ける。

↓: クラッシング・バイト／破碎の噛みつき ◆ 再チャージ Ⅲ

攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +32対“頑健”
ヒット: 2d12+11ダメージ、さらに目標は幻惑状態になる(セーブ・終了)。

後効果: 目標は弱体化状態になる(セーブ・終了)。

←: ケイオス・サージ／混沌の奔流 ◆ 再チャージ Ⅲ

攻撃: 近接範囲・爆発5(範囲内のクリーチャーすべて); +32対“意志”

ヒット: 3d6+11[精神]ダメージ、さらに目標は盲目状態かつ幻惑状態になり(共にセーブ・終了)、3マス押しやられる。

↓: スラム・フラリー／連続叩きつけ ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接・4(3体までの異なる敵); +34対AC
ヒット: 4d8+11ダメージ

技能: 〈持久力〉+29

【筋】 32 (+25) 【敏】 10 (+14) 【判】 14 (+16)
【耐】 30 (+24) 【知】 8 (+13) 【魅】 9 (+13)

属性: 無属性 言語: —

〈地下探検〉 難易度: 31 起源、種別、典型的な気性、キーワード
難易度: 41 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	165	330	495
164	329	494	660

レビヤタンの上級アスペクト レベル30 精鋭 暴れ役
Greater Aspect of Leviathan
巨大・異形・野獣 XP38,000

hp: 680 ; 重傷値 340 イニシアチブ +15
AC 44 ; 頑健 46 ; 反応 35 ; 意志 38 感覚 〈知覚〉 +22
移動速度: 4、水泳 12
完全耐性: [冷気] 抵抗: [酸]20、[火]20
セーヴィング・スロー: +2 アクション・ポイント: 1

標準アクション

Ⓣ: バイト／噛みつき ◆ 無限回

攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +35対AC
ヒット: 4d8+11ダメージ

↓: スワロー・ホール／丸呑み ◆ 無限回

攻撃: 近接・4(大型より小さなクリーチャー1体); +33対“反応”
ヒット: 2d12+11ダメージ、さらに目標はスワローされる。スワローされた目標はつかまれた状態かつ拘束状態になる。スワローされたクリーチャーの視線と効果線はスワローしたレビヤタンのみに通り、他への視線と効果線は遮られる。つかまれた状態から脱出したクリーチャーはもはやスワローされておらず、レビヤタンの隣接マスに姿を現す。この方法で目標をつかんだレビヤタンは、通常に移動することができる。レビヤタンが死亡したなら、目標は移動アクションを使用することで脱出することができ、レビヤタンが占めていた任意のマスに現れる。

維持・マイナー: このレビヤタンはつかみを維持し、目標は20ダメージを受ける。

↓: クラッシング・バイト／破碎の噛みつき ◆ 再チャージ Ⅲ

攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +33対“頑健”
ヒット: 2d12+11ダメージ、さらに目標は幻惑状態になる(セーブ・終了)。

後効果: 目標は弱体化状態になる(セーブ・終了)。

←: ケイオス・サージ／混沌の奔流 ◆ 再チャージ Ⅲ

攻撃: 近接範囲・爆発5(範囲内のクリーチャーすべて); +33対“意志”

ヒット: 3d6+11[精神]ダメージ、さらに目標は盲目状態かつ幻惑状態になり(共にセーブ・終了)、3マス押しやられる。

↓: スラム・フラリー／連続叩きつけ ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接・4(3体までの異なる敵); +35対AC
ヒット: 4d8+11ダメージ

技能: 〈持久力〉+29

【筋】 32 (+26) 【敏】 10 (+15) 【判】 14 (+17)
【耐】 30 (+25) 【知】 8 (+14) 【魅】 9 (+14)

属性: 無属性 言語: —

〈地下探検〉 難易度: 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード
難易度: 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	170	340	510
169	339	509	680

