

**凍結キマイラ Cryo Chimera** レベル8 精銳 暴れ役  
 大型・自然・魔獣 XP700

hp: 226 ; 重傷値 113 **イニシアチブ** +3  
 AC 20 ; 頑健 22 ; 反応 16 ; 意志 17 感覚 <知覚>+7  
 移動速度: 6、飛行 10 (劣悪)、野外飛行 15 全周視覚、暗視  
 抵抗: [冷気]5  
 セーヴィング・スロー: +2 ; アクション・ポイント: 1

**標準アクション**

Ⓢ : **ライオンズ・バイト** / 獅子の噛みつき ◆ 無限回

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +13対AC  
 ヒット: 2d8 + 7 ダメージ。

↓ : **ラムズ・チャージ** / 牡羊の突撃 ◆ 無限回

必要条件: このキマイラが突撃を行なう。  
 攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +14対AC  
 ヒット: 1d10 + 11 ダメージ。さらに目標は1マス押しやられるか倒れて伏せ状態になる。

↓ : **トリプル・スレット** / 3つの脅威 ◆ 無限回

効果: このキマイラは以下の2次攻撃を別々の目標に行なう。

**ライオンズ・バイト** / 獅子の噛みつき

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +13対AC  
 ヒット: 2d8 + 7 ダメージ。

**ドラゴンズ・バイト** / 竜の噛みつき

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +13対AC  
 ヒット: 3d6 + 7 ダメージ。

**ラムズ・ゴア** / 牡羊の角

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +13対AC  
 ヒット: 1d10 + 7 ダメージ、さらに目標は倒れて伏せ状態になる。

← : **ドラゴン・プレス** / 竜の吐息([冷気]) ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接範囲・噴射5(噴射の範囲内のクリーチャーすべて); +11対“反応”  
 ヒット: 2d6 + 5 [冷気]ダメージ、さらに目標は減速状態かつ弱体化状態になる(セーブ・終了)。

**トリガー型のアクション**

← : **ブラッディ・プレス** / 重傷時プレス攻撃 ◆ 遭遇毎

トリガー(フリー): このキマイラが最初に重傷になる。  
 効果: このキマイラはドラゴン・プレスを再チャージし、使用する。

**【筋】** 21 (+9) **【敏】** 14 (+6) **【判】** 11 (+4)  
**【耐】** 20 (+9) **【知】** 2 (±0) **【魅】** 14 (+6)

属性: 無属性 言語: 共通語、竜語

凍結キマイラ

|    |     |     |     |
|----|-----|-----|-----|
| 0  | 57  | 113 | 169 |
| 56 | 112 | 168 | 226 |

キマイラの攻撃

<自然>難易度:16 凍結キマイラ、  
 大型・自然・魔獣  
 <自然>難易度:24 パワー、抵抗



**寒冷キマイラ Freeze Chimera** レベル8 雑魚 暴れ役  
 大型・自然・魔獣 XP88

hp: 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない **イニシアチブ** +3  
 AC 20 ; 頑健 22 ; 反応 16 ; 意志 17 感覚 <知覚>+7  
 移動速度: 6、飛行 10 (劣悪)、野外飛行 15 全周視覚、暗視  
 抵抗: [冷気]5

**標準アクション**

Ⓢ : **バイト** / 噛みつき ◆ 無限回

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +13対AC  
 ヒット: 7 ダメージ。

↓ : **トリプル・スレット** / 3つの脅威 ◆ 無限回

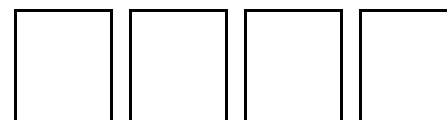
効果: このキマイラは3回のバイト攻撃を別々の目標に行なう。

← : **ドラゴン・プレス** / 竜の吐息([冷気]) ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接範囲・噴射3(噴射の範囲内のクリーチャーすべて); +11対“反応”  
 ヒット: 6 [冷気]ダメージ、さらに目標は弱体化状態になる。

**【筋】** 21 (+9) **【敏】** 14 (+6) **【判】** 11 (+4)  
**【耐】** 20 (+9) **【知】** 2 (±0) **【魅】** 14 (+6)

属性: 無属性 言語: 共通語、竜語



<自然>難易度:16 寒冷キマイラ、  
 大型・自然・魔獣  
 <自然>難易度:24 パワー、抵抗

## 道路封鎖

**オーガ Ogre** レベル6 暴れ役  
大型・自然・人型(巨人) XP250

hp: 90 ;重傷値 45 **イニシアチブ** +5  
AC 18 ;頑健 20 ;反応 17 ;意志 16 感覚 <知覚>+3  
移動速度: 8

### 標準アクション

④ : **グレートクラブ**([武器]) ◆ 無限回  
攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +11対AC  
ヒット: 2d10 + 6 ダメージ。

ㄱ : **スピア** ◆ 無限回  
攻撃: 遠隔・10(クリーチャー1体); +11対AC  
ヒット: 2d6 + 5 ダメージ。

↓ : **グランド・スラム**/完全滅殺 ◆ 遭遇毎  
攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +11対AC  
ヒット: 4d10 + 4 ダメージ、このオーガは目標を2マス押しやり、さらに倒して伏せ状態にする。  
ミス: 半減ダメージ。目標は倒れて伏せ状態になる。

