

“追放された獣”ゲリュオン

“追放された獣”ゲリュオン レベル30 単独 制御役

Geryon, the Broken Beast

超大型・永劫・人型（デヴィル） XP95,000

hp：1092；重傷値 546

AC 44；頑健 43；反応 41；意志 42 感覚 〈知覚〉+21

移動速度：7、飛行 5(劣悪) 全周視覚、暗視

完全耐性：支配 抵抗：[火]30、[毒]20

セーヴィング・スロー：+ 5；アクション・ポイント：2

特徴

ブルーティッシュ・フューリイ／残忍なる憤怒

“重傷”である間、ゲリュオンはすべての攻撃に+5ダメージされ、すべての防御値に-2ペナルティを受ける。

トリプル・アクション／3回行動

ゲリュオンはイニシアチブ・ロールを行なわない。彼は固有のイニシアチブ値として35、30、25を持っており、それぞれのイニシアチブ値において完全なアクションを行なうことができる。彼は行動遅延と待機アクションを行なうことができない。

トリプル・ブレイン／3つの思考

ゲリュオンは幻惑状態や朦朧状態になると、その効果を彼の次のターンの終了時に自動的に終了させる。

標準アクション

①：クロー／爪 ◆ 無限回

攻撃：近接・3(クリーチャー1体)；+35対AC

ヒット：4d8+20ダメージ、さらに目標は倒れて伏せ状態になる。

④：グラスピング・クロー／つかみかかる爪 ◆ 無限回

攻撃：近接・3(クリーチャー1体)；+35対AC

ヒット：4d8+20ダメージ、さらに目標はつかまれる。ゲリュオンがすでにクリーチャーをつかんでいる場合、別のクリーチャーをつかむことはできない。

↓：スラッシング・クロー／切り裂く爪 ◆ 無限回

攻撃：近接・3(クリーチャー1体)；+35対AC

ヒット：4d8+20ダメージ、さらにゲリュオンは目標を3マス横滑りさせる。

↓：ブルータル・スマッシュ／暴乱の打ちつけ ◆ 再チャージ ③

必要条件：ゲリュオンが大型サイズより小さなクリーチャーをつかんでいる

攻撃：近接・3(ゲリュオンがつかんでいないクリーチャー1体)；+34対“頑健”

ヒット：5d10+8ダメージ、さらに目標は幻惑状態になり倒れて伏せ状態となる(セーブ・共に終了)。つかまれているクリーチャーは5d10+8ダメージを受ける。

標準アクション

←：フィアーサム・ゲイズ／おぞましき凝視([恐怖]、[凝視]、[精神]) ◆ 無限回

攻撃：近接範囲・噴射5(噴射の範囲内の敵すべて)；+34対“意志”

ヒット：4d8+11[精神]ダメージ、さらに目標は目標の移動速度+2マスだけ押しやられる。目標は倒れて伏せ状態となり、かつ継続的[精神]ダメージ15を受け、幻惑状態となる(セーブ・共に終了)。

ミス：半減ダメージ。さらにゲリュオンは目標を目標の移動速度だけ押しやる。

※：シンボル・オヴ・ペイン／苦痛の印形 ◆ 遭遇毎

攻撃：遠隔範囲・爆発3・20マス以内(爆発の範囲内の敵すべて)；+34対“意志”

ヒット：4d8+20[精神]ダメージ、さらに目標は継続的[精神]ダメージ10を受ける(セーブ・終了)。このセーヴィング・スローに失敗する毎に、継続的ダメージは5ずつ増加する(最大30まで)。

ミス：半減ダメージ。

トリガー型のアクション

↓：テイル・スウィープ／尾の打ち払い ◆ 無限回

トリガー：敵がゲリュオンの間合いの中で、ゲリュオンへの攻撃がヒットかミスをする

攻撃(フリー・アクション)：近接・3(トリガーとなった敵1体)；+35対AC

ヒット：3d8+24ダメージ、さらに目標は3マス押しやられて倒れて伏せ状態となる。

技能：〈魔法学〉+27、〈はったり〉+29、〈交渉〉+29、〈威圧〉+29、〈宗教〉+27

【筋】 32 (+26) 【敏】 21 (+20) 【判】 22 (+21)

【耐】 25 (+22) 【知】 25 (+22) 【魅】 28 (+24)

