

ハイブリッド版アサシン (エクスキューショナー)

ハイブリッド版エクスキューショナーは一般的だ；このクラスに属する多くの者は、秘術魔法を学んだり死の神格を崇拜して、彼女らの真の能力を隠蔽しようとする。

ハイブリッド版の制限

ハイブリッド版キャラクターを作るとき、君はハイブリッド版エクスキューショナーと他のハイブリッド版アサシンを組み合わせることができない。

エクスキューショナーの特性

役割: 撃破役

パワー源: 武勇と影

重要な能力値: 【敏捷力】、【魅力】

防具の習熟: クロース、レザー

武器の習熟: 単純片手近接、軍用片手近接、単純遠隔、ブローガン、ポーラ、ギャロット、ショートボウ

装具の習熟: 気印

防御値へのボーナス: 頑健+1または意志+1

1レベル時のヒット・ポイント: 6

レベル上昇時に得るヒット・ポイント: 2.5

一日の回復力使用回数: 3.5

クラス技能: 〈軽業〉【敏】、〈魔法学〉【知】、〈運動〉【筋】、〈はったり〉【魅】、〈持久力〉【耐】、〈看破〉【判】、〈威圧〉【魅】、〈知覚〉【判】、〈隠密〉【敏】、〈事情通〉【魅】、〈盗賊〉【敏】

クラス特徴: アサシズ・ストライク(ハイブリッド版)、攻撃の妙技(ハイブリッド版)、ギルドの技(ハイブリッド版)、毒の使用(ハイブリッド版)

ハイブリッドの才の選択肢: 落下受身、完璧な変装術

クラス特徴

ハイブリッド版エクスキューショナーは以下のクラス特徴を有している。

アサシズ・ストライク(ハイブリッド版):

君がどちらかのハイブリッド型クラスからレベルのある遭遇毎攻撃パワーを得る時、君はアサシズ・ストライク(ハイブリッド版)を選択することができる。このパワーは特技や“伝説の道”を取得する際にアサシズ・ストライクとみなす。もし君がすでにアサシズ・ストライクと別のハイブリッド型クラスの遭遇毎攻撃パワー1つを修得しているなら、1つの遭遇毎攻撃パワーを選択するか交換する代わりに、アサシズ・ストライクの追加ダメージを1d10増加させることができる。

アサシズ・ストライク (ハイブリッド版)

Assassin's Strike / アサシンの打撃 アサシン / 攻撃

最高のタイミングで放たれた正確無比な攻撃が、即死級の深手を与える。

【遭遇毎】 ◆ 【武勇】

アクション不要: 特殊

トリガー: 使用者から5マス以内のクリーチャーに武器を使った
使用者の攻撃がヒットした。

目標: 使用者がヒットを与えたクリーチャー1体

効果: トリガーを発生させた攻撃は目標に1d10の追加ダメージを与える。目標が無防備状態なら、このダメージは最大値になる。

レベル11: 2d10の追加ダメージ。

レベル21: 3d10の追加ダメージ。

特殊: 小休憩または大休憩以外の手段でこのパワーの使用回数を回復させることはできない。

攻撃の妙技(ハイブリッド版):

君は攻撃の妙技クラス特徴の利益を得るが、以下の点異なる。君が追加ダメージを与えることができるのは、武器による基礎攻撃、アサシンのパワー、アサシンの“伝説の道”パワーのみである。

ギルドの技(ハイブリッド版):

君はギルドを選択し、ギルドの技クラス特徴の利益を得るが、以下の点異なる。君はギルドに関連する無限回攻撃パワーを2つだけ選択肢して修得する。

毒の使用(ハイブリッド版):

君は毒の使用クラス特徴の利益を得るが、以下の点異なる。君はいかなる毒の処方も知らない状態で開始する。君が一日毎攻撃パワーを得るなら、君はその代わりに1種類の毒の処方を修得することができる。君が一日毎攻撃パワーを交換したなら、君は交換ではなく1つの毒の処方をより高レベルの物に交換するか、別のハイブリッド型クラスの一毎攻撃パワーと交換することができる。処方のレベルは君のレベル以下でなくてはならない。君が一日毎攻撃パワーをあきらめる毎に、君は1つの一日毎毒を準備することができる。

