

スライ・フラーリッシュ

Sly Flourish / 狡猾にして優美

ローグ / 攻撃 / 1

君は空いた方の手で華麗に敵の目を惑わし、その隙に痛烈な一撃を加える。

【無限回】◆【武器】、【武勇】

標準アクション

近接または遠隔・武器

必要条件：使用者は軽刀剣類、クロスボウ類、もしくはスリング類を1つ使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

攻撃：【敏捷力】対AC

ヒット：(1[W]+【敏捷力】修正値+【魅力】修正値)ダメージ。

21レベルの時点で、ダメージは(2[W]+【敏捷力】修正値+【魅力】修正値)に増加する。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p426

《獲物なぶりの猫スタイル》

【剣闘】

Catspaw Style

前提条件：【魅】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

スライ・フラーリッシュ：君がこの武技でクリティカル・ヒットを出したなら、君の次のターンの終了時まで目標に対して次にヒットを与えた味方1人は、君の【魅力】修正値に等しい追加ダメージを与える。

ドラゴン・マガジン年鑑 p95

《投擲名人スタイル》

【剣闘】

Deft Hurler Style

前提条件：【敏】13あるいはハーフリング、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

スライ・フラーリッシュ：君がハーフリングであり、セカンド・チャンスの種族パワーを用いてヒットした攻撃をミスにさせたなら、君はこの武技によって1回の遠隔攻撃を1回のフリー・アクションとして行なうことができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p97

《必中の矢スタイル》

【剣闘】

True Arrow Style

前提条件：【敏】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

スライ・フラーリッシュ：君がこの武技によって長距離射程にいる敵を攻撃する場合、攻撃ロールへのペナルティがなくなる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p98

《卑劣な追い打ちスタイル》

【剣闘】

Mocking Knave Style

前提条件：【魅】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

スライ・フラーリッシュ：君がこの武技でクリティカル・ヒットを出した場合、君の次のターンの終了時まで、目標はさらに君の【魅力】修正値の1/2(最低1)に等しいペナルティを攻撃ロールに受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p98

《苛烈なる群蜂の学び手》

Harrowing Swarm Student

前提条件：ウォーロード、レンジャー、またはローグ；いずれかのボウ類またはクロスボウ類への習熟

利益：君は(自然)判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がボウ類またはクロスボウ類で攻撃を行ない、かつその武器に習熟しているなら、以下の利益を得る。

この特技に関連したパワーで攻撃を行なう際、そのパワーは[威嚇]のキーワードを得る。

武勇の書Ⅱ p114

デフト・ストライク

Deft Strike / 熟練の打撃 ローグ / 攻撃 / 1

最後の一突きと共に、君は有利な場所へ移動する。

[無限回] ◆ [武器]、[武勇]

標準アクション 近接または遠隔・武器

必要条件：使用者は軽刀剣類、クロスボウ類、もしくはスリング類を1つ使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

特殊：使用者は攻撃の前に2マス移動できる。

攻撃：【敏捷力】対AC

ヒット：(1[W]+【敏捷力】修正値)ダメージ。

21レベルの時点で、ダメージは(2[W]+【敏捷力】修正値)に増加する。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p426

《華麗なる闘技演者》

[剣闘]

Daring Performer

前提条件：【魅】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：君の、攻撃の前に2マス移動することを取りやめる代わりに、目標に対して戦術的優位を得るための(はったり)判定を1回のフリー・アクションとして行なうことができる。君がこの方法で(はったり)判定を行なうことができるのは、1遭遇に1回限りである。

ドラゴン・マガジン年鑑 p96

《舞い散る落ち葉スタイル》

[剣闘]

Fluttering Leaf Style

前提条件：【判】13あるいはエルフ、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：君は攻撃の前に2マスではなく3マスの移動を行なうことができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p99

《惑わし剣スタイル》

[剣闘]

Trickster's Blade Style

前提条件：【魅】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：君がこの武技を使用してクリティカル・ヒットを出した場合、攻撃の後で1マスのシフトを行なうことができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p99

《歴戦の剣闘士》

[剣闘]

Battle-Scarred Veteran

前提条件：【耐】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：この武技による移動が誘発した機会攻撃によって君がダメージを受けた場合、そのダメージを自分の【耐久力】修正値に等しい値だけ減少させる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p100

《狼の狩りスタイル》

Hunting Wolf Style

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：君がこの武技による攻撃前の移動を行なわなかった場合、君はこの攻撃の後にその移動を行なうことができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p152