【筋】 21 (+8) 【敏】 14 (+5) 【判】 11 (+3)

【耐】 20 (+8) 【知】 4 (±0) 【魅】 6 (+1)

属性: 混沌にして悪 言語: 巨人語

装備: スピア(脇の樽に20本入っている)、グレートクラブ

オーガA

|    |    |
|----|----|
| 0  | 45 |
| 44 | 90 |

オーガB

|    |    |
|----|----|
| 0  | 45 |
| 44 | 90 |

<自然>難易度: 15 オーガ、大型・自然・人型(巨人)

<自然>難易度: 23 パワー

**ホブゴブリンの戦争屋 Hobgoblin Warmonger** レベル4 砲撃役(指揮)  
中型・自然・人型 XP175

hp: 46 ;重傷値 23 **イニシアチブ** +6  
AC 18 ;頑健 15 ;反応 17 ;意志 16 感覚 <知覚>+4  
移動速度: 6 夜目

### 標準アクション

④ : **メイス**([武器]) ◆ 無限回  
攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +9対AC  
ヒット: 1d8 + 6 ダメージ。

ㄱ : **ロングボウ**([武器]) ◆ 無限回  
攻撃: 遠隔・30(クリーチャー1体); +11対AC  
ヒット: 1d10 + 7 ダメージ、目標はこのホブゴブリンの次のターンの開始時まで戦術的優位を与える。

※ : **バトル・クライ**/戦の雄叫び([魅了]) ◆ 再チャージ 最初に“重傷”なったとき  
攻撃: 遠隔範囲・10マス以内・爆発1(爆発の範囲内の敵すべて); +9対“意志”

ヒット: 目標はフリー・アクションとして、このホブゴブリンが選択したクリーチャーに対して1回の近接基礎攻撃を行なう。  
効果: 爆発の範囲内のすべての味方はフリー・アクションとして1回の突撃か基礎攻撃を行なう。このパワーにより引き起こされた攻撃がヒットした味方は、一時的ヒット・ポイント5を得る。

### 移動アクション

**ファランクス・ムーヴメント**/方陣隊形移動  
効果: このホブゴブリンと隣接するすべての味方はフリー・アクションとして1マスのシフトを行なう。すべての味方はこのホブゴブリンと隣接する位置にシフトしなくてはならない。

【筋】 15 (+4) 【敏】 19 (+6) 【判】 14 (+4)

【耐】 16 (+5) 【知】 11 (+2) 【魅】 17 (+5)

属性: 悪 言語: 共通語、ゴブリン語

装備: アロー20本、チェインメイル、ロングボウ、メイス

ホブゴブリンの戦争屋A

|    |    |
|----|----|
| 0  | 23 |
| 22 | 46 |

ホブゴブリンの戦争屋B

|    |    |
|----|----|
| 0  | 23 |
| 22 | 46 |

**ホブゴブリンの弓兵 Hobgoblin Archer** レベル3 雑魚 砲撃役  
中型・自然・人型 XP32

hp: 1 ;ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない **イニシアチブ** +7  
AC 17 ;頑健 13 ;反応 15 ;意志 13 感覚 <知覚>+8  
移動速度: 6 夜目

### 標準アクション

④ : **ロングソード**([武器]) ◆ 無限回  
攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +6対AC  
ヒット: 4 ダメージ。

㉟ : **ロングボウ**([武器]) ◆ 無限回  
攻撃: 遠隔20/40(クリーチャー1体); +9対AC  
ヒット: 6 ダメージ。

効果: このホブゴブリンの弓兵は自分から5マス以内にいる味方1体が同じ目標に対して行なう次の1回の遠隔攻撃ロールに+2のボーナスを与える。

技能: <隠密>+6

【筋】 14 (+3) 【敏】 19 (+5) 【判】 14 (+3)

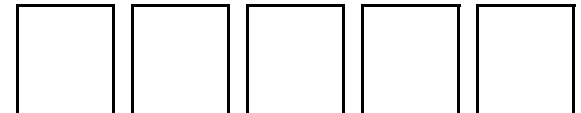
【耐】 15 (+3) 【知】 11 (+1) 【魅】 10 (+1)

属性: 悪 言語: 共通語、ゴブリン語

装備: レザー・アーマー、ロングソード、ロングボウ、アロー20本

<自然>難易度: 13 ホブゴブリンの弓兵、中型・自然・人型

<自然>難易度: 21 パワー



←  
<自然>難易度: 14 ホブゴブリンの戦争屋、中型・自然・人型

<自然>難易度: 21 パワー

## スポン・オヴ・ティアマト

緑の落とし子の切り裂き魔 レベル7 単独 遊撃役

Greenspawn Razorfiend  
大型・自然・魔獣(爬虫類) XP600

hp: 288 ; 重傷値 144 **イニシアチブ** +6

AC 21 ; 頑健 21 ; 反応 17 ; 意志 19 **感覚** (知覚)+9

移動速度: 6, 飛行 8 暗視

セーヴィング・スロー: +5 ; アクション・ポイント: 2

### 特徴

#### アクション・リカヴァリー／アクション回復

切り裂き魔がターンを終了すると、切り裂き魔が受けている幻惑状態、朦朧状態、支配状態はその時点で終了する。

#### インスティンティヴ・フライバイ／本能的かすめ飛び攻撃

切り裂き魔はイニシアチブ判定+10の時点で、フリー・アクションによりバイト攻撃を行なう。もし切り裂き魔が支配状態や朦朧状態によりフリー・アクションを行なえないのであれば、切り裂き魔はこの攻撃に代わりこれらの効果を終了させることができる。