ハイブリッドの才の選択肢

《ハイブリッドの才》特技を修得したなら、君は以下の中から1つの選択肢を選ぶことができる。

落下受身:

君はこの選択肢を得るために少なくとも4レベルでなくてはならない。このクラス特徴はエクスキューショナーのものと同様に機能する。

完璧な変装術:

君はこの選択肢を得るために少なくとも8レベルでなくてはならない。このクラス特徴はエクスキューショナーのものと同様に機能する。



ハイブリッド版ヴァンパイア

ほとんどのハイブリッド版ヴァンパイアは、武術や秘術魔法、またその他の道を歩んでいながら、吸血症の呪いに囚われたキャラクターだ。若干のハイブリッド版ヴァンパイアは、その影の才を新たな能力とともに高めようとする若いヴァンパイアかもしれない。

ヴァンパイアの特性

役割： 撃破役

パワー源： 影

重要な能力値：【敏捷力】、【魅力】

防具の習熟： クロース

武器の習熟： 単純近接、単純遠隔

装具の習熟： 聖印、気印

防御値へのボーナス： 頑健+1または意志+1

1レベル時のヒット・ポイント： 6

レベル上昇時に得るヒット・ポイント： 2.5

一日の回復力使用回数： 君はハイブリッド版ヴァンパイアとしてキャラクターを作成するに当たり、ヴァンパイアと組み合わせるクラスの如何に関わらず、2回分の回復力使用回数を得る。

クラス技能：〈軽業〉【敏】、〈魔法学〉【知】、〈運動〉【筋】、〈はったり〉【魅】、〈交渉〉【魅】、〈歴史〉【知】、〈威圧〉【魅】、〈知覚〉【判】、〈宗教〉【知】、〈隠密〉【敏】、〈盗賊〉【敏】

クラス特徴： ブラッド・ドリンカー（ハイブリッド版）、血こそ命、夜の子（ハイブリッド版）、朽ちることなき魂、秘められし剛力

ハイブリッドの才の選択肢： 不死の抱擁、吸血種の反応

クラス特徴

ハイブリッド版ヴァンパイアは以下のクラス特徴を有している。

ブラッド・ドリンカー（ハイブリッド版）：

君がレベルのあるクラス遭遇毎攻撃パワーを得るか交換する機会を得たなら、君はブラッド・ドリンカー・パワーを選択することができる。君がすでにブラッド・ドリンカーを持っているなら、再度それを選択することで、君はこのパワーの追加使用回数を得る。

血こそ命：

君は血こそ命クラス特徴を得る。

夜の子（ハイブリッド版）：

このクラス特徴はヴァンパイアのクラス特徴と同様に機能するが、以下の点が異なる。君は暗視と[死霊]抵抗を得ない。

朽ちることなき魂：

君は朽ちることなき魂クラス特徴を得る。

秘められし剛力：

君は秘められし剛力クラス特徴を得る。

ハイブリッドの才の選択肢

《ハイブリッドの才》特技を修得したなら、君は以下の中から1つの選択肢を選ぶことができる。

不死の抱擁：

君は暗視と[死霊]抵抗5を得る。

吸血種の反応：

君は吸血種の反応クラス特徴を得る。



ハイブリッド版ウォーロック (バインダー)

バインダーは彼女らのパワーを得るため、風変わりな魔法と儀式に手を染める。彼女らの多くは生まれつきの好奇心に満ちており、それが彼女らを好事家の道へと導く。彼女たちは、異なる才能から唯一無二の組み合わせを実践し、またそれを発見する感性を培う。

ハイブリッド版の制限

ハイブリッド版キャラクターを作るとき、君はハイブリッド版バインダーと他のハイブリッド版ウォーロックを組み合わせることができない。

バインダーの特性

役割： 制御役

パワー源： 秘術

重要な能力値：【魅力】、【敏捷力】、【知力】

防具の習熟： クロース、レザー

武器の習熟： 単純近接、単純遠隔

装具の習熟： ロッド、ワンド

防御値へのボーナス： 反応+1または意志+1

1レベル時のヒット・ポイント： 6

レベル上昇時に得るヒット・ポイント： 2.5

一日の回復力使用回数： 3

クラス技能：〈魔法学〉【知】、〈はったり〉【魅】、地下探検【判】、
〈歴史〉【知】、〈看破〉【判】、〈威圧〉【魅】、〈宗教〉【知】、
〈事情通〉【魅】、〈盗賊〉【敏】