属性：悪 言語：神界語

装備：ホーン・オヴ・ゲリュオン

〈宗教〉難易度：32 “追放された獣”ゲリュオン

超大型・永劫・人型（デヴィル）

〈宗教〉難易度：42 パワー、抵抗、完全耐性

“追放された獣”ゲリュオン

0	273	546	819
	272	545	818
			1092



ゲリュオンの角笛 The Horn of Geryon

彼がステュギアを統治していた間、この巨大な角笛はゲリュオンの統治の象徴だった。アスモデウスが命じた探索の過程で得られたこの強力なアイテムは、片時もゲリュオンの傍らを離れることはなかった。彼が権力の座から劇的に滑り落ちて流浪の身となった間も、角笛はゲリュオンの一部であるかのようにあった。それは強力な武器にして象徴以上の意味があるからだ。ホーン・オヴ・ゲリュオンが[創造]する偶蹄類の人型生物である双角獣人は、一見してミノタウロスのように見えるが、実際のところ一般的なクリーチャーとは関連がなく、絶滅したデヴィルの一種だ。

ホーン・オヴ・ゲリュオン アンコモン
Horn of Geryon / ゲリュオンの角笛 レベル30

名もしれぬ魔獣の曲がった角を鉄の環でたがねた巨大な楽器は、持ち上げるには両の手を使わなくてはならないほど巨大だ。しかしそれは強力な味方と呼び出せる。

その他の魔法のアイテム 3125000gp

汎用パワー ◆ 一日毎(標準アクション)

使用者は回復力使用回数を1回分消費して角笛を吹き鳴らすことで、使用者から6マス以内の何者にも占められていないマスに、1体の双角獣人を[創造]する。双角獣人は殺されるか遭遇の終了時まで持続する；双角獣人は回復力使用回数を持たず、回復はできない。このクリーチャーは自身のアクションを持たないが、使用者が1回のマイナー・アクションを消費することで、1回の標準アクションか移動アクションかマイナー・アクションを得る(これは1回を超えた標準アクションや2回を超えた移動アクションを行なうことはできない)。

双角獣人 Horned Beast レベル30 雑魚 暴れ役
大型・永劫・人型(デヴィル) XP-

hp : 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えないイニシアチブ —
AC 42 ; 頑健 43 ; 反応 41 ; 意志 42 感覚 <知覚> +24
移動速度 : 6 暗視

標準アクション

⊕ : グレートアックス([武器]) ◆ 無限回

攻撃 : 近接・2(クリーチャー1体) ; +35対AC

ヒット : 23ダメージ

↓ : ゴーリング・チャージ/角突撃 ◆ 無限回

効果 : この双角獣人は1回の突撃をし、以下の攻撃を行なう。

攻撃 : 近接・2(クリーチャー1体) ; +36対AC

ヒット : 18ダメージ、さらに目標を2マス押しやる。この双角獣人は攻撃の後に、目標に隣接するように2マスまでのシフトを行なう。

トリガー型のアクション

↓ : デスリー・インフェルノ/死の獄炎([火],[死霊]) ◆ 遭遇毎

トリガー : この双角獣人のヒット・ポイントが0に低下する

攻撃(フリー・アクション) : 近接範囲・爆発3(爆発の範囲内のクリーチャーすべて) ; +33対“反応”

ヒット : 18[火]ダメージ

【筋】	31 (+25)	【敏】	24 (+22)	【判】	28 (+24)
【耐】	25 (+22)	【知】	8 (+14)	【魅】	13 (+16)

属性 : 悪

言語 : 神界語

装備 : グレートアックス

<宗教>難易度 : 32

双角獣人 Horned Beast

大型・永劫・人型(デヴィル)

<宗教>難易度 : 42

パワー

三つの頭こそ望ましい… Three heads are better…

ゲリュオンを理解するためには、彼の肉体は彼の核である異なる3体のエンジェルの精髓を象徴するように実際に3つの頭(と上体)を有すること。にもかかわらず統一された精神を有していることを実感することが極めて重要だ。それぞれの頭部は別個の人格を表わすが、デモゴルゴンとは異なりゲリュオンの精神は一つだ。その人格の部分は、互いに対話することができる程度には分割されている。彼の左体は思慮深く狡猾で、中央体は怒りっぽく、右体は明るくおしゃべりだ。他の者と対話する際、ゲリュオンは現在の感情に合致する側の頭部で会話をする。しかしながら、ゲリュオンの思考と動作はわずかな遅延も矛盾もなく統一されている。