### 標準アクション

#### ④ : バイト／噛みつき([毒]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +12対AC  
ヒット: 2d8 + 6 ダメージ、さらに継続的[毒]ダメージ 10 (セーブ・終了)。

#### ↓ : ダブル・アタック／連続攻撃 ◆ 無限回

効果: この切り裂き魔は2体の目標に対し1回ずつバイト攻撃を行う。

#### ☞ : アシッド・スピット／酸の唾液 ◆ 無限回

攻撃: 遠隔・20(クリーチャー1体); +12対“反応”  
ヒット: 2d6 + 6 [毒]ダメージ。

#### ← : プレス・ウェポン／プレス攻撃([毒]) ◆ 再チャージ

攻撃: 近接範囲・噴射 3(噴射の範囲内のクリーチャーすべて); +10対“反応”  
ヒット: 2d10 + 3 [毒]ダメージ。

#### ← : フライトフル・ロアー／恐るべき雄叫び([恐怖]) ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接範囲・爆発 3(爆発の範囲内の敵すべて); +10対“意志”  
ヒット: 目標は切り裂き魔の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。

### トリガー型のアクション

#### ↑ : ウイング・クロウ／翼の鉤爪 ◆ 遭遇毎

トリガー: この切り裂き魔の2マス以内の敵が、この切り裂き魔に近接攻撃をヒットさせる。  
攻撃(即応・対応): 近接・2(トリガーとなったクリーチャー); +12対AC  
ヒット: 3d6 + 6 ダメージ。  
効果: この切り裂き魔は4マスの飛行を行なう。この移動は機会攻撃を誘発しない。

#### ブラッディ・プレス／手負いのプレス ◆ 遭遇毎

トリガー: この切り裂き魔が最初に重傷になる。  
効果(フリー): プレス・ウェポンは再チャージされ、それを即座に使う。

技能: <威圧>+10、<隠密>+12

【筋】 21 (+8) 【敏】 19 (+7) 【判】 15 (+5)

【耐】 18 (+7) 【知】 8 (+2) 【魅】 14 (+5)

属性: 混沌にして悪 言語: 奈落語、竜語

### 緑の落とし子の切り裂き魔

|   |    |     |     |
|---|----|-----|-----|
| 0 | 72 | 144 | 215 |
|   | 71 | 143 | 214 |
|   |    |     | 288 |

<自然>難易度: 16 緑の落とし子の切り裂き魔、

大型・自然・魔獣(爬虫類)

<自然>難易度: 23 パワー



LYON

## リザードフォークの小屋

### グリーンスケイルの湿原の呪い師 レベル6 制御役(指揮)

**Greenscale Bog Mystic**  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP250  
 hp: 70 ; 重傷値 35 **イニシアチブ** +4  
**AC** 20 ; **頑健** 17 ; **反応** 16 ; **意志** 19 **感覚** 〈知覚〉+7  
**移動速度**: 6(沼渡り)

#### 特徴

#### ☉ : スワンブ・タングル/足がらむ沼地 ◆ オーラ5

このオーラの範囲内にいる敵に攻撃がヒットしたなら、その敵の次のターンの終了時まで、オーラの範囲内は移動困難地形となる。

#### 標準アクション

#### ☉ : スピア([武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +11対AC

ヒット: 2d8 + 5 ダメージ。

#### ※ : ポッグ・クラウド/湿地の瘴気 ◆ 再チャージ ☹☹☹

攻撃: 遠隔範囲・爆発2・5マス以内(爆発の範囲内のクリーチャーすべて); +9対“頑健”

ヒット: 2d6 + 7 ダメージ。さらに目標は呪い師の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。

ミス: 目標は呪い師の次のターンの終了時まで戦術的優位を与える。

#### ※ : スワンプス・グラス/沼地のつかみ ◆ 遭遇毎

攻撃: 遠隔範囲・爆発2・5マス以内(爆発の範囲内の敵のみ); +9対“反応”

ヒット: 2d6 + 4 ダメージ。さらに目標は動けない状態になる(セーブ・終了)。

ミス: 半減ダメージ。目標は減速状態になる(セーブ・終了)。

効果: 爆発の範囲内は遭遇終了時まで、移動困難地形[区域]となる。この[区域]は沼渡り能力を持つクリーチャーには影響しない。

#### マイナー・アクション

#### ↓ : フェラル・テイル・ラッシュ/野蛮な尾の打ちつけ ◆ 無限回

必要条件: この呪い師が重傷である。

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +9対“反応”

ヒット: 1d6 ダメージ。さらに目標は呪い師の次のターンの終了時まで減速状態になる。

技能: 〈運動〉+10、〈自然〉+12、〈隠密〉+9

**【筋】** 15 (+5) **【敏】** 13 (+4) **【判】** 19 (+7)

**【耐】** 14 (+5) **【知】** 10 (+3) **【魅】** 12 (+4)

属性: 悪

言語: 竜語

装備: スピア

#### グリーンスケイルの湿原の呪い師

|    |    |
|----|----|
| 0  | 35 |
| 34 | 70 |

### リザードフォークの恐るべき尾 Lizardfolk Dreadtail レベル5 兵士役

中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP200  
 hp: 62 ; 重傷値 31 **イニシアチブ** +8  
**AC** 21 ; **頑健** 17 ; **反応** 19 ; **意志** 15 **感覚** 〈知覚〉+2  
**移動速度**: 6(沼渡り)

