

## 第八章、さあとらうす

4版用

## 遭遇 8-1：サートラウスの大寺院

Grand Temple of Sertrous

遭遇レベル30 (97,000XP)

## 準備

Setup

1体	シングルラック (S)	制御役(指揮)
6体	“先遣隊”の暗殺者 (V)	遊撃役
招来	ババウ	登場せず
招来	フイーディッシュ種アナコンダ	登場せず

## 戦術

Tactics

先遣隊の暗殺者は戦闘に入るとサドン・ストライクを使用し、続いてヴァイパー・ストライクを使用して敵の戦列を混乱に陥れる。先遣隊の暗殺者は重傷になるとスリザー・アウェイを使用して最も負傷していると思われる敵に接近する。

シングルラックはスーシング・ワーズを1体以上の暗殺者と戦闘中の敵に使用する。自身はできる限り多くの味方にアヴァージャン・オーラの効果を与えるように位置取りする。またアヴァージャン・オーラの範囲から逃れようとする敵に対してグラスピング・コイルを使用する。

## 遭遇 8-2：見捨てられし者の穴牢

Pits of the Forsaken

遭遇レベル30 (98,000XP)

## 準備

Setup

1体	ズーヴザス	精鋭 遊撃役
16体	毒蛇の大群	雑魚

## 戦術

Tactics

ズーヴザスは戦闘に突入したなら1体以上のヴァイパーの大群と挟撃を得ようとする。彼女は通常1体の敵に攻撃を集中し、打ち倒すまで足を止める。彼女は彼女に対して近接攻撃をミスした敵にハッキング・ブレードを使用し、ウェポン・ダンスは1体の敵を倒すために用いる。それ以外のラウンドで彼女はシュラウド・オヴ・スチールを使って敵の攻撃から身を守る。

ヴァイパーの大群はもっとも近くの敵を攻撃し、敵を殺すことができたなら次に近い敵に向かう。

## 遭遇 8-3：秘奥の間

Inmost Vault

遭遇レベル33 (166,000XP)

## 準備

Setup

1体	エイヴァメアリン (A)	精鋭 兵士役(指揮)
1体	サートラウスのアスペクト	単独 暴れ役
2体	ゴロソーマ	暴れ役

## 戦術

Tactics

ゴロソーマは突撃で戦闘を開始する。いずれのゴロソーマも近くに敵がいなくなったなら、離れた敵にディメンショナル・リーチを使用し、なるべくクロー・ストームと組み合わせる。

エイヴァメアリンは身体的に強力な敵に対して引き下がることなく挑む。彼は可能なかぎりバトル・ロード・タクティクスとインスパイアリング・アソールトの効果を最大限に活用する位置でダブル・ストライクを使用する。彼は弓師や遠隔型の対抗者に対してサイン・オヴ・ヴェンジャンスを使用する。

エイヴァメアリンが殺されたなら即座にサートラウスが姿を現す。彼は戦闘に入ると多くの敵を含むようにポイズン・プレスを使用し、フォーム・オヴ・マッドネスのオーラから逃れようとする敵を足止めするためオウサム・バイトを使う。彼がアクション・ポイントを使用するのは明らかな戦士を即効で破るためか、最弱のメンバーを打ち倒すためだ。

シングルラック Seghulerkak レベル30 制御役(指揮)  
 大型・自然・人型(爬虫類)、ユアンティ・アボミネーション XP19,000

hp: 274 ; 重傷値 137 イニシアチブ +16  
 AC 44 ; 頑健 42 ; 反応 39 ; 意志 44 感覚<知覚> +31  
 移動速度: 7  
 抵抗: [毒]20

**特性**

アヴァージャン/嫌悪のオーラ([精神]) ◆ オーラ5  
 このオーラの範囲内でターンを終えた敵は10[精神]ダメージを受け、このオーラの範囲内に位置する味方はすべての防御値に+2ボーナスを得る。

**標準アクション**

⓪: スパイク・チェイン([武器]、[毒]) ◆ 無限回  
 攻撃: 近接・3(クリーチャー1体); +35対AC  
 ヒット: 2d4+6ダメージ、さらに目標は継続的[毒]ダメージ10を受ける(セーブ・終了)。

㊦: ロングボウ([武器]、[毒]) ◆ 無限回  
 攻撃: 遠隔・20/40(クリーチャー1体); +35対AC  
 ヒット: 1d10+10ダメージ、さらに目標は動けない状態かつ継続的[毒]ダメージ10を受ける(共にセーブ・終了)。

