

# 分散型イニシアチヴ

イニシアチヴ値が揃うことにより、PCのターンとモンスターのターンに分かれてしまう事象を防ぐための選択ルール。

遭遇開始時、PCは通常にイニシアチヴ判定を行ない、PC間のイニシアチヴ順を決定する。次いで各モンスターが1d6をロールし、どのPCの間にターンを得るかを決定する。モンスターのロールが同値であれば、どちらが先かを任意に選ぶか再ロールさせてもよい。

つまり、一般的な“イニシアチヴ値”は意味を持たない。ドラゴン等のインスティンティヴ特性については各個で判断すること。

イニシアチヴ値を変更するパワー等は多岐に渡るため、DMはこのルールを採用する場合、PLに対してイニシアチヴに関する特技やパワーを取る意味がないことを、キャラクター・ビルド前に告知して重々説明すること。