#### 標準アクション

#### ☉ : スピア([武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +10対AC

ヒット: 2d6 + 6 ダメージ。目標は自身の次のターンの終了時まで減速状態になる。

効果: この恐るべき尾は目標を目標の次のターンの終了時までマークする。

#### ↓ : テイル・スラップ/尾の打ち払い ◆ 無限回

攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +8対“反応”

ヒット: 1d6 + 6 ダメージ。目標は倒れて伏せ状態になる。

#### ↓ : スラップ・ダウン/打ち払い倒す ◆ 再チャージ ☹☹☹

効果: この恐るべき尾はスピアとテイル・スラップを使用する。

#### トリガー型のアクション

#### ↓ : スピリット・インターフィアランス/精神への干渉 ◆ 無限回

トリガー: 恐るべき尾にマークされた敵が5マス以内にいる。

効果(フリー): 近接範囲・爆発5(トリガーとなった目標)。

恐るべき尾は目標を目標の次のターンの終了時までマークする。

技能: 〈運動〉+9、〈隠密〉+11

**【筋】** 15 (+4) **【敏】** 18 (+6) **【判】** 10 (+2)

**【耐】** 14 (+4) **【知】** 8 (+1) **【魅】** 8 (+1)

属性: 無属性

言語: 竜語

装備: ライト・シールド、スピア

#### リザードフォークの恐るべき尾A

|    |    |
|----|----|
| 0  | 31 |
| 30 | 62 |

#### リザードフォークの恐るべき尾B

|    |    |
|----|----|
| 0  | 31 |
| 30 | 62 |



〈自然〉難易度: 15 グリーンスケイルの湿原の呪い師、  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク

〈自然〉難易度: 23 パワー

### グリーンスケイルの遊撃手 レベル5 雑魚 遊撃役

**Greenscale Skirmisher**  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP50  
 hp: 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない **イニシアチブ** +7  
**AC** 19 ; **頑健** 18 ; **反応** 17 ; **意志** 16 **感覚** 〈知覚〉+9  
**移動速度**: 6(沼渡り)

#### 標準アクション

#### ☉ : スピア([武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +10対AC

ヒット: 6 ダメージ。クリティカル時は8ダメージ。

戦術的優位を得ているとダメージはさらに+2。

効果: この遊撃手は攻撃後に1マスのシフトを行なう。

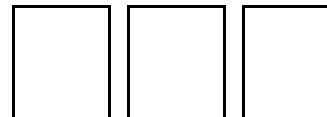
**【筋】** 17 (+5) **【敏】** 15 (+4) **【判】** 12 (+3)

**【耐】** 14 (+4) **【知】** 8 (+1) **【魅】** 8 (+1)

属性: 無属性

言語: 竜語

装備: スピア



〈自然〉難易度: 15

グリーンスケイルの遊撃手、  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク  
 パワー

〈自然〉難易度: 22



〈自然〉難易度: 15 リザードフォークの恐るべき尾、  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク

〈自然〉難易度: 22

パワー

## 第二章 『レストの廃墟』 同行キャラクター

“黒翼”のベルトグント Bertgund Black Wing レベル7 撃破役

中型・フェイ・人型、エルフ XP300

hp: 55 ;重傷値 27 イニシアチブ +12

AC 21 ;頑健 18 ;反応 21 ;意志 18 感覚 〈知覚〉+10

移動速度: 7 夜目

### 特徴

#### プレシャス・ショット／精密射撃

ベルトグントは遠隔攻撃を行なうにあたり、(部分)遮蔽、良好な遮蔽、(部分)視認困難を無視する。

#### ブローン・ショット／横臥撃ち

ベルトグントは伏せ状態であってもペナルティを受けずに攻撃する。

#### ワイルド・ステップ／荒地渡り

ベルトグントは移動困難地形であってもシフトできる。

### 標準アクション

#### ㊦ :ロングボウ(「武器」) ◆ 無限回

攻撃: 遠隔・20(クリーチャー1体); +12対AC

ヒット: 1d8 + 4 ダメージ。

#### ㊦ :ツイン・ショット／連射(「武器」) ◆ 無限回

効果: ベルトグントは2回のロングボウ攻撃を行う。この攻撃が同じ目標に両方ヒットしたなら、1d8 の追加ダメージを与える。

#### レイヴンズ・マントル／黒鳥の帳 ◆ 無限回

効果: ベルトグントは次に攻撃するまで不可視となり、さらに1マスのシフトを行なう。

#### ㊦ :ブラック・ウィング・ショット／影撃ち(「武器」) ◆ 遭遇毎

必要条件: ベルトグントが不可視である。

効果: ベルトグントは2回のロングボウ攻撃を行う。この攻撃が同じ目標に両方ヒットしたなら、目標は倒れて伏せ状態となり、さらに幻惑状態となる(セーブ・終了)。

### トリガー型のアクション

#### エルヴン・アキュラシィ／エルフの正確さ ◆ 遭遇毎

トリガー(フリー): ベルトグントが攻撃をミスする。

効果: ミスした攻撃を再ロールする。結果がどのようなであっても、再ロールの値を結果として適用する。

技能: 〈隠密〉+13

【筋】 14 (+4) 【敏】 20 (+7) 【判】 13 (+4)

