

レベル	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
敵hp	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	166	177	188	199	210	221	232	243	254	265	276	287	298	309	320	331	342	353	
ウォーデン	ウォーデンス・フューリィ	9.5	10.5	10.5	10.5	10.5	11.5	11.5	12.5	12.5	13.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	15.5	15.5	15.5	22	22	22	22	22	23	23	24	24	24	
	アイアン・アームバンド・オヴ・パワー	28%	23%	19%	16%	13%	13%	12%	11%	10%	9%	9%	9%	8%	8%	8%	8%	7%	7%	7%	7%	6%	6%	6%	6%	8%	8%	8%	7%	7%	7%
		0%	0%	0%	0%	0%	15%	14%	13%	12%	11%	11%	10%	9%	9%	9%	10%	9%	9%	8%	8%	10%	10%	9%	9%	9%	9%	9%	9%	9%	8%
ソードメイジ	ソードメイジの盾:猛襲	9.5	10.5	10.5	10.5	10.5	11.5	11.5	12.5	12.5	13.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	15.5	15.5	15.5	22	22	22	22	22	23	23	24	24	24	
	ヒューマン	11.5	12.5	12.5	12.5	12.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	15.5	16.5	16.5	17.5	17.5	17.5	17.5	17.5	24	24	24	24	24	25	25	26	26	26	
	《捨て身のイーゼス》	34%	28%	22%	19%	16%	15%	14%	13%	12%	11%	11%	10%	9%	9%	9%	9%	8%	8%	8%	8%	7%	7%	7%	7%	8%	8%	8%	8%	7%	7%
	ジェナシ	12.5	13.5	13.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	16.5	16.5	16.5	17.5	17.5	18.5	18.5	18.5	18.5	18.5	25	25	25	25	25	26	26	27	27	27	
	《元素の猛襲》	37%	30%	24%	20%	17%	16%	15%	14%	13%	12%	11%	11%	10%	9%	9%	9%	8%	8%	8%	10%	9%	9%	9%	8%	8%	8%	8%	8%	8%	8%
	プレイサーズ・オヴ・マイティ・ストライキング	9.5	12.5	12.5	12.5	12.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	17.5	17.5	18.5	18.5	19.5	19.5	19.5	19.5	26	28	28	28	28	29	29	30	30	30	
プレイサーズ+《元素の猛襲》	12.5	15.5	15.5	15.5	15.5	16.5	16.5	17.5	17.5	18.5	20.5	20.5	21.5	21.5	22.5	22.5	22.5	22.5	22.5	29	31	31	31	31	32	32	33	33	33		
バトルマインド	マインド・スパイク	8.5	9.5	10.5	12	13	14	15	16	17	18	19.5	20.5	21.5	22.5	23.5	24.5	25.5	26.5	27.5	28.5	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
	ワイルデン	11.5	12.5	13.5	15	16	17	18	20	21	22	23.5	24.5	25.5	27.5	28.5	29.5	30.5	31.5	32.5	33.5	35	36	37	38	39	40	41	43	44	45
	《自然の守護戦士》	34%	28%	24%	22%	21%	19%	18%	18%	17%	17%	16%	16%	15%	16%	15%	15%	14%	14%	14%	14%	14%	13%	13%	13%	13%	13%	13%	13%	13%	13%
パラディン	ディヴァイン・チャレンジ	8	8	8	8	8	8	8	9	9	9	12	12	13	13	13	13	13	13	13	17	17	17	17	17	17	18	18	18		
	ハーフオーク	24%	18%	14%	12%	10%	9%	8%	8%	7%	7%	8%	8%	7%	7%	7%	6%	6%	6%	6%	5%	7%	6%	6%	6%	6%	5%	5%	5%	5%	
	《Blessed Strength》	8	8	8	8	8	8	8	9	9	9	12	12	13	13	13	13	13	13	13	17	17	17	17	17	17	18	18	18	18	
	《力の標的》	24%	18%	14%	12%	10%	9%	8%	8%	7%	7%	8%	8%	7%	7%	7%	6%	6%	6%	6%	5%	7%	6%	6%	6%	6%	5%	5%	5%	5%	
	シンボル・オヴ・ザ・チャンピオンズ・コード	11	11	11	11	11	11	11	13	13	13	16	16	16	18	18	18	18	18	18	23	23	23	23	23	23	23	25	25	25	
	ハーフオーク、シンボル+《力の標的》+《Blessed Strength》	32%	24%	20%	16%	14%	12%	11%	12%	11%	10%	11%	10%	10%	10%	9%	9%	8%	8%	8%	7%	9%	9%	8%	8%	8%	7%	7%	7%	7%	
ファイター	ファイターの標的	9.5	10.5	10.5	10.5	10.5	11.5	11.5	12.5	12.5	13.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	15.5	15.5	15.5	22	22	22	22	22	23	23	24	24	24	
	ドワーフ	28%	23%	19%	16%	13%	13%	12%	11%	10%	9%	9%	8%	8%	8%	8%	7%	7%	7%	7%	6%	6%	6%	6%	6%	8%	8%	8%	7%	7%	7%
	《標的への執着》	12.5	13.5	13.5	13.5	13.5	14.5	14.5	16.5	16.5	17.5	17.5	17.5	19.5	19.5	20.5	20.5	20.5	20.5	20.5	28	28	28	28	28	29	29	31	31	31	
	《標的必罰》	37%	30%	24%	20%	17%	16%	15%	15%	14%	12%	12%	11%	11%	11%	10%	10%	10%	9%	9%	8%	11%	11%	10%	10%	9%	9%	9%	9%	9%	
	ドラゴンボーン	9.5	12.5	12.5	12.5	12.5	13.5	13.5	14.5	14.5	15.5	15.5	17.5	17.5	18.5	18.5	19.5	19.5	19.5	19.5	26	28	28	28	28	29	29	30	30	30	
	《Draconic Combat Challenge》	37%	30%	24%	20%	17%	16%	15%	14%	13%	12%	12%	11%	11%	10%	10%	9%	9%	8%	8%	11%	10%	10%	9%	9%	9%	9%	9%	8%	8%	
プレイサーズ・オヴ・マイティ・ストライキング	12.5	15.5	15.5	15.5	15.5	16.5	16.5	18.5	18.5	18.5	23.5	25.5	25.5	28.5	28.5	29.5	29.5	29.5	29.5	38	40	40	40	40	41	41	44	44	44		
+《標的への執着》+《標的必罰》	37%	34%	28%	23%	20%	19%	17%	17%	15%	14%	16%	16%	15%	16%	15%	14%	13%	13%	12%	15%	15%	14%	14%	13%	13%	13%	13%	13%	12%		

キャラクターは1レベル時、第1【能力値】を20、第2【能力値】を16として計算し、またレベル向上時に両能力値を上昇させるものとしている。
 キャラクターの装備している武器のダメージは1d8として計算している。
 アイテムによるダメージ・ボーナスについては、アイテムに等しいレベルから加算している。
 マインド・スパイクのダメージは、指定されたレベルのモンスターの標準的ダメージの期待値としている。
 上段の数値はマーク能力がトリガーした際の攻撃によるダメージ期待値である。
 下段の朱書き数値は、同レベル標準モンスター(暴れ役)のヒット・ポイントの何%に相当するかを示している。
 モンスターの【耐久力】能力値は15として計算している。