

ケラプティスの三つの秘宝

| ブラック・レイザー | アーティファクト |
|---|----------|
| Blackrazor / 黒い鋭刃 | 伝説級 |
| 時の初めに、毒もて毒征すため、何処とも知れない異界の鍛冶師に鍛え上げられた剣。 | |
| 武器：+3魔法のグレートソード；重刀剣類 | |
| 強化：攻撃ロールおよびダメージ・ロール | |
| クリティカル：+3d10[死霊]ダメージ、さらに回復力使用回数が1回分増加する(最大数は超えない)。 | |
| 重量：8ポンド | |
| 特性： | |
| ◆ ブラックレイザーはキーワードを変化させないまま、与えるダメージをすべて[死霊]ダメージに変換する。 | |
| ◆ 使用者は暗視を得る。 | |
| 汎用パワー([武器]) ◆ 無限回(フリー・アクション) | |
| トリガー：使用者がブラックレイザーを自律体ではないクリーチャーにヒットさせる | |
| 効果：使用者は目標が受けたダメージの半分(切捨)に等しい値のヒット・ポイントを回復する。 | |

20160718 オリジナル

| ウェーブ | アーティファクト |
|--|----------|
| Wave / 波濤 | 伝説級 |
| このトライデントは華麗な水沫の世界が装飾されている。それを手にしたなら、それは信仰の熱狂を放って教義に従うように促す。 | |
| 武器：+3魔法のトライデント；スピア類 | |
| 強化：攻撃ロールおよびダメージ・ロール | |
| クリティカル：+3d6ダメージ、またはメローラかそのエグザルフを崇拝していない[水棲]か[元素]クリーチャーに対しては+3d10ダメージ。 | |
| 重量：4ポンド | |
| 特性： | |
| ◆ ウェーブは片手用の武器であるが、両手用武器としても使用できる。そのように両手で持って使用する場合、ウェーブのダメージをロールする時、追加で1ポイントのダメージを与えられる。 | |
| 小型サイズのキャラクターはウェーブを必ず両手で使用せねばならず、またそうした時も追加のダメージは与えられない。 | |
| ◆ 使用者は使用者の地上移動速度に等しい値の水泳移動速度を得る。 | |
| ◆ 使用者はメローラかそのエグザルフを崇拝していない[水棲]か[元素]クリーチャーに不意打ちされない。 | |
| ✂ 攻撃パワー([武器]) ◆ 無限回(標準アクション) | |
| 攻撃：遠隔・3/6(クリーチャー1体)；[筋]+5対AC | |
| ヒット：1d8+[筋]ダメージ | |
| 汎用パワー ◆ 遭遇毎(マイナー・アクション) | |
| 効果：使用者の次のターンの終了時まで、使用者はメローラかそのエグザルフを崇拝していない[水棲]か[元素]クリーチャーが得ている遮蔽と隠蔽を無視する。 | |

20160718 オリジナル(The Plane Below を原型とする)

| ウェルム | アーティファクト |
|--|----------|
| Whelm / 丘潰せし者 | 伝説級 |
| ゴブリン、トロール、そして巨人を嫌悪するウェルムは、元来ドワーフが鍛え上げた気高きウォーハンマーだ。その魂は生まれつきの狩人で、所持者を操り武器にとつての敵を抹殺させる。 | |
| 武器：+3魔法のウォーハンマー；ハンマー類 | |
| 強化：攻撃ロールおよびダメージ・ロール | |
| クリティカル：+3d6ダメージ、または中型より大きなクリーチャーに対しては+3d10ダメージ。 | |
| 重量：5ポンド | |
| 特性： | |
| ◆ ウェルムは片手用の武器であるが、両手用武器としても使用できる。そのように両手で持って使用する場合、ウェルムのダメージをロールする時、追加で1ポイントのダメージを与えられる。 | |
| 小型サイズのキャラクターはウェルムを必ず両手で使用せねばならず、またそうした時も追加のダメージは与えられない。 | |
| ◆ 使用者は(知覚)判定に+2アイテム・ボーナスを得る。 | |
| ↓ 攻撃パワー([信仰]、[武器]) ◆ 無限回(標準アクション) | |
| 攻撃：近接・1(クリーチャー1体)；[筋]+5+(隣接する敵の数に等しい値) 対AC | |
| ヒット：1d10+[筋]ダメージ | |
| ✂ 攻撃パワー([武器]) ◆ 無限回(標準アクション) | |
| 攻撃：遠隔・5/10(クリーチャー1体)；[筋]+5対AC | |
| ヒット：1d10+[筋]ダメージ | |
| ↓ 攻撃パワー([信仰]、[雷鳴]、[武器]) ◆ 遭遇毎(標準アクション) | |
| 攻撃：近接・1(クリーチャー1体)；[筋]+5対AC、君が目標をマークしている場合クリティカル範囲が19-20になる。 | |
| ヒット：2d10+[筋]の[雷鳴]ダメージ、目標はさらに倒れて伏せ状態になる。 | |
| ↑ 攻撃パワー([信仰]、[回復]、[武器]) ◆ 一日毎(標準アクション) | |
| 特殊：使用者は自身が“重傷”である間のみこのパワーを使用することができる。 | |
| 攻撃：近接・1(クリーチャー1体)；[筋]+5対AC | |
| ヒット：4d10+[筋]ダメージ | |
| ミス：半減ダメージ | |
| 効果：使用者は1回分の回復力を使用することができる。 | |

20160718 オリジナル(Open Grave を原型とする)