ㄎ: スーシング・ワーズ/鎮静の言葉([魅了])  
 ◆ 再チャージ ㊦:㊦:㊦:㊦:㊦:  
 攻撃: 遠隔・10(シングルラックの声が聞こえるクリーチャー1体); +33対“意志”

ヒット: 目標は支配状態になる(セーブ・終了)。  
 後効果: 目標は幻惑状態になる(セーブ・終了)。

**マイナー・アクション**

↓: グラスピング・コイルズ/尻尾のつかみ ◆ 無限回(1回/ラウンド)  
 攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +33対“反応”  
 ヒット: 目標は1マス引き寄せられてつかまれた状態になる(脱出するまで)。つかまれた状態である間は動けない状態になる。シングルラックは1度に1体までのクリーチャーをつかむことができる。

技能: <威圧>+27、<宗教>+31、<隠密>+21  
 【筋】 29 (+24) 【敏】 12 (+16) 【判】 32 (+26)  
 【耐】 26 (+23) 【知】 22 (+21) 【魅】 25 (+22)  
 属性: 悪 言語: 共通語、竜語  
 装備: プレート・アーマー、スパイク・チェイン、ロングボウ、アロー20本の入った矢筒

<自然> 難易度: 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
 難易度: 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	69	137	205
68	136	204	274

先遣隊の暗殺者 Vanguard Assassin レベル28 遊撃役  
 中型・自然・人型(爬虫類)、ユアンティ・マリゾン XP13,000

hp: 254 ; 重傷値 127 イニシアチブ +26  
 AC 42 ; 頑健 39 ; 反応 41 ; 意志 35 感覚<知覚> +17  
 移動速度: 7  
 抵抗: [毒]20

**特性**

スリザー・アウェイ/這い込み  
 重傷である間、先遣隊の暗殺者は移動速度に+2を得、さらにすべての防御値に+2ボーナスを得る。

**標準アクション**

⓪: ファルシオン([武器]、[毒]) ◆ 無限回  
 攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +33対AC  
 ヒット: 2d4+7ダメージ、さらに目標は継続的[毒]ダメージ10を受ける(セーブ・終了)。

㊦: ロングボウ([武器]、[毒]) ◆ 無限回  
 攻撃: 遠隔・20/40(クリーチャー1体); +33対AC  
 ヒット: 1d10+10ダメージ、さらに目標は継続的[毒]ダメージ10を受ける(セーブ・終了)。

ㄎ: サドン・ストライク/不意の一撃([武器]) ◆ 再チャージ ㊦:㊦:  
 特殊: この先遣隊の暗殺者は攻撃前に7マスまでの移動を行なう  
 攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +33対AC  
 ヒット: 4d4+7ダメージ、目標は幻惑状態になる(セーブ・終了)。

↓: ヴァイパー・ストライク/毒蛇の一撃([幻]、[武器]) ◆ 遭遇毎  
 攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +33対“意志”  
 ヒット: 6d4+7ダメージ、さらにこの暗殺者は不可視になり2マスまでのシフトを行なう。この暗殺者は自身の次のターンの開始時まで不可視を維持する。

ミス: 目標は半減ダメージを受け、さらにこの暗殺者は1マスまでのシフトを行なうが不可視にはならない。

【筋】 24 (+21) 【敏】 30 (+24) 【判】 16 (+17)  
 【耐】 22 (+20) 【知】 18 (+18) 【魅】 14 (+16)  
 属性: 悪 言語: 共通語、竜語  
 装備: レザー・アーマー、ファルシオン、ロングボウ、アロー20本の入った矢筒

<自然> 難易度: 30 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
 難易度: 40 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	64	127	190
63	126	189	254

ズーヴザス Zuvexus レベル30 精鋭 遊撃役  
大型・元素・人型、マリリス(デーモン) XP38,000

hp : 542 ; 重傷値 271 イニシアチブ +26  
AC 44 ; 頑健 42 ; 反応 41 ; 意志 39 感覚〈知覚〉+26  
移動速度 : 8 暗視  
セーヴィング・スロー : +2 アクション・ポイント : 1

標準アクション

⊕ : シミター(〔武器〕) ◆ 無限回  
攻撃 : 近接・2(クリーチャー1体) ; +35対AC  
ヒット : 2d12+10ダメージ(クリティカル6d12+34)

↓ : シュラウド・オヴ・スチール／鋼の帳(〔武器〕) ◆ 無限回  
効果 : このズーヴザスは2回のシミター攻撃を行ない、他のシミターを来るべき攻撃に対する受け流しに使用して自身の次のターンの開始時までACに+4ボーナス(シミター1本毎に+1)を得る。