クラス特徴： 契約の恩恵、影の呪縛(ハイブリッド版)

ハイブリッドのオの選択肢： 影歩き

クラス特徴

ハイブリッド版バインダーは以下のクラス特徴を有している。

契約の恩恵：

君は1レベルのウォーロック無限回攻撃パワーを選択する代わりに、バインダーの契約の恩恵クラス特徴を得る。

影の呪縛(ハイブリッド版)：

君は影の呪縛クラス特徴を得る。しかしその利益は、君のウォーロック・パワーとウォーロックの“伝説の道”パワーだけ影響を与える。

ハイブリッドのオの選択肢

《ハイブリッドのオ》特技を修得したなら、君は以下の中から1つの選択肢を選ぶことができる。

シャドウ・ウォーク：

君はシャドウ・ウォーク・クラス特徴を得る。



ハイブリッド版パラディン (ブラックガード)

ハイブリッド版ブラックガードは比較的珍しい存在だ。暗黒の道を歩む冒険者の多くは、パラディンの正義への献身に匹敵する熱狂を伴うからだ。それにもかかわらず、若干のブラックガードは現実的な性格から、秘術魔法や他の能力が、敵を圧倒して恐怖を植えつけるのに有効であることに気づいている。実際、若干のブラックガード騎士団は、奇異な能力の組み合わせが敵を混乱させ驚愕させるのに役立つことから、その存在を認めている。

ハイブリッド版の制限

ハイブリッド版キャラクターを作るとき、君はハイブリッド版ブラックガードと他のハイブリッド版パラディンを組み合わせることができない。

ブラックガードの特性

役割: 撃破役

パワー源: 信仰

重要な能力値: 【筋力】、【魅力】

防具の習熟: クロース、レザー、ハイド、チェインメイル、スケイル、プレート; ライト・シールド、ヘヴィ・シールド

武器の習熟: 単純近接、軍用近接、単純遠隔、軍用遠隔

装具の習熟: 聖印

防御値へのボーナス: 頑健+1または反応+1または意志+1

1レベル時のヒット・ポイント: 7.5

レベル上昇時に得るヒット・ポイント: 3

一日の回復力使用回数: 5

クラス技能: <魔法学>【知】、<運動>【筋】、<はったり>【魅】、<持久力>【耐】、<治療>【判】、<歴史>【知】、<威圧>【魅】、<宗教>【判】、<盗賊>【敏】

クラス特徴: 暗黒の脅威(ハイブリッド版)、ドレッド・スマイト(ハイブリッド版)、悪徳の気概(ハイブリッド版)

ハイブリッドのオの選択肢: パラディンの防具の習熟、シュラウド・オヴ・シャドウ

クラス特徴

ハイブリッド版ブラックガードは以下のクラス特徴を有している。

暗黒の脅威(ハイブリッド版):

このクラス特徴はブラックガードのクラス特徴と同様に機能するが、以下の点が異なる。君が追加ダメージを与えることができるのは、君がパラディンのパワーかパラディンの伝説の道のパワーでヒットを与えた時だけである。

ドレッド・スマイト(ハイブリッド版):

君がレベルのあるクラス遭遇毎攻撃パワーを得るか交換する機会を得たなら、君はドレッド・スマイト・パワーを選択することができる。君がすでにドレッド・スマイトを持っているなら、再度それを選択することで、君はこのパワーの追加使用回数を得る。

悪徳の気概(ハイブリッド版):

このクラス特徴はブラックガードのクラス特徴と同様に機能するが、以下の点が異なる。君が利益を適用できるのは、パラディンのパワーかパラディンの伝説の道のパワーだけである。

ハイブリッドのオの選択肢

《ハイブリッドのオ》特技を修得したなら、君は以下の中から1つの選択肢を選ぶことができる。

パラディンの防具の習熟:

君はレザー・アーマー、ハイド・アーマー、チェインメイル、スケイル・アーマー、プレート・アーマー、ライト・シールド、ヘヴィ・シールドに習熟する。

シュラウド・オヴ・シャドウ:

君はシュラウド・オヴ・シャドウ・パワーを得る。加えて、7レベル以上に到達することで、君は悪徳に対応したシュラウド・オヴ・シャドウ強化の利益を得る。