《黒矢スタイル》

Black Arrow Style

前提条件：任意の武勇系クラス、〈隠密〉を修得済み

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：遠隔攻撃を行なう前にこの武技の攻撃前の移動によって君が軽度な隠蔽のあるマスに移動するか、もしくは遮蔽を得たのなら、君は1回のフリー・アクションとして目標の受動〈知覚〉に対して〈隠密〉判定を行なうことができる。成功したなら、目標は君の次のターンの開始時まで君に戦術的優位を与える。

ドラゴン・マガジン年鑑 p152

《蛇の毒牙スタイル》

Serpent Fang Style

前提条件：任意の武勇系クラス、〈盗賊〉を修得済み

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：この武技によって攻撃の前に2マス移動する代わりに、君は1回のフリー・アクションとして武器に毒を塗ることができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p154

《道化スタイル》

Harlequin Style

前提条件：【魅】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：君はこの攻撃の前に2マスではなく3マスの移動ができる。君はこの移動による機会攻撃に対して自分の【魅力】修正値に等しいボーナスをすべての防御値に得る。

ドラゴン・マガジン年鑑 p154

《幽歩スタイル》

Ghostwalker Style

前提条件：任意の武勇系クラス、〈隠密〉を修得済み

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

デフト・ストライク：君はこの武技によって攻撃の前に移動しなかったなら、その攻撃の後に1回のフリー・アクションとして1マスのシフトを行なえる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p154

《葉下駿走の学び手》

Leaf Runner Student

[下級スタイル]

前提条件：ウォーロード、レンジャーまたはローグ；シュリケン、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、リピーティング・クロスボウ、またはいずれかのスリング類への習熟

利益：君は〈隠密〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がシュリケン、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、リピーティング・クロスボウ、またはいずれかのスリング類で攻撃を行ない、かつその武器に習熟しているなら、以下の利益を得る。

君がこの特技に関連したパワーを敵にヒットさせたなら、君は次の君のターンの終了時まで移動速度に+1のボーナスを得る。

武勇の書 II p127

《ドラージ宮廷術訓練》

[剣闘]

Draji Palatial Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス、〈威圧〉を修得済み

利益：君は〈威圧〉判定に+2特技ボーナスを得る。

君がこの特技に関連するパワーを使うと、目標は君の次のターンの終了時まで攻撃ロールに-2ペナルティを受ける。

Dark Sun Campaign Setting p107

デフト・ストライク

Deft Strike / 熟練の打撃

ローグ / 攻撃 / 1

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p426

《ニベネイ栄光術訓練》

[剣闘]

Nibenay's Glory Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は〈持久力〉判定に+2特技ボーナスを得る。

遭遇毎に1回、君がこの特技と関連するパワーを使用して敵にヒットを与えたなら、君の次のターンの終了時までに行なわれる、その敵に対して行なわれる君の次の攻撃は戦術的優位を得る。

Dark Sun Campaign Setting p111

ピアシング・ストライク

Piercing Strike／貫通撃

ローグ／攻撃／1

君は敵の防御をかいくぐって武器をすべり込ませ、柔らかい場所に突き立てる。

【無限回】◆【武器】、【武勇】

標準アクション

近接・武器

必要条件：使用者は1つの軽刀剣類を使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

攻撃：【敏捷力】対“反応”

ヒット：(1[W]+【敏捷力】修正値)ダメージ。

21レベルの時点で、ダメージは(2[W]+【敏捷力】修正値)に増加する。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p426

《アルコシアの熱風スタイル》

【剣闘】

Arkhosian High Style

前提条件：【魅】13あるいはドラゴンボーン、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ピアシング・ストライク：君がこの武技でクリティカル・ヒットを出したなら、目標は君の次のターンの終了時までACに-2のペナルティを受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p95

《処刑人スタイル》

【剣闘】

Executioner's Style

前提条件：【耐】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ピアシング・ストライク：君がこの武技をヒットさせた際、目標が“動けない状態”、“気絶状態”、“拘束状態”、“朦朧状態”のいずれかならば、君の【耐久力】修正値に等しい追加ダメージを与える。

ドラゴン・マガジン年鑑 p153

《バリックの判断術訓練》

【剣闘】

Criterion of Balic Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は<軽業>判定と<運動>判定に+1特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して敵にヒットを与えたなら、君は1マスのシフトを行なえる。君がエルフであるならマス数は2マスになる。このシフトはフリー・アクションであり、かつ君はその間は移動困難地形を無視する。