【耐】 13 (+4) 【知】 12 (+3) 【魅】 9 (+2)

属性: 無属性 言語: 共通語、エルフ語

装備: レザー・アーマー、ロングボウ、アロー60本

回復力: 13

回復力使用回数: 7

ティリ・キトルの戦う狩人のひとり。“速き矢”のキリアル副官で、“星の見える丘”の東方面の防衛責任者。狙撃の名手であり、不法な侵入者に気づかれることなく仕留める事で知られている。

赤手団の侵入と違法な道路封鎖に憤っており、指導者たちに攻撃を意見するも退けられたことから、配下の襲撃チームでの単独攻撃を企図していた。

ところが、彼女の部隊が東の封鎖線に接近したところ、そこはすでに陥落していることが判明した。そこにはオーガとゴブリン類の死体と数名の冒険者の死体が転がっていた。冒険者の所持品から察するところ、彼らはプリンドルから派遣された偵察部隊であり、封鎖線のゴブリンと死闘の末に相打ちになったものと思われた。

しかし、彼女らが死者を検分しているうち、冒険者の1名がまだ生きていることが判明した。彼女は生存者を連れ、“星の見える丘”へと引き揚げて行った。



## 水上戦闘

**リザードフォークの恐るべき尾** Lizardfolk Dreadtail **レベル5 兵士役**  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP200

hp: 62 ;重傷値 31 **イニシアチブ** +8  
 AC 21 ;頑健 17 ;反応 19 ;意志 15 **感覚** 〈知覚〉+2  
**移動速度**: 6 (沼渡り)

### 標準アクション

④ **:スピア**([武器]) ◆ **無限回**

攻撃: 近接+1(クリーチャー1体); +10対AC

ヒット: 2d6 + 6 ダメージ。目標は自身の次のターンの終了時まで減速状態になる。

効果: この恐るべき尾は目標を目標の次のターンの終了時までマークする。

↓ **:テイル・スラップ**/尾の打ち払い ◆ **無限回**

攻撃: 近接+2(クリーチャー1体); +8対“反応”

ヒット: 1d6 + 6 ダメージ。目標は倒れて伏せ状態になる。

↓ **:スラップ・ダウン**/打ち払い倒す ◆ **再チャージ** ②③④⑤

効果: この恐るべき尾はスピアとテイル・スラップを使用する。

### トリガー型のアクション

↓ **:スピリット・インターフィアランス**/精神への干渉 ◆ **無限回**

トリガー: 恐るべき尾にマークされた敵が5マス以内にいる。

効果(フリー): 近接範囲・爆発 5(トリガーとなった目標)。

恐るべき尾は目標を目標の次のターンの終了時までマークする。

**技能**: 〈運動〉+9、〈隠密〉+11

**【筋】** 15 (+4) **【敏】** 18 (+6) **【判】** 10 (+2)

**【耐】** 14 (+4) **【知】** 8 (+1) **【魅】** 8 (+1)

**属性**: 無属性 **言語**: 竜語

**装備**: ライト・シールド、スピア

〈自然〉**難易度: 15** リザードフォークの恐るべき尾、  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク

〈自然〉**難易度: 22** パワー

**グリーンスケイルの遊撃手** **レベル5 雑魚 遊撃役**  
 Greenscale Skirmisher

中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP50

hp: 1 ;ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない **イニシアチブ** +7

AC 19 ;頑健 18 ;反応 17 ;意志 16 **感覚** 〈知覚〉+9

**移動速度**: 6 (沼渡り)

### 標準アクション

④⑤ **:ジャヴェリン**([武器]) ◆ **無限回**

攻撃: 近接+1/遠隔+10(クリーチャー1体); +10対AC

ヒット: 6 ダメージ。クリティカル時は 8 ダメージ。

戦術的優位を得ているとダメージはさらに +2。

効果: この遊撃手は攻撃後に1マスのシフトを行なう。

**【筋】** 17 (+5) **【敏】** 15 (+4) **【判】** 12 (+3)

**【耐】** 14 (+4) **【知】** 8 (+1) **【魅】** 8 (+1)

**属性**: 無属性 **言語**: 竜語

**装備**: ジャヴェリン×3

〈自然〉**難易度: 15** グリーンスケイルの遊撃手、  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク

〈自然〉**難易度: 22** パワー

舟の操船には、クリーチャー1体が標準アクションを使用することで3マスの前進を行える。2体がそれぞれ標準アクションを使用することで、5マスの前進が行なえる。リザードフォークは操船のコツをつかんでいるため、1体の操船で4マス前進でき、2体の操船で6マスの前進を行なえる。

舟上でターンを開始したクリーチャーは、難易度10の〈運動〉判定を行う。失敗したなら、その者は次のターン開始時まで戦術的優位を与える。これについて、リザードフォークは舟上戦闘のコツをつかんでいるため、判定に+5ボーナス得る。