↓ : ウェポン・ダンス／武器の舞(〔武器〕) ◆ 最初に重傷になった時点で再チャージ

効果 : このズーヴザスは6回のシミター攻撃を行なう。彼女がヒットする毎に、彼女は1マスのシフトを行なう。

トリガー型のアクション

↓ : ハッキング・ブレード／斬り返しの刃(〔武器〕) ◆ 無限回  
トリガー : 隣接する敵がこのズーヴザスに対する近接攻撃をミスする

効果(フリー・アクション) : このズーヴザスはトリガーとなった敵に対して1回のシミター攻撃を行なう。

技能 : 〈はったり〉+27、〈看破〉+26、〈威圧〉+27、〈隠密〉+29  
【筋】 31 (+25) 【敏】 29 (+24) 【判】 22 (+21)  
【耐】 23 (+21) 【知】 17 (+18) 【魅】 25 (+22)  
属性 : 混沌にして悪 言語 : 奈落語

〈魔法学〉 難易度 : 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
難易度 : 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	136	271	406
135	270	405	542

ヴァイパーの大群 Viper Swarm レベル29 雑魚  
中型・自然・野獣(爬虫類、大群) XP3,750

hp : 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない イニシアチブ +24  
AC 43 ; 頑健 41 ; 反応 42 ; 意志 35 感覚〈知覚〉+15  
移動速度 : 6、登攀 4、水泳 4

特性

スウォーム・アタック／群がり攻撃(〔毒〕) ◆ オーラ1  
このオーラの範囲内でターンを開始した敵は7[毒]ダメージを受ける。

標準アクション

⊕ : バイト／噛みつき(〔毒〕) ◆ 無限回  
攻撃 : 近接・1(クリーチャー1体) ; +34対AC  
ヒット : 14[毒]ダメージ

技能 : 〈隠密〉+29  
【筋】 26 (+22) 【敏】 30 (+24) 【判】 12 (+15)  
【耐】 27 (+22) 【知】 3 (+10) 【魅】 14 (+16)  
属性 : 無属性 言語 : -

〈自然〉 難易度 : 31 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
難易度 : 41 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

エイヴァメアリン Avamerin レベル30 精鋭 兵士役(指揮)  
大型・永劫・人型(エンジェル) XP38,000

hp: 548 ; 重傷値 274 イニシアチブ +26  
AC 46 ; 頑健 42 ; 反応 42 ; 意志 38 感覚<知覚> +18  
移動速度: 6、飛行 9(ホバリング)  
完全耐性: [恐怖] 抵抗: [火]20、[光輝]20  
セーヴィング・スロー: +2 アクション・ポイント: 1

特性  
バトル・ロード・タクティクス/戦王の戦術

このエイヴァメアリンと彼の味方は、エイヴァメアリンと挟撃した敵に対して3d6ポイントの追加ダメージを与える。

クローク・オヴ・ヴェンジャンス/応報執行者の衣([火]、[冷気])  
このエイヴァメアリンが重傷ではない間、このエイヴァメアリンに対する攻撃は-2ペナルティを受ける。

クローク・オヴ・ヴェンジャンスが効果を発揮している間、このエイヴァメアリンに対して近接攻撃をヒットさせたクリーチャーに対し、このエイヴァメアリンは1d8ポイントの[火]ダメージと1d8ポイントの[冷気]ダメージを与える。

インスパイアリング・アソルト/鼓舞の猛襲  
このエイヴァメアリンがクリティカル・ヒットしたなら、彼と5マス以内にいる彼の味方は15ヒット・ポイントを回復する。

標準アクション  
⬇: グレートソード([冷気]、[火]、[武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +35対AC  
ヒット: 1d12+11ダメージ、1d8[火]ダメージ、1d8[冷気]ダメージ  
⬇: ダブル・ストライク/二連撃([冷気]、[火]、[武器]) ◆ 無限回  
効果: このエイヴァメアリンは2回のグレートソード攻撃を行なう。

マイナー・アクション  
☞: サイン・オヴ・ヴェンジャンス/応報の印([瞬間移動]) ◆ 遭遇毎

攻撃: 遠隔・視界(クリーチャー1体)  
効果: このエイヴァメアリンは目標に不可視の印を与える。この遭遇が終了するまでの間1回の移動アクションとして、彼は目標の隣接マスに瞬間移動することができる。

技能: <看破>+23、<威圧>+24  
【筋】 32 (+26) 【敏】 28 (+24) 【判】 17 (+18)  
【耐】 26 (+23) 【知】 14 (+17) 【魅】 19 (+19)  
属性: 悪 言語: 神界語