Dark Sun Campaign Setting p105

《ラームの顎術訓練》

【剣闘】

Raam's Maw Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は<運動>判定に+2特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して敵にヒットを与えたなら、君はその敵を1マス押しやる。

Dark Sun Campaign Setting p111

リポスト・ストライク

Riposte Strike／反撃の打撃

ローグ／攻撃／1

計算しつくされた一撃により、あえて君を攻撃する敵は君の反撃を受ける羽目になる。

【無限回】◆【武器】、【武勇】

標準アクション

近接・武器

必要条件：使用者は1つの軽刀剣類を使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

【敏捷力】対AC

ヒット：(1[W]+【敏捷力】修正値)ダメージ。目標が使用者の次のターンの開始時までに使用者に攻撃を行ない、かつ使用者の間合いの中に居たなら、使用者は1回の即応・割込として目標に対して【筋力】対ACの攻撃を行なえる。この攻撃がヒットしたなら目標は(1[W]+【筋力】修正値)ダメージを受ける。

21レベルの時点で、最初のダメージは(2[W]+【敏捷力】修正値)に、反撃のダメージは(2[W]+【筋力】修正値)に増加する。

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p427

《怨恨スタイル》

【剣闘】

Grudge Style

前提条件：【判】13あるいはドワーフ、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：この武技による即応・割込の攻撃で君がヒットを与えたなら、君の次のターンの終了時まで、目標はACおよび反応防御値に-2のペナルティを受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p95

《人造戦士の怒りスタイル》

【剣闘】

Warborn Fury Style

前提条件：【耐】13あるいはウォーフォージド、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：君がこの武技によって行なうことができる即応・割込の攻撃でヒットを与えたなら、目標はトリガーとなった攻撃の攻撃ロールに-3のペナルティを受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p97

《ネラス先兵スタイル》

【剣闘】

Nerathi Vanguard Style

前提条件：【耐】13あるいはヒューマン、任意の武勇系クラス
利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：この武技の目標となった敵が、君の次のターンの開始時までに君を攻撃したなら、君はこの武技によって可能となる即応・割込の攻撃を取りやめる代わりに、ACに+3のボーナスを得ることができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p98

《星明かりの決闘者スタイル》

【剣闘】

Starlight Duelist Style

前提条件：【敏】13あるいはエラドリン、任意の武勇系クラス
利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：君がエラドリンなら、この武技による1回の即応・割込としての攻撃を取りやめる代わりに、フェイスステップの種族パワーを使用可能な状況であるなら、1回の即応・対応として、フェイスステップの種族パワーを使用できる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p98、誤植訂正

《自警団の報復スタイル》

Vigilante Justice Style

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：君がこの武技をヒットさせたなら、君は次の自分のターンの開始時までに目標が君または君に隣接するいずれかの味方を攻撃した場合、反撃を行なえる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p152

《コアロン神罰スタイル》

Corellon's Wrath Style

前提条件：【知】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：デーモン、ドラウ、オーク、スパイダーのいずれかの目標に君がこの武技をヒットさせたなら、君がこの武技によって反撃を行なう際に攻撃ロールおよびダメージ・ロールに君の【知力】修正値に等しいボーナスを得る。

ドラゴン・マガジン年鑑 p152

《切迫する破滅スタイル》

Impending Doom Style

前提条件：任意の武勇系クラス、〈威圧〉を修得済み

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：君がこの武技によって行なった反撃をヒットさせたなら、その目標は君の次のターンの終了時まで攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p153

《惨い斬り傷スタイル》

Cruel Cut Style

前提条件：【判】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

リポスト・ストライク：君はこの武技によって反撃を行ないヒットさせたなら、その目標は君の【判断力】修正値に等しい継続的ダメージを受ける(セーブ・終了)。

ドラゴン・マガジン年鑑 p154

《紅衣剣の学び手》

Red Cloak Student

前提条件：ファイター、またはローグ；レイピア、ショート・ソード、またはロングソードへの習熟

利益：君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がレイピア、ショート・ソード、ロングソードのいずれかで攻撃を行ない、かつ君がその武器に習熟しているなら以下の利益を得る。

この特技に関連したパワーを使用し、君に対して戦術的優位を与えている敵を攻撃するなら、君は次の自分のターン開始時まで、ACに+1のボーナスを得る。

武勇の書Ⅱ p117

《アーリカイト杖術訓練》

【剣闘】

Urikite Staff Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は〈隠密〉判定に+2特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して敵にヒットを与えたなら、君の次のターンの終了時までに行なわれる、その敵に対して行なわれる君の次の攻撃は3の追加ダメージを与える。

