

ホームレット村の同行キャラクター

地元の無骨者、エルモ Elmo, Local Bumpkin 中型・自然・人型、ヒューマン	レベル4 兵士役
hp: 47 ; 重傷値 23 ; 回復力値 11 AC 21 ; 頑健 20 ; 反応 18 ; 意志 16 移動速度: 6	イニシアチブ +3 感覚 〈知覚〉+8
標準アクション	
⊕ : バトルアックス (〔武器〕) ◆ 無限回 攻撃: 近接・1 (クリーチャー1体); +10対AC ヒット: 1d10+6ダメージ。目標は次のエルモのターン終了時までマークされた状態になる。	
† : ペル・リンガー／鳴鐘 (〔武器〕) ◆ 遭遇毎 攻撃: 近接・1 (クリーチャー1体); +10対“頑健” ヒット: エルモは一時的ヒット・ポイント5を得、目標は次のエルモのターン終了時まで幻惑状態になる。	
マイナー・アクション	
ガード・アライ／直衛態勢 ◆ 遭遇毎 エルモに隣接する味方1体は、次のエルモのターン終了時かエルモに2体のキャラクターが隣接するまで、ACに+5ボーナスを得る。	
技能: 〈持久力〉+9、〈看破〉+8 【筋】 18 (+6) 【敏】 12 (+3) 【判】 13 (+3) 【耐】 14 (+4) 【知】 11 (+2) 【魅】 10 (+2)	
属性: 善 言語: 共通語 装備: チェインメール、ヘヴィ・シールド、バトルアックス	



ペイロアの僧侶、タージョン Terjon, Priest of Pelor 中型・自然・人型、ヒューマン	レベル4 制御役(指揮)
hp: 41 ; 重傷値 20 ; 回復力値 10 AC 19 ; 頑健 18 ; 反応 16 ; 意志 20 移動速度: 6	イニシアチブ +3 感覚 〈知覚〉+5
標準アクション	
⊕ : メイス (〔武器〕) ◆ 無限回 攻撃: 近接・1 (クリーチャー1体); +10対AC ヒット: 1d8+2ダメージ。タージョンと隣接する1体の味方は、次のタージョンのターン終了時までACに+1パワー・ボーナスを得る。	
† : コマンド／命令 (〔魅了〕、〔装具〕) ◆ 遭遇毎 攻撃: 遠隔・10 (クリーチャー1体); +8対“意志” ヒット: 目標は次のタージョンのターン終了時まで幻惑状態になる。さらにタージョンは目標を倒して伏せ状態にするか、2マス横滑りさせる。	
マイナー・アクション	
ヒーリング・ワード／癒しの言葉 ◆ 遭遇毎2回 効果: 近接爆発・5 (タージョンか爆発の範囲内の味方1体) 回復力を1回消費することができる。	
技能: 〈回復〉+11、〈宗教〉+9 【筋】 11 (+2) 【敏】 12 (+3) 【判】 18 (+6) 【耐】 14 (+4) 【知】 14 (+4) 【魅】 8 (+1)	
属性: 善 言語: 共通語 装備: チェインメール、メイス、聖印	

他の同行キャラクター (『モンスター・マニュアル』参照)

交易所の見張り ヒューマンの男性	人間の衛兵、p217
旅人、フィードのファーナク ドワーフの男性	ドワーフの弩兵、p190
旅人、スパナイス ティーフリングの男性	ティーフリングの異端者、p137
旅人、ザート ヒューマンの男性	人間の狂戦士、p218