<宗教> 難易度: 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
難易度: 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	137	274	411
136	273	410	548

サートラウスのアスペクト Aspect of Sertrous レベル30 単独 暴れ役  
巨大・永劫・人型(爬虫類) XP95,000

hp: 1120 ; 重傷値 560 イニシアチブ +20  
AC 42 ; 頑健 42 ; 反応 40 ; 意志 40 感覚<知覚> +21  
移動速度: 10 暗視  
完全耐性: [毒] 抵抗: [死霊]20、[光輝]20  
セーヴィング・スロー: +2 アクション・ポイント: 1

特性  
フォーム・オヴ・マッドネス/狂気の姿([精神]) ◆ オーラ2

このオーラの範囲内でターンを開始した敵は15[精神]ダメージを受け、自身のターンが終了するまで減速状態になる。

標準アクション  
⬇: バイト/噛みつき([毒]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +35対AC  
ヒット: 3d8+11ダメージ、継続的[毒]ダメージ15(セーブ・終了)  
⬇: クロー/爪 ◆ 無限回  
攻撃: 近接・4(クリーチャー1体); +35対AC  
ヒット: 2d12+11ダメージ

⬇: フェアリー・オヴ・サートラウス/サートラウスの怒り ◆ 無限回  
効果: このサートラウスは異なる目標に1回のバイト攻撃と2回のクロー攻撃を行なう。

⬅: ポイズン・ブレス/毒のブレス([毒]) ◆ 再チャージ ☹☹☹  
攻撃: 近接範囲・噴射5(範囲内のクリーチャーすべて); +33対“頑健”

ヒット: 4d10+11[毒]ダメージ、さらに目標は弱体化状態になる(セーブ・終了)

マイナー・アクション  
⬅: ホリフィック・ロアー/恐れし雄叫び([恐怖]) ◆ 再チャージ ☹☹☹

攻撃: 近接範囲・噴射5(範囲内のクリーチャーすべて); +33対“意志”  
ヒット: 目標は幻惑状態(セーブ・終了)かつ動けない状態(セーブ・終了)になる。

トリガー型のアクション  
⬇: オウサム・バイト/驚愕の噛みつき([毒]) ◆ 再チャージ ☹☹☹

トリガー: 敵が隣接マスに進入する  
効果(即応・対応): このサートラウスは1回のバイト攻撃を行ない、ヒットしたなら目標は2マス押しやられる。  
【筋】 32 (+26) 【敏】 20 (+20) 【判】 22 (+21)  
【耐】 32 (+26) 【知】 24 (+22) 【魅】 27 (+23)  
属性: 混沌にして悪 言語: 神界語

<宗教> 難易度: 32 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
難易度: 42 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	280	560	840
279	559	839	1120

ゴロソーマ Golothoma レベル29 暴れ役  
超大型・永劫・魔獣 XP15,000

hp: 328 ; 重傷値 164 イニシアチブ +22  
AC 41 ; 頑健 43 ; 反応 40 ; 意志 38 感覚<知覚> +17  
移動速度: 6、水泳10  
標準アクション  
⬇: テイル/尾([酸]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・3(クリーチャー1体); +34対AC  
ヒット: 2d8+11ダメージ、さらに継続的[酸]ダメージ10(セーブ・終了)、目標は1マス押しやられる。

⬇: クロー/爪 ◆ 無限回  
攻撃: 近接・3(クリーチャー1体); +34対AC  
ヒット: 4d8+11ダメージ、さらに目標は1マス押しやられる。

⬇: クロー・ストーム/爪の嵐 ◆ 遭遇毎  
効果: このゴロソーマは4回のクロー攻撃を行なう。

マイナー・アクション  
☞: デイモンジョナル・リーチ/次元超える間合い ◆ 再チャージ ☹☹☹

攻撃: 遠隔・10(クリーチャー1体)  
効果: このゴロソーマはそのクローを間合いの外の目標に対し、次元を超えて攻撃することができる。

技能: <持久力>+28、<威圧>+25  
【筋】 32 (+25) 【敏】 26 (+22) 【判】 17 (+17)  
【耐】 28 (+23) 【知】 4 (+11) 【魅】 22 (+20)  
属性: 混沌にして悪 言語: 奈落語

<宗教> 難易度: 31 起源、種別、典型的な気性、キーワード  
難易度: 41 パワー、抵抗、完全耐性、脆弱性

0	82	164	246
81	163	245	328