舟上で攻撃がヒットしたクリーチャーは、難易度10の〈運動〉判定を行う。失敗したなら、その者は倒れて伏せ状態になる。

**リザードフォークの恐るべき尾** Lizardfolk Dreadtail **レベル5 兵士役**  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP200

+

**グリーンスケイルの遊撃手** **レベル5 雑魚 遊撃役**  
 Greenscale Skirmisher  
 中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP50

× 4

これらが 4集団 現れる。

## 再上陸

緑の落とし子の切り裂き魔 Greenspawn Razorfiend レベル7 遊撃役  
大型・自然・魔獣(爬虫類) XP300

hp: 72 ; 重傷値 36 **イニシアチブ** +6  
AC 21 ; 頑健 21 ; 反応 17 ; 意志 19 感覚 <知覚>+9  
移動速度: 6、飛行 8 暗視

### 標準アクション

④ : **バイト/噛みつき**([毒]) ◆ 無限回

攻撃: 近接+2(クリーチャー1体); +12対AC  
ヒット: 2d8 + 6 ダメージ、さらに継続的[毒]ダメージ 10  
(セーブ・終了)。

☞ : **アシッド・スピット/酸の唾液** ◆ 無限回

攻撃: 遠隔+20(クリーチャー1体); +12対“反応”  
ヒット: 2d6 + 6 [毒]ダメージ。

◀ : **プレス・ウェポン/プレス攻撃**([毒]) ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接範囲・噴射 3(噴射の範囲内のクリーチャーすべて);  
+10対“反応”  
ヒット: 2d10 + 3 [毒]ダメージ。

◀ : **フライトフル・ローア/恐るべき雄叫び**([恐怖]) ◆ 遭遇毎

攻撃: 近接範囲・爆発 3(爆発の範囲内の敵すべて); +10対“意志”  
ヒット: 目標は切り裂き魔の次のターンの終了時まで幻惑状態になる。

技能: <威圧>+10、<隠密>+12

【筋】 21 (+8) 【敏】 19 (+7) 【判】 15 (+5)

【耐】 18 (+7) 【知】 8 (+2) 【魅】 14 (+5)

属性: 混沌にして悪 言語: 奈落語、竜語

グリーンスケイルの遊撃手 レベル5 雑魚 遊撃役  
Greenscale Skirmisher

中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP50  
hp: 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない **イニシアチブ** +7  
AC 19 ; 頑健 18 ; 反応 17 ; 意志 16 感覚 <知覚>+9  
移動速度: 6(沼渡り)

### 標準アクション

④⑤ : **ジャヴェリン**([武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接+1/遠隔+10(クリーチャー1体); +10対AC  
ヒット: 6 ダメージ。クリティカル時は 8 ダメージ。  
戦術的優位を得ているとダメージはさらに +2。  
効果: この遊撃手は攻撃後に1マスのシフトを行なう。

【筋】 17 (+5) 【敏】 15 (+4) 【判】 12 (+3)

【耐】 14 (+4) 【知】 8 (+1) 【魅】 8 (+1)

属性: 無属性 言語: 竜語

装備: ジャヴェリン×3

リザードフォークの恐るべき尾 Lizardfolk Dreadtail レベル5 兵士役  
中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP200

hp: 62 ; 重傷値 31 **イニシアチブ** +8  
AC 21 ; 頑健 17 ; 反応 19 ; 意志 15 感覚 <知覚>+2  
移動速度: 6(沼渡り)

### 標準アクション

④ : **スピア**([武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接+1(クリーチャー1体); +10対AC  
ヒット: 2d6 + 6 ダメージ。目標は自身の次のターンの終了時まで減速  
状態になる。  
効果: この恐るべき尾は目標を目標の次のターンの終了時までマーク  
する。

↓ : **テイル・スラップ/尾の打ち払い** ◆ 無限回

攻撃: 近接+2(クリーチャー1体); +8対“反応”  
ヒット: 1d6 + 6 ダメージ。目標は倒れて伏せ状態になる。

↓ : **スラップ・ダウン/打ち払い倒す** ◆ 再チャージ ☹☹☹

効果: この恐るべき尾はスピアとテイル・スラップを使用する。

### トリガー型のアクション

↓ : **スピリット・インターフィアランス/精神への干渉** ◆ 無限回

トリガー: 恐るべき尾にマークされた敵が5マス以内にいる。  
効果(フリー): 近接範囲・爆発 5(トリガーとなった目標)。  
恐るべき尾は目標を目標の次のターンの終了時までマークする。

技能: <運動>+9、<隠密>+11

【筋】 15 (+4) 【敏】 18 (+6) 【判】 10 (+2)

【耐】 14 (+4) 【知】 8 (+1) 【魅】 8 (+1)

属性: 無属性 言語: 竜語

装備: ライト・シールド、スピア

グリーンスケイルの湿原の呪い師 レベル6 制御役(指揮)

+

緑の落とし子の切り裂き魔 Greenspawn Razorfiend レベル7 遊撃役

× 2

リザードフォークの恐るべき尾 Lizardfolk Dreadtail レベル5 兵士役

× 2

グリーンスケイルの遊撃手 レベル5 雑魚 遊撃役

× 6

グリーンスケイルの湿原の呪い師 レベル6 制御役(指揮)