Dark Sun Campaign Setting p112

リポスト・ストライク

Riposte Strike / 反撃の打撃

ローグ / 攻撃 / 1

ヒーローズ・オヴ・ザ・フォールン・ランズ p427

《エルダーリッチ防御術訓練》

[剣闘]

Eldarich Guarded Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は〈看破〉判定に+2特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して敵にヒットを与えたなら、君は君の次のターンの開始時まで挟撃による戦術的優位を与えなくなる。

Dark Sun Campaign Setting p107

ディスハートニング・ストライク

Disheartening Strike / 肝っ玉潰し ローグ / 攻撃 / 1

傷を負わされたうえ、君の恐ろしさに怯えて敵はひるむ。

【無限回】◆【威嚇】、【武器】、【武勇】

標準アクション 近接または遠隔・武器

必要条件：使用者は軽刀剣類、クロスボウ類、もしくはスリング類を1つ使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

【敏捷力】対AC

ヒット：(1[W]+【敏捷力】修正値)ダメージ。

21レベルの時点で、ダメージは(2[W]+【敏捷力】修正値)に増加する。

武勇の書 p103

《奇抜武器スタイル》

【剣闘】

Exotic Fighting Style

前提条件：任意の武勇系クラス、上級武器1つへの習熟

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ディスハートニング・ストライク：君が上級武器を使用しており、この武技でヒットを与えたなら、君は目標を1マス押しやることができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p96

《闘技場の流儀》

【剣闘】

Arena Specialist

前提条件：【知】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ディスハートニング・ストライク：君がこの武技でヒットを与え、かつ【威圧】を修得済みとしていたなら、君の目標に隣接している敵1体が君の次のターンの終了時まで、攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p97

《野生の狂戦士スタイル》

【剣闘】

Untamed Berserker Style

前提条件：【耐】13、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ディスハートニング・ストライク：君がこの武技でヒットを与えたなら、この遭遇の終了まで、【威圧】判定に自分の【筋力】修正値に等しい特技ボーナスを得る。

ドラゴン・マガジン年鑑 p100

《奇襲活用スタイル》

Precision Ambush Style

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ディスハートニング・ストライク：君が不意打ちラウンドにこの武技をヒットさせたなら、その目標は君の次のターンの終了時まで君に戦術的優位を与える。

ドラゴン・マガジン年鑑 p152

《執拗なる猟犬スタイル》

【剣闘】

Bloodhound Style

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ディスハートニング・ストライク：君が自分に戦術的優位を与えているクリーチャーに対してこの武技を近接攻撃として用いヒットを出したなら、君はその目標を1マス横滑りさせることができる。

ドラゴン・マガジン年鑑 p153

《ロルス闇使いスタイル》

Lolthdark Style

前提条件：ドラウ、任意の武勇系クラス

利益：君は、以下に挙げる武技の中で自分が持っているものについて利益を得る。

ディスハートニング・ストライク：君が自分のクラウド・オヴ・ダークネスの種族パワーの範囲内にいる敵にこの武技をヒットさせたなら、同じクラウド・オヴ・ダークネスの範囲内にいる他のすべての敵も【威嚇】キーワードによる効果を受ける。

ドラゴン・マガジン年鑑 p155

《カルカー武器戦闘術の学び手》

Kulkor Battlearm Student

前提条件：ウォーロード、ファイター、レンジャー、またはローグ；“両用武器”の特性を持つ、いずれかのアックス類、ハンマー類、あるいはメイス類への習熟

利益：君は【運動】判定に+2の特技ボーナスを得る。

“両用武器”の特性を持ついずれかのアックス類、ハンマー類、メイス類で攻撃を行ない、かつ君がその武器に習熟しているなら以下の利益を得る。

この特技に関連したパワーを使用し、君に対して戦術的優位を与えている敵にヒットを与えたなら、君はそのダメージ・ロールに+2のボーナスを得る。

武勇の書 II p113

《轟雷の峯の学び手》

Mountain Thunder Student

[下級スタイル]

前提条件：ウォーロード、ファイター、レンジャー、またはローグ；いずれかの片手用ハンマー類、片手用フレイル類、あるいは片手用メイス類への習熟

利益：君は【持久力】判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が片手用ハンマー類、片手用フレイル類あるいは片手用メイス類で攻撃を行ない、かつその武器に習熟しているなら、以下の利益を得る。