大烏賊 Giant Squid レベル30 暴れ役
巨大・自然・野獣 XP19,000

hp: 339 ; 重傷値 169 イニシアチブ +15
AC 42 ; 頑健 43 ; 反応 38 ; 意志 38 感覚 〈知覚〉 +20
移動速度: 6、水泳 4

標準アクション

Ⓣ: テンタクル／触手 ◆ 無限回

攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +35対AC
ヒット: 2d8+10ダメージ

↓: フラリー・オヴ・ストライクス／連続打撃 ◆ 再チャージ Ⅲ

効果: この大烏賊は2回のテンタクル攻撃と1回のバイティング・グラスブ攻撃を行なう。

訳註: このバイティング・グラスブ攻撃には即応アクションを必要としない。

移動アクション

インク・クラウド／墨雲〔区域〕 ◆ 再チャージ Ⅲ

効果: この大烏賊は12マスまでの移動を行ない、任意の移動経路のマスで墨雲を吐く(爆発4)。この墨雲は遭遇の終了時まで持続する、重度の隠蔽を与える[区域]を作り出す。

トリガー型のアクション

↓: バイティング・グラスブ／つかみの噛みつき ◆ 無限回

トリガー: この大烏賊に隣接する敵がシフトを行なう
攻撃(即応・対応): 近接・3(トリガーを起こしたクリーチャー); +33対“反応”
ヒット: 2d12+9ダメージ、さらに目標はつかまれる。

技能: 〈持久力〉+29

【筋】 31 (+25) 【敏】 10 (+15) 【判】 20 (+20)
【耐】 29 (+24) 【知】 5 (+12) 【魅】 20 (+20)

属性: 悪 言語: 共通語、深淵語

〈自然〉 難易度: 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード
難易度: 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	85	170	254
84	169	253	339

マーカス・ヘイブ Marcus Hape レベル29 遊撃役
中型・自然・人型、ヒューマン XP15,000

hp : 246 ; 重傷値 123 イニシアチブ +22
AC 45 ; 頑健 49 ; 反応 57 ; 意志 48 感覚〈知覚〉+20
移動速度 : 7

特性

コンバット・アドヴァンテージ／戦術的優位

このマーカスは戦術的優位を得ている敵に対して4d6ポイントの追加ダメージを与える。

標準アクション

④ : ショート・ソード(〔武器〕) ◆ 無限回

攻撃 : 近接・1(クリーチャー1体) ; +34対AC
ヒット : 1d6+12ダメージ

⑤ : デッドリィ・ダガー／殺しの短剣(〔武器〕) ◆ 無限回

攻撃 : 遠隔・5/10(クリーチャー1体) ; +36対AC (18以上でクリティカル)

ヒット : 1d4+10ダメージ
効果 : このダガーは攻撃後、このマーカスの手中に戻る。

↓ : ダスターズ・ストライク／卑劣漢の一撃(〔武器〕)

◆ 再チャージ ④③③

特殊 : このマーカスは攻撃前に、自身の移動速度までのシフトを行なうことができる。

攻撃 : 近接・1(クリーチャー1体) ; +35対AC
ヒット : 1d6+12ダメージ、さらに目標はこのマーカスの次のターンの終了時まで朦朧状態になる。

マイナー・アクション

ブレッシング・オヴ・デモゴルゴン／デモゴルゴンの祝福(〔幻〕) ◆ 遭遇毎

効果 : このマーカスは自身の次のターンの終了時まで不可視になる。

技能 : 〈はったり〉+24、〈隠密〉+27、〈盗賊〉+27

【筋】 22 (+20) 【敏】 26 (+22) 【判】 12 (+15)

【耐】 14 (+16) 【知】 13 (+15) 【魅】 20 (+19)

属性 : 混沌にして悪 言語 : 共通語

装備 : レザー・アーマー、ダガー、ショート・ソード

難易度 : 31 起源、種別、典型的な気性、キーワード

難易度 : 41 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	62	123	184
61	122	183	246