Greenscale Bog Mystic

中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP250

hp: 70 ; 重傷値 35 **イニシアチブ** +4  
AC 20 ; 頑健 17 ; 反応 16 ; 意志 19 感覚 <知覚>+7  
移動速度: 6(沼渡り)

### 特徴

☉ : **スワンプ・タングル/足がらむ沼地** ◆ オーラ5

このオーラの範囲内にいる敵に攻撃がヒットしたなら、その敵の次の  
ターンの終了時まで、オーラの範囲内は移動困難地形となる。

### 標準アクション

④ : **スピア**([武器]) ◆ 無限回

攻撃: 近接+1(クリーチャー1体); +11対AC  
ヒット: 2d8 + 5 ダメージ。

※ : **ポッグ・クラウド/湿地の瘴気** ◆ 再チャージ ☹☹☹

攻撃: 遠隔範囲・爆発2・5マス以内(爆発の範囲内のクリーチャー  
すべて); +9対“頑健”

ヒット: 2d6 + 7 ダメージ。さらに目標は呪い師の次のターンの終了時  
まで幻惑状態になる。

ミス: 目標は呪い師の次のターンの終了時まで戦術的優位を与える。

※ : **スワンプス・グラスブ/沼地のつかみ** ◆ 遭遇毎

攻撃: 遠隔範囲・爆発2・5マス以内(爆発の範囲内の敵のみ);  
+9対“反応”

ヒット: 2d6 + 4 ダメージ。さらに目標は動けない状態になる(セーブ・  
終了)。

ミス: 半減ダメージ。目標は減速状態になる(セーブ・終了)。

効果: 爆発の範囲内は遭遇終了時まで、移動困難地形[区域]とな  
る。この[区域]は沼渡り能力を持つクリーチャーには影響しない。

### マイナー・アクション

↓ : **フェラル・テイル・ラッシュ/野蛮な尾の打ちつけ** ◆ 無限回

必要条件: この呪い師が重傷である。

攻撃: 近接+1(クリーチャー1体); +9対“反応”

ヒット: 1d6 ダメージ。さらに目標は呪い師の次のターンの終了時まで  
減速状態になる。

技能: <運動>+10、<自然>+12、<隠密>+9

【筋】 15 (+5) 【敏】 13 (+4) 【判】 19 (+7)

【耐】 14 (+5) 【知】 10 (+3) 【魅】 12 (+4)

属性: 悪 言語: 竜語

装備: スピア

## 決戦

**竜魔将サールヴィス Wyrmlord Saarvith** レベル8 精鋭 遊撃役  
小型・自然・人型、ゴブリン XP700

hp: 190 ; 重傷値 95 **イニシアチブ** +12  
AC 23 ; 頑健 19 ; 反応 23 ; 意志 20 感覚 <知覚>+13  
移動速度: 6 夜目

**セーヴィング・スロー:** +2 ; **アクション・ポイント:** 1

### 特徴

#### スニーク・アタック/急所攻撃

1ターンに1回、サールヴィスが戦術的優位を得た目標に対する攻撃をヒットさせたなら、そのダメージには2d6の追加ダメージが加わる。

### 標準アクション

④ **:グレートソード([武器]) ◆ 無限回**

攻撃: 近接・1(クリーチャー1体); +13対AC

ヒット: 2d6 + 7 ダメージ。

⑤ **:クロマティック・アロー/万色の矢**

([火]、[冷気]、[電気]、[酸]、[毒]) ◆ 無限回

攻撃: 遠隔・20(クリーチャー1体); +13対“反応”

ヒット: 2d10 + 7 [火]か[冷気]か[電気]か[酸]か[毒]ダメージ(選目標は1マス押しやられ、倒れて伏せ状態になる。)

⑥ **:ワイアームローズ・スラスト/竜魔将の貫く視線([凝視]、[魅了]) ◆ 再チャージ** [再]

攻撃: 遠隔・10(クリーチャー1体); +13対“意志”

ヒット: 1d8 + 7 ダメージ。目標は支配状態になる(セーブ・終了)。

⑦ **:シフティ・アタック/シフト攻撃 ◆ 遭遇毎**

効果: サールヴィスは3マスのシフトを行ない、何者にも占められていない任意のマスを占めた時点で1回の基礎攻撃を行なう。このパワーによる攻撃は機会攻撃を誘発しない。

### トリガー型のアクション

**ゴブリン・タクティクス/ゴブリン戦術 ◆ 無限回**

トリガー: サールヴィスに対する近接攻撃がミスする。

効果(即応・対応): コスは1マスのシフトを行なう。

**技能:** <威圧>+11、<運動>+10、<隠密>+12、<魔法学>+7、<はったり>+10

**【筋】** 14 (+5) **【敏】** 19 (+7) **【判】** 12 (+4)

**【耐】** 16 (+6) **【知】** 10 (+3) **【魅】** 16 (+6)

属性: 悪

言語: 共通語、ゴブリン語

装備: チェインシャツ、グレートソード、ロングボウ、アロー20本、

ティアマトのシンボル

竜魔将サールヴィス

|    |    |     |     |
|----|----|-----|-----|
| 0  | 48 | 95  | 143 |
| 47 | 94 | 142 | 190 |