この特技に関連したパワーで敵を攻撃する際、君は敵のACの代わりに頑健防御値を目標とすることができる。

武勇の書 II p118

《ティーア勝利術訓練》

【剣闘】

Tyrian Victory Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は【治療】判定に+2特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して敵にヒットを与えたなら、君は君の次のターンの開始時までに行なわれる次のセーヴィング・スローに+2ボーナスを得る。

Dark Sun Campaign Setting p112

アクロバティック・ストライク

Acrobatic Strike / 軽業打撃 ローグ / 攻撃 / 1

宙返りしながら繰り出される攻撃が敵を翻弄する。

[無限回] ◆ [武器]、[武勇]

標準アクション 近接・武器

前提条件：使用者は(軽業)を修得済みでなければならない。

必要条件：使用者は1つの軽刀剣類を使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

攻撃：【敏捷力】対AC

ヒット：(1[W]+【敏捷力】修正値)ダメージ。使用者がつかまれているなら、使用者はそのつかみから脱出する。

レベル21：(2[W]+【敏捷力】修正値)ダメージ。

効果：この攻撃の前または後に、使用者は1マスのシフトを行なう。

武勇の書 II p81

《ヤラマイト巨人殺し術訓練》

[剣闘]

Yaramite Giantslayer Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は(軽業)判定に+2特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して君より大きなサイズの敵にヒットを与えたなら、君は君のターンの終了時まで、マイナー・アクションで敵の隣接マスまで1マスのシフトを行なうことができる。

Dark Sun Campaign Setting p113

グローミング・カット

Gloaming Cut / 薄闇の斬撃

ローグ / 攻撃 / 1

影から攻撃を行ない、再び影に消える。

[無限回] ◆ [武器]、[武勇]

標準アクション 近接または遠隔・武器

必要条件：使用者は1つのクロスボウ類、軽刀剣類、またはスリング類を使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

攻撃：【敏捷力】対AC

ヒット：1[W]ダメージ。

レベル21：2[W]ダメージ。

効果：使用者は自分の【知力】修正値に等しい数のマスだけシフトし、隠れるための〈隠密〉判定を1回行なうことができる。

武勇の書 II p81

《静寂射ちの学び手》

Silent Shot Student

[下級スタイル]

前提条件：レンジャーまたはローグ；ショートボウまたはいずれかのクロスボウ類への習熟

利益：君は〈隠密〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君がショートボウまたはクロスボウ類で攻撃を行ない、かつその武器に習熟しているなら、以下の利益を得る。

君があるクリーチャーから隠れている時に、この特技に関連したパワーを用いてそのクリーチャーにヒットを与えたなら、君は【知力】修正値に等しい追加ダメージを与える。

武勇の書 II p121

《夜更けの刃の学び手》

Midnight Blade Student

前提条件：ファイター、レンジャー、またはローグ；いずれかの近接武器の軽刀剣類への習熟

利益：君は〈軽業〉判定に+2の特技ボーナスを得る。

君が近接武器の軽刀剣類で攻撃を行ない、かつその武器に習熟しているなら、以下の利益を得る。

この特技に関連したパワーで敵を攻撃する際、君は敵のACの代わりに反応防御値を目標とすることができる。

武勇の書 II p128

プリペラトリー・ショット

Preparatory Shot／準備射撃

ローグ／攻撃／1

フェイントと共に放たれた矢が敵をかすめ、移動を制限する。必殺の一撃を繰り出す準備は整った。

[無限回] ◆ [武器]、[武勇]

標準アクション

遠隔・武器

必要条件：使用者は1つのクロスボウ類、軽刀剣類、またはスリング類を使用していなければならない。

目標：クリーチャー1体

攻撃：【敏捷力】対AC

ヒット：（【敏捷力】修正値+【知力】修正値）ダメージ。使用者の次のターンの終了時まで、目標は使用者に戦術的優位を与える。

レベル21：（5+【敏捷力】修正値+【知力】修正値）ダメージ。

武勇の書Ⅱ p81

《カリドネイ双術訓練》

[剣闘]

Kalidnay Pairs Practice

英雄級

前提条件：任意の武勇系クラス

利益：君は(知覚)判定に+1特技ボーナスを得る。

君がこの特技と関連するパワーを使用して君が敵にヒットを与えたなら、その敵に隣接している君の味方1体は君の次のターンの開始時までACに+1ボーナスを得る。

Dark Sun Campaign Setting p110