<自然>難易度: 16

竜魔将サールヴィス、  
小型・自然・人型、ゴブリン

<自然>難易度: 24

パワー

**黒竜リジャイアリクス Regiarix the Black** レベル8 精鋭 奇襲役  
大型・自然・魔獣(ドラゴン) XP700

hp: 184 ; 重傷値 92 **イニシアチブ** +15  
AC 22 ; 頑健 20 ; 反応 22 ; 意志 19 感覚 <知覚>+13  
移動速度: 7(沼渡り)、飛行7、水泳7 暗視

抵抗: [酸]10

**セーヴィング・スロー:** +2 ; **アクション・ポイント:** 1

### 特徴

#### アクアティック/水棲

リジャイアリクスは水中でも呼吸することができる。水中戦闘中、非水棲クリーチャーに対する攻撃ロールに+2ボーナスを得る。

#### アクション・リカヴァリー/アクション回復

リジャイアリクスがターンを終了すると、リジャイアリクスが受けている幻惑状態、朦朧状態、支配状態はその時点で終了する。

#### アシディック・ブラッド/酸性の血液([酸])

リジャイアリクスが重傷中にダメージを受けたなら、隣接するクリーチャーはそれぞれ5 [酸]ダメージをこうむる。

#### インスティンティヴ・ディヴァウアリング/本能的嘔み砕き

リジャイアリクスはイニシアチブ判定+10の時点で、フリー・アクションにより突撃かバイト攻撃を行なう。もしリジャイアリクスが支配状態や朦朧状態によりフリー・アクションを行なえないのであれば、リジャイアリクスはこの攻撃に代わりこれらの効果を終了させることができる。

### 標準アクション

④ **:バイト/嘔みつき([酸]) ◆ 無限回**

攻撃: 近接・2(クリーチャー1体); +13対AC

ヒット: 2d12 + 4 ダメージ。さらに継続的[酸]ダメージ5 (セーブ・終了)。

ミス: 5 [酸]ダメージ。

⑤ **:クロー/爪 ◆ 無限回**

攻撃: 近接・2(クリーチャー1体もしくは2体); +13対AC

目標が1体である場合は2回攻撃を行なえる。

ヒット: 2d10 + 4 ダメージ。

⑥ **:プレス・ウェポン/プレス攻撃([酸]) ◆ 再チャージ** [再]

攻撃: 近接範囲・噴射5(噴射の範囲内の敵のみ); +11対“反応”

ヒット: 2d12 + 4 [酸]ダメージ。さらに継続的[酸]ダメージ5をこうむる (セーブ・終了)。

ミス: 半減ダメージ。

⑦ **シュラウド・オヴ・グルーム/暗がりのとばり ◆ 再チャージ** [再]

効果: 近接範囲・爆発5(爆発の範囲内の敵のみ)。

それぞれの目標は遭遇終了まで、脆弱性[酸]5と攻撃ロールに-2ペナルティをこうむる。キャラクターは標準アクションを使用して難易度10の<治療>判定に成功することで、自身もしくは隣接する味方に対する効果を終了させることができる。

### トリガー型のアクション

⑧ **:テイル・スウィープ/尾の打ち払い ◆ 無限回**

トリガー: 敵がリジャイアリクスへの近接攻撃をミスする。

攻撃(機会): 近接・3(トリガーとなったクリーチャー); +7対“反応”

ヒット: 1d10 + 4 ダメージ。さらに目標は倒れて伏せ状態になる。さらに目標に隣接している目標の味方は5ダメージをこうむる。

⑨ **:ブラッドイド・プレス/手負いのプレス ◆ 遭遇毎**

トリガー: リジャイアリクスが最初に重傷になる。

効果(フリー): プレス・ウェポンは再チャージされ、それを即座に使う。

**技能:** <隠密>+16

**【筋】** 18 (+8) **【敏】** 22 (+9) **【判】** 17 (+6)

**【耐】** 14 (+6) **【知】** 14 (+5) **【魅】** 12 (+4)

属性: 悪

言語: 共通語、竜語

### 黒竜リジャイアリクス

|    |    |     |     |
|----|----|-----|-----|
| 0  | 46 | 92  | 138 |
| 45 | 91 | 137 | 184 |

<自然>難易度: 16

黒竜リジャイアリクス、  
大型・自然・魔獣(ドラゴン)

<自然>難易度: 24

パワー、抵抗

### グリーンスケイルの遊撃手

レベル5 雑魚 遊撃役

**Greenscale Skirmisher**

中型・自然・人型(爬虫類)、リザードフォーク XP50

hp: 1 ; ミスした攻撃は雑魚にダメージを与えない **イニシアチブ** +7

AC 19 ; 頑健 18 ; 反応 17 ; 意志 16 感覚 <知覚>+9

移動速度: 6(沼渡り)

### 標準アクション

④⑤ **:ジャヴェリン([武器]) ◆ 無限回**

攻撃: 近接・1/遠隔・10(クリーチャー1体); +10対AC

ヒット: 6ダメージ。クリティカル時は8ダメージ。

戦術的優位を得ているとダメージはさらに+2。

効果: この遊撃手は攻撃後に1マスのシフトを行なう。

**【筋】** 17 (+5) **【敏】** 15 (+4) **【判】** 12 (+3)

**【耐】** 14 (+4) **【知】** 8 (+1) **【魅】** 8 (+1)

属性: 無属性

言語: 竜語

装備: ジャヴェリン